

**Министерство здравоохранения Российской Федерации
Министерство здравоохранения Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
ПЕРВЫЙ МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ МЕДИЦИНСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ имени И.М.СЕЧЕНОВА**

Утверждено
Ученый совет ФГАОУ ВО Первый МГМУ
И.М.Сеченова Минздрава России
« _____ » _____ 20 _____
протокол № _____

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
Информатика
основная профессиональная Высшее образование - бакалавриат - программа бакалавриата
45.00.00 Языкознание и литературоведение
45.03.04 Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере
Интеллектуальные системы в социологии и медицине

Тема 1

№	Оценочное средство	Эталон н ответа	У р о в е н ь п р и м е н е н и я
1.	НА МАТЕРИНСКОЙ ПЛАТЕ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА РАЗМЕЩАЕТСЯ А) центральный процессор В) жесткий диск (винчестер) С) блок питания D) системный блок	А	Р К
2.	НАИБОЛЬШЕЕ НАТУРАЛЬНОЕ ЧИСЛО, КОДИРУЕМОЕ 7 БИТАМИ, РАВНО А) 127 В) 255 С) 256 D) 128	А	Р К
3.	ДОРОЖКИ, НА КОТОРЫЕ ЗАПИСЫВАЕТСЯ ИНФОРМАЦИЯ НА «ФЛЕШКАХ», ОРГАНИЗОВАНЫ КАК А) там нет дорожек, данные записываются в рядах конденсаторов В) одна дорожка, скрученная спиралью С) набор дорожек в виде концентрических окружностей D) прямоугольное поле с параллельными дорожками	А	Р К
4.	УРОВЕНЬ ОРГАНИЗАЦИИ СЕКТОРА ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ НА ЖЕСТКИХ МАГНИТНЫХ ДИСКАХ, ОТНОСИТСЯ К А) физическому В) виртуальному С) логическому D) бинарному	А	Р К
5.	УРОВЕНЬ ОРГАНИЗАЦИИ ДОРОЖЕК ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ НА ЖЕСТКИХ МАГНИТНЫХ ДИСКАХ, ОТНОСЯТСЯ К А) физическому В) виртуальному С) логическому D) бинарному	А	Р К
6.	УРОВЕНЬ ОРГАНИЗАЦИИ ЦИЛИНДРОВ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ НА ЖЕСТКИХ МАГНИТНЫХ ДИСКАХ, ОТНОСЯТСЯ К А) физическому В) виртуальному С) логическому D) бинарному	А	Р К
7.	УРОВЕНЬ ОРГАНИЗАЦИИ ФАЙЛОВ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ	А	Р

	НА ЖЕСТКИХ МАГНИТНЫХ ДИСКАХ, ОТНОСЯТСЯ К А) логическому В) виртуальному С) бинарному D) физическому		К
8.	УРОВЕНЬ ОРГАНИЗАЦИИ ДИРЕКТОРИЙ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ НА ЖЕСТКИХ МАГНИТНЫХ ДИСКАХ, ОТНОСЯТСЯ К А) логическому В) виртуальному С) бинарному D) физическому	А	Р К
9.	ВНУТРЕННИЕ ИНТЕРФЕЙСЫ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА ОБЕСПЕЧИВАЮТ ОБМЕН ИНФОРМАЦИИ МЕЖДУ А) устройствами внутри системного блока В) ядрами центрального процессора С) системным блоком и подключаемым к нему устройствам D) разными компьютерами внутри одной локальной сети	А	Р К
10.	ВНЕШНИЕ ИНТЕРФЕЙСЫ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА ОБЕСПЕЧИВАЮТ ОБМЕН ИНФОРМАЦИИ МЕЖДУ А) системным блоком и подключаемым к нему устройствам В) устройствами внутри системного блока С) ядрами центрального процессора D) разными компьютерами внутри одной локальной сети	А	Р К
11.	ИНТЕРФЕЙСЫ, ПРИ КОТОРЫХ ДАННЫЕ ПЕРЕДАЮТ ПО БИТУ Т.Е. ОДИН ЗА ДРУГИМ, НАЗЫВАЮТСЯ А) последовательными В) внутренними С) параллельными D) пользовательскими	А	Р К
12.	ИНТЕРФЕЙСЫ, ПРИ КОТОРЫХ ДАННЫЕ ПЕРЕДАЮТ ОДНОВРЕМЕННО ПО ОДНОМУ ИЛИ НЕСКОЛЬКИМ БАЙТАМ, НАЗЫВАЮТСЯ А) параллельными В) внутренними С) внешними D) пользовательскими	А	Р К
13.	КОЛИЧЕСТВО ИНФОРМАЦИИ, СОДЕРЖАЩЕЕСЯ В ОДНОМ РАЗРЯДЕ ДВОИЧНОГО ЧИСЛА РАВНО А) 1 бит В) 2 бита С) 2 байта D) 1 байт	А	Р К
14.	ИНТЕРФЕЙС «ОБЩАЯ ШИНА» В ПЕРСОНАЛЬНОМ КОМПЬЮТЕРЕ СВЯЗЫВАЕТ А) все устройства внутри системного блока В) несколько самых быстрых устройств (процессор, оперативная память, винчестер...) С) ядра процессора D) системный блок с внешними устройствами	А	Р К
15.	ИНТЕРФЕЙС «ЛОКАЛЬНАЯ ШИНА» В ПЕРСОНАЛЬНОМ КОМПЬЮТЕРЕ СВЯЗЫВАЕТ А) несколько самых быстрых устройств (процессор, оперативная память, винчестер...) В) ядра процессора	А	Р К

	С) все устройства внутри системного блока D) системный блок с внешними устройствами		
16.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНУЮ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ЭВОЛЮЦИИ СЛОТОВ РАСШИРЕНИЯ НА МАТЕРИНСКОЙ ПЛАТЕ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) ISA -> EISA -> PCI -> PCI Express B) EISA -> ISA -> PCI -> PCI Express C) PCI -> PCI Express -> ISA -> EISA D) PCI -> PCI Express -> EISA -> ISA	A	Р К
17.	СЛОТ AGP, ЭТО A) специализированное гнездо для установки графических плат расширения B) гнездо для установки планок памяти C) универсальный слот расширения с параллельной передачей данных D) универсальный слот расширения с последовательной передачей данных	A	Р К
18.	PCI EXPRESS:, ЭТО A) внутренний последовательный интерфейс B) внутренний параллельный интерфейс C) внешний параллельный интерфейс D) внешний последовательный интерфейс	A	Р К
19.	РАЗЪЕМ VGA ВЫГЛЯДИТ КАК A) трапецевидный с тремя рядами штырьков или гнезд для них B) трапецевидный с двумя рядами штырьков или гнезд для них C) прямоугольный D) квадратный	A	Р К
20.	РАЗЪЕМ USB (ТИП A) ВЫГЛЯДИТ КАК A) прямоугольный B) трапецевидный с тремя рядами штырьков или гнезд для них C) трапецевидный с двумя рядами штырьков или гнезд для них D) квадратный	A	Р К
21.	РАЗЪЕМ PS/2 ВЫГЛЯДИТ КАК A) круглый B) трапецевидный с тремя рядами штырьков или гнезд для них C) прямоугольный D) квадратный	A	Р К
22.	РАЗЪЕМ LPT ВЫГЛЯДИТ КАК A) трапецевидный с двумя рядами штырьков или гнезд для них B) трапецевидный с тремя рядами штырьков или гнезд для них C) прямоугольный D) квадратный	A	Р К
23.	РАЗЪЕМ COM ВЫГЛЯДИТ КАК A) трапецевидный с двумя рядами штырьков или гнезд для них B) трапецевидный с тремя рядами штырьков или гнезд для них C) прямоугольный D) квадратный	A	Р К
24.	К ОСНОВНЫМ ХАРАКТЕРИСТИКАМ ПРОЦЕССОРА ОТНОСИТСЯ: A) тактовая частота B) объем оперативной памяти C) число точек на дюйм D) емкость винчестера	A	Р К
25.	РАЗЪЕМ ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ К СЕТИ ETHERNET ВЫГЛЯДИТ КАК A) квадратный B) трапецевидный с тремя рядами штырьков или гнезд для них C) прямоугольный D) трапецевидный с двумя рядами штырьков или гнезд для них	A	Р К

	РАЗЪЕМ ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ ТЕЛЕФОННОГО МОДЕМА ВЫГЛЯДИТ КАК А) квадратный В) трапецевидный с тремя рядами штырьков или гнезд для них С) прямоугольный		Р
26.	Д) трапецевидный с двумя рядами штырьков или гнезд для них	А	К
	ВЫСОКОСКОРОСТНОЙ ВНЕШНИЙ ИНТЕРФЕЙС С ПОДКЛЮЧЕНИЕМ ПО КАБЕЛЮ, ЯВЛЯЕТСЯ А) ETHERNET В) BLUETOOTH С) WI-FI Д) USB	А	Р К
27.			
	БЕСПРОВОДНОЙ ИНТЕРФЕЙС, ОРИЕНТИРОВАННЫЙ НА ПОДКЛЮЧЕНИЕ С НЕВЫСОКОЙ СКОРОСТЬЮ ПЕРЕДАЧИ НА БЛИЗКОМ РАССТОЯНИИ А) BLUETOOTH В) ETHERNET С) WI-FI Д) USB	А	Р К
28.			
	БЕСПРОВОДНОЙ ИНТЕРФЕЙС, С НАБОРОМ СТАНДАРТОВ СВЯЗИ НА РАССТОЯНИИ ОТ НЕСКОЛЬКИХ МЕТРОВ ДО ДЕСЯТКОВ МЕТРОВ С ВЫСОКОСКОРОСТНОЙ СВЯЗЬЮ А) WI-FI В) ETHERNET С) BLUETOOTH Д) USB	А	Р К
29.			
	«БОЛЬШАЯ РАЗНОСТНАЯ МАШИНА» БЕББИДЖА ИМЕЛА РАЗМЕР А) до 100 квадратных метров В) 2 квадратных метра С) до 2 квадратных метров Д) 100 квадратных метров или более	А	Р К
30.			
	«БЭСМ-6» ИМЕЛА РАЗМЕР А) до 100 квадратных метров или более В) 2 квадратных метра С) до 2 квадратных метров Д) 100 квадратных метров	А	Р К
31.			
	«IBM PC XT» ИМЕЛ РАЗМЕР А) до 2 квадратных метров до В) до 100 квадратных метров С) 2 квадратных метра Д) 100 квадратных метров или более	А	Р К
32.			
	МАШИНА ТЬЮРИНГА ИМЕЛА РАЗМЕР А) нет, не имело, это было абстрактное устройство, никогда не реализованное в стекле и металле В) до 100 квадратных метров С) 2 квадратных метра Д) 100 квадратных метров или более	А	Р К
33.			
	ЛОГИЧЕСКОЕ ВЫСКАЗЫВАНИЕ МОЖЕТ ПРИНИМАТЬ ЗНАЧЕНИЯ А) «истина», «ложь» В) «истина», «ложь», «не определено» С) «достоверно», «не достоверно», «не определено» Д) «невозможно», «возможно», «обязательно»	А	Р К
34.			
	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ, В КОТОРОМ ЕДИНИЦЫ ИЗМЕРЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ РАСПОЛОЖЕНЫ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ. А) мегабайт, гигабайт, терабайт	А	Р К
35.			

	В) терабайт, мегабайт, гигабайт С) гигабайт, мегабайт, терабайт D) мегабайт, терабайт, гигабайт		
36.	ВЫСКАЗЫВАНИЕ «НЕ НЕ НЕ А» ЭКВИВАЛЕНТНО ВЫСКАЗЫВАНИЮ А) не А В) А С) НЕ НЕ А D) нет верного ответа	А	Р К
37.	ВЫСКАЗЫВАНИЕ «А И В» ИСТИННО ТОГДА И ТОЛЬКО ТОГДА, КОГДА А) истинно и А, и В В) из А и В истинно в точности одно высказывание С) из А и В истинно хотя бы одно высказывание D) А – истинно, В – нет	А	Р К
38.	ВЫСКАЗЫВАНИЕ «А ИЛИ В» ИСТИННО ТОГДА И ТОЛЬКО ТОГДА, КОГДА А) из А и В истинно хотя бы одно высказывание В) из А и В истинно в точности одно высказывание С) истинно и А, и В D) А – истинно, В – нет	А	Р К
39.	ИСЧИСЛЕНИЕ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫСКАЗЫВАНИЙ СОЗДАЛ А) Буль В) Винер С) Лавлейс D) Нейман	А	Р К
40.	ПЕРВЫМ ПРОГРАММИСТОМ СЧИТАЕТСЯ А) Лавлейс В) Винер С) Буль D) Нейман	А	Р К
41.	ПОНЯТИЕ «АЛГОРИТМ» СФОРМУЛИРОВАЛ А) Тьюринг В) Винер С) Лавлейс D) Нейман	А	Р К
42.	ПРИНЦИПЫ АРХИТЕКТУРЫ СОВРЕМЕННЫХ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ МАШИН СФОРМУЛИРОВАЛ А) Нейман В) Винер С) Лавлейс D) Буль	А	Р К
43.	ПОНЯТИЕ «КИБЕРНЕТИКА» ВВЕЛ А) Винер В) Буль С) Лавлейс D) Нейман	А	Р К
44.	ПРИНЦИПАМИ ФОН НЕЙМАНА ЯВЛЯЮТСЯ А) и программы, и данные хранятся в одной и той же памяти В) для идентификации компьютеров в сети Интернет используются IP-адреса С) для ускорения обработки информации следует использовать многоядерные процессоры D) действие равно противодействию	А	Р К
45.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ ВЫРАЖЕНИЕ	А	Р

	А) после считывания и выполнения команды из памяти обычно начинается выполнения следующей команды, записанной далее, но есть команды условного и безусловного перехода, которые могут менять эту последовательность В) после считывания и выполнения команды из памяти всегда начинается считывание и выполнение команды, записанной далее С) в команде всегда указан адрес команды, которая должна выполняться следующей Д) последовательность выполнения команд записана в специальной части программы, называемой журналом записи транзакций		К
46.	РАСПОЛОЖИТЕ ОБЪЕМЫ ПАМЯТИ В ПОРЯДКЕ УБЫВАНИЯ А) 1 Кбайт, 1010 байт, 20 бит, 2 байта, 10 бит В) 1010 байт, 1 Кбайт, 20 бит, 2 байта, 10 бит С) 1010 байт, 2 байта, 1 Кбайт, 20 бит, 10 бит Д) 1010 байт, 1 Кбайт, 2 байта, 20 бит, 10 бит	А	Р К
47.	ПЕРВОМУ ПОКОЛЕНИЮ КОМПЬЮТЕРОВ СООТВЕТСТВУЕТ А) устройства на электронных лампах В) электромеханические устройства С) транзисторные устройства Д) устройства на больших интегральных схемах	А	Р К
48.	ВТОРОМУ ПОКОЛЕНИЮ КОМПЬЮТЕРОВ СООТВЕТСТВУЕТ А) транзисторные устройства В) устройства на электронных лампах С) электромеханические устройства Д) устройства на больших интегральных схемах	А	Р К
49.	ТРЕТЬЕМУ ПОКОЛЕНИЮ КОМПЬЮТЕРОВ СООТВЕТСТВУЕТ А) устройства на больших интегральных схемах В) устройства на электронных лампах С) транзисторные устройства Д) электромеханические устройства	А	Р К
50.	ЧЕТВЕРТОМУ ПОКОЛЕНИЮ КОМПЬЮТЕРОВ СООТВЕТСТВУЕТ А) устройства на микропроцессорах В) устройства на электронных лампах С) транзисторные устройства Д) электромеханические устройства	А	Р К
51.	СКОРОСТЬ РАБОТЫ ЭВМ БЭСМ-6, ВЫПУСКАВШЕЙСЯ В СССР С 1967Г СОСТАВЛЯЛА А) десять миллионов операций в секунду В) десять тысяч операций в секунду С) сто тысяч операций в секунду Д) тысяча операций в секунду	А	Р К
52.	ЧИСЛО ТРАНЗИСТОРОВ В СОВРЕМЕННОМ ЦЕНТРАЛЬНОМ ПРОЦЕССОРЕ БЫЛО РАВНО А) миллиарды В) сотни С) тысячи Д) миллионы	А	Р К
53.	ВЫПУСК ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ IBM PC НАЧАЛСЯ В А) 1981 В) 1965 С) 1988 Д) 1993	А	Р К
54.	ОБЪЕМ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА IBM PC XT СОСТАВЛЯЛ А) 1 мегабайт	А	Р К

	В) 124 килобайта С) 4 мегабайта D) 16 мегабайтов		
55.	ВОЗМОЖНОСТЬ МНОГОЗАДАЧНОЙ РАБОТЫ В РЕЖИМЕ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ ПОЯВИЛАСЬ У А) IBM PC AT В) IBM PC XT С) IBM PC 386 D) IBM PC 486	A	Р К
56.	ВОЗМОЖНОСТЬ МНОГОЗАДАЧНОЙ РАБОТЫ В РЕЖИМЕ ПАРАЛЛЕЛЬНОГО ВЫПОЛНЕНИЯ ПОЯВИЛАСЬ У А) IBM PC 386 В) IBM PC AT С) IBM PC XT D) IBM PC 486	A	Р К
57.	ПРИ КОДИРОВАНИИ 16-Ю БИТАМИ В UNICODE ИНФОРМАЦИОННЫЙ ОБЪЕМ ПУШКИНСКОЙ ФРАЗЫ «Я ПОМНЮ ЧУДНОЕ МГНОВЕНЬЕ» - СОСТАВЛЯЕТ: А) 384 бита В) 24 байта С) 24 бита D) 384 байта	A	Р К
58.	САМЫМИ ПЕРВЫМИ СЛОТАМИ РАСШИРЕНИЯ ЯВЛЯЮТСЯ А) ISA В) EISA С) PCI D) PCI Express	A	Р К
59.	САМЫМИ ПОСЛЕДНИМИ СЛОТАМИ РАСШИРЕНИЯ ЯВЛЯЮТСЯ А) PCI Express В) ISA С) PCI D) EISA	A	Р К
60.	RISC-ПРОЦЕССОРЫ ЭТО А) процессоры с сокращенным набором команд похожего типа В) многоядерные процессоры С) процессоры, не имеющие встроенных регистров D) бюджетные процессоры со сниженной тактовой частотой	A	Р К
61.	ИНФОРМАЦИЯ ПО ШЕННОНУ, ЭТО: А) снятая неопределенность В) способ кодирования С) правила принятия решения D) точно определенная последовательность выполнения команд, включая правило прекращения процедуры	A	Р К
62.	ВЕЛИЧИНА, ОБРАТНАЯ К ИНФОРМАЦИИ, ЭТО: А) энтропия В) ноосферия С) синергия D) вампирия	A	Р К
63.	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ В АЛГОРИТМЕ ССЫЛОК НА САМОГО СЕБЯ НАЗЫВАЕТСЯ: А) рекурсией В) заикливанием С) «дурной бесконечностью» D) бифуркацией	A	Р К
64.	ОТЛИЧИТЕЛЬНЫМ ПРИЗНАКОМ «ИНФОРМАЦИОННОГО	A	Р

	ОБЩЕСТВА»: ЯВЛЯЕТСЯ А) то, что значительная часть работающих в качестве основной функции занимается получением и анализом информации В) бесплатный WiFi в кафе С) возможность свободно скачивать фильмы через торренты Д) высокие зарплаты программистов		К
65.	АНАЛОГОВЫМ СПОСОБОМ КОДИРОВАНИЯ ИНФОРМАЦИИ ЯВЛЯЕТСЯ А) логарифмическая линейка В) калькулятор С) арифмометр Д) счеты	А	Р К
66.	ПРЕИМУЩЕСТВОМ АНАЛОГОВОГО СПОСОБА КОДИРОВАНИЯ ЯВЛЯЕТСЯ А) большая емкость записи В) возможность повышения точности записи без смены элементной базы, только за счет уменьшения емкости записи С) возможность сложной многоступенчатой обработки информации Д) идентичность копии оригиналу	А	Р К
67.	МИНИМАЛЬНЫЙ ОБЪЕМ ИНФОРМАЦИИ – ЭТО ОДИН: А) бит В) бод С) байт Д) луэл	А	Р К
68.	РАСПОЛОЖИТЕ ОБЪЕМЫ ПАМЯТИ В ПОРЯДКЕ УБЫВАНИЯ А) 4 байта, 30 бит, 3 байта В) 4 байта, 3 байта, 30 бит С) 30 бит, 4 байта, 3 байта Д) 3 байта, 30 бит, 4 байта	А	Р К
69.	СТАНДАРТОМ КОДИРОВКИ ТЕКСТА НЕ ЯВЛЯЕТСЯ А) OSI В) ANSI С) ASCII Д) UNICODE	А	Р К
70.	СТАНДАРТОМ КОДИРОВКИ ТЕКСТА С КОДИРОВАНИЕМ ДВА БАЙТА НА СИМВОЛ ЯВЛЯЕТСЯ А) UNICODE В) ANSI С) OSI Д) ASCII	А	Р К
71.	СТАНДАРТОМ КОДИРОВКИ ТЕКСТА С КОДИРОВАНИЕМ СИМВОЛОВ ПЕРЕМЕННОЙ ДЛИНЫ ЯВЛЯЕТСЯ А) UTF-8 В) ANSI С) OSI Д) UNICODE	А	Р К
72.	В ASCII ВОЗМОЖНОСТЬ ОТОБРАЖЕНИЯ ТЕКСТА НА НЕСКОЛЬКИХ РАЗНЫХ ЯЗЫКАХ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ А) помимо текста отдельно хранится его форматирование, в котором указано, какими шрифтами отображать какие символы В) в текст внедряются управляющие команды, теги, управляющие форматированием, среди которых есть команды смены языка С) каждый символ кодируется одним или двумя символами. Символы национальных языков кодируются двумя символами, что дает возможность задать как букву, так и язык	А	Р К

	Д) каждый символ кодируется двумя символами, первый из которых задает номер языка		
73.	В ANSI ВОЗМОЖНОСТЬ ОТОБРАЖЕНИЯ ТЕКСТА НА НЕСКОЛЬКИХ РАЗНЫХ ЯЗЫКАХ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ А) помимо текста отдельно хранится его форматирование, в котором указано, какими шрифтами отображать какие символы В) в текст внедряются управляющие команды, теги, управляющие форматированием, среди которых есть команды смены языка С) каждый символ кодируется одним или двумя символами. Символы национальных языков кодируются двумя символами, что дает возможность задать как букву, так и язык Д) каждый символ кодируется двумя символами, первый из которых задает номер языка	А	Р К
74.	В UNICODE ВОЗМОЖНОСТЬ ОТОБРАЖЕНИЯ ТЕКСТА НА РАЗНЫХ ЯЗЫКАХ, ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ А) каждый символ кодируется двумя символами, первый из которых задает номер языка В) в текст внедряются управляющие команды, теги, управляющие форматированием, среди которых есть команды смены языка С) каждый символ кодируется одним или двумя символами. Символы национальных языков кодируются двумя символами, что дает возможность задать как букву, так и язык Д) в этой кодировке поддерживается отображение букв только латинского языка	А	Р К
75.	В UTF-8 ВОЗМОЖНОСТЬ ОТОБРАЖЕНИЯ ТЕКСТА НА РАЗНЫХ ЯЗЫКАХ, ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ А) помимо текста отдельно хранится его форматирование, в котором указано, какими шрифтами отображать какие символы В) в текст внедряются управляющие команды, теги, управляющие форматированием, среди которых есть команды смены языка С) каждый символ кодируется одним или двумя символами. Символы национальных языков кодируются двумя символами, что дает возможность задать как букву, так и язык Д) каждый символ кодируется двумя символами, первый из которых задает номер языка	А	Р К
76.	САМЫМ БОЛЬШИМ ОБЪЕМОМ ИНФОРМАЦИИ ЯВЛЯЕТСЯ А) терабайт В) килобайт С) мегабайт Д) гигабайт	А	Р К
77.	САМЫМ МАЛЕНЬКИМ ОБЪЕМОМ ИНФОРМАЦИИ ЯВЛЯЕТСЯ А) килобайт В) гигабайт С) мегабайт Д) терабайт	А	Р К
78.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .TXT ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) неформатированные тексты В) гипертексты С) звуки Д) картинки	А	Р К
79.	ПРИ ЗАПИСИ ЧИСЛА В ДВОИЧНОЙ СИСТЕМЕ СЧИСЛЕНИЯ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ А) цифры 0 и 1 В) цифры от 1 до 5	А	Р К

	С) буквы от А до Е D) шесть нечетных цифр		
80.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .RTF ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) форматированные тексты В) гипертексты С) звуки D) картинки	А	Р К
81.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .DOC, .DOCX ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) форматированные тексты В) гипертексты С) звуки D) картинки	А	Р К
82.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .HTML ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) гипертексты В) видео С) звуки D) картинки	А	Р К
83.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .HTM ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) гипертексты В) видео С) звуки D) картинки	А	Р К
84.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .BMP ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) картинки В) гипертексты С) звуки D) видео	А	Р К
85.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .JPG ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) картинки В) гипертексты С) звуки D) видео	А	Р К
86.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .PNG ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) картинки В) гипертексты С) звуки D) видео	А	Р К
87.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .MDI ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) звуки В) гипертексты С) картинки D) видео	А	Р К
88.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .GIF ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) картинки В) гипертексты С) звуки D) видео	А	Р К

89.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .WAV ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) звуки В) гипертексты С) картинки D) видео	А	Р К
90.	НАИМЕНЬШЕЕ ЧИСЛО ДВОИЧНЫХ РАЗРЯДОВ, ДОСТАТОЧНОЕ ДЛЯ КОДИРОВАНИЯ 20 РАЗЛИЧНЫХ СОСТОЯНИЙ А) 5 В) 20 С) 32 D) 8	А	Р К
91.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .MP3 ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) звуки В) гипертексты С) картинки D) видео	А	Р К
92.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .MP2 ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) видео В) гипертексты С) картинки D) звуки	А	Р К
93.	В ФАЙЛАХ С РАСШИРЕНИЕМ .AVI ХРАНИТСЯ ИНФОРМАЦИЯ ТИПА А) видео В) картинки С) гипертексты D) звуки	А	Р К
94.	КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА, В КОТОРОЙ КАЖДАЯ ТОЧКА ИЗОБРАЖЕНИЯ ЗАДАЕТСЯ ОТДЕЛЬНО СВОИМ ЦВЕТОМ, НАЗЫВАЕТСЯ: А) растровой В) сжатой С) полутоновой D) высокой четкости	А	Р К
95.	КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА, В КОТОРОЙ ИЗОБРАЖЕНИЯ ЗАДАЕТСЯ КАК НАБОР ФИГУР, ТАКИХ, КАК ПРЯМОУГОЛЬНИК, ЭЛЛИПС, ОТРЕЗОК КРИВОЙ И Т.Д. ОПРЕДЕЛЕННОГО ЦВЕТА И ТОЛЩИНЫ НАЗЫВАЕТСЯ: А) векторной В) высокой четкости С) сжатой D) полутоновой	А	Р К
96.	ПЕРЕКОДИРОВКА ИНФОРМАЦИИ БЕЗ ПОТЕРИ С УМЕНЬШЕНИЕМ ОБЪЕМА ЗА СЧЕТ УМЕНЬШЕНИЯ ИНФОРМАЦИОННОЙ ИЗБЫТОЧНОСТИ НАЗЫВАЕТСЯ: А) архивацией В) интерполяцией С) конвертацией D) сжатием	А	Р К
97.	ПЕРЕКОДИРОВКА ИНФОРМАЦИИ С УМЕНЬШЕНИЕМ ОБЪЕМА С ЧАСТИЧНОЙ ПОТЕРЕЙ КАЧЕСТВА (ОБЫЧНО – ИЗОБРАЖЕНИЯ, ЗВУКА ИЛИ ВИДЕО) НАЗЫВАЕТСЯ: А) сжатием	А	Р К

	В) интерполяцией С) конвертацией D) архивацией		
98.	ФОРМАТОМ ГРАФИЧЕСКОГО ФАЙЛА, В КОТОРОМ УКАЗАНЫ ПО ОЧЕРЕДИ ЦВЕТА ВСЕХ ТОЧЕК ИЗОБРАЖЕНИЯ, ЯВЛЯЕТСЯ А) .BMP В) .GIF С) .JPG D) .PNG	A	P K
99.	ФОРМАТОМ ГРАФИЧЕСКОГО ФАЙЛА, В КОТОРОМ КРОМЕ ЗНАЧЕНИЙ ПИКСЕЛЕЙ СВЕТОЧУВСТВИТЕЛЬНОЙ МАТРИЦЫ ХРАНИТСЯ ЕЩЕ И ИНФОРМАЦИЯ ОБ УСЛОВИЯХ СЪЕМКИ, ЯВЛЯЕТСЯ А) .RAW В) .GIF С) .JPG D) .PNG	A	P K
100.	ФОРМАТОМ ГРАФИЧЕСКОГО ФАЙЛА, В КОТОРОМ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СИЛЬНОЕ СЖАТИЕ (СТЕПЕНЬЮ СЖАТИЯ МОЖНО УПРАВЛЯТЬ), И КОТОРОЕ ПОЗВОЛЯЕТ ПОЛУЧАТЬ ЕСТЕСТВЕННЫЕ ИЗОБРАЖЕНИЯ НЕБОЛЬШОГО РАЗМЕРА С ПРИЕМЛЕМЫМ КАЧЕСТВОМ, ЯВЛЯЕТСЯ А) .JPG В) .GIF С) .BMP D) .PNG	A	P K
101.	ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ТЕКСТА ОБЪЕМОМ 32 СИМВОЛА В КОДИРОВКЕ KOI-8 (8 БИТ НА ОДИН СИМВОЛ) ПОТРЕБУЕТСЯ А) 32 байта В) 16 байт С) 4 Кб D) 256 байт	A	P K
102.	ФОРМАТ ГРАФИЧЕСКОГО ФАЙЛА, В КОТОРОМ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ НЕ БОЛЕЕ ЧЕМ 256 ЦВЕТОВ, ОДИН ИЗ КОТОРЫХ МОЖЕТ БЫТЬ ЗАДАН КАК ПРОЗРАЧНЫЙ, И ЕЩЕ РИСУНОК МОЖНО ЗАДАВАТЬ КАК МНОГОСЛОЙНЫЙ, ИЗ-ЗА ЧЕГО В ЭТОМ ФОРМАТЕ МОЖНО ХРАНИТЬ МУЛЬТФИЛЬМЫ, ЯВЛЯЕТСЯ А) .GIF В) .BMP С) .JPG D) .PNG	A	P K
103.	ФОРМАТ ГРАФИЧЕСКОГО ФАЙЛА, В КОТОРОМ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ СЖАТИЕ БЕЗ ПОТЕРИ ДЛЯ МНОГОЦВЕТНЫХ ИЗОБРАЖЕНИЙ, ЯВЛЯЕТСЯ А) .PNG В) .GIF С) .JPG D) .BMP	A	P K
104.	РАЗРЕШАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬ ЧЕЛОВЕЧЕСКОГО ГЛАЗА СО 100% ЗРЕНИЕМ ПОЗВОЛЯЕТ РАЗЛИЧАТЬ НА РАССТОЯНИИ 25 СМ ТОЧКИ РАЗМЕРОМ ОТ А) 0,1 мм В) 0,3 мм С) 1 мм D) 0,03 мм	A	P K
105.	ПРИ ЧЕРНО-БЕЛОЙ ПЕЧАТИ КОЛИЧЕСТВО ПОЛУТОНОВЫХ	A	P

5.	ОТТЕНКОВ СЕРОГО – ЭТО РЕЗУЛЬТАТ СВЯЗИ ЧИСЛА ТОЧЕК НА ДЮЙМ (DPI) И ЧИСЛА ЛИНИЙ НА ДЮЙМ (LPI) , КОТОРОЕ ОПРЕДЕЛИТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ВЫРАЖЕНИЕМ А) число оттенков серого=квадрат(dpi/lpi) В) число оттенков серого = квадрат(lpi/dpi) С) число оттенков серого = dpi/lpi Д) число оттенков серого = lpi/dpi		К
10 6.	ЧЕЛОВЕЧЕСКИЙ ГЛАЗ ЛУЧШЕ РАЗЛИЧАЕТ А) оттенки зеленого В) оттенки красного С) оттенки синего Д) оттенки всех цветов человеческий глаз различает одинаково хорошо	А	Р К
10 7.	ЧЕЛОВЕЧЕСКИЙ ГЛАЗ ЛУЧШЕ РАЗЛИЧАЕТ А) оттенки яркости В) оттенки цветности С) одинаково Д) нет верного ответа	А	Р К
10 8.	ЗАПИСЬ ХОРОШЕГО КАЧЕСТВА ОДНОЙ МИНУТЫ МУЗЫКИ В НЕСЖАТОМ ФОРМАТЕ .WAV ЗАНИМАЕТ А) 10 Мбайт В) 100 Кбайт С) 1 Мбайт Д) 10 Кбайт	А	Р К
10 9.	ОБЪЕМ ФАЙЛА ПРИ ПЕРЕХОДЕ ОТ НЕСЖАТОГО ФОРМАТА .WAV К ФОРМАТУ .MP3 ХОРОШЕГО КАЧЕСТВА, ОБЫЧНО УМЕНЬШАЕТСЯ А) раза в 3 В) на 10% С) раз в 10 Д) раз в 100	А	Р К
11 0.	ОБЪЕМ ФАЙЛА С ЦИФРОВОЙ ФОТОГРАФИЕЙ ПЕЙЗАЖА ПРИ ПЕРЕХОДЕ ОТ НЕСЖАТОГО ФОРМАТА К ФОРМАТУ. JPG ХОРОШЕГО КАЧЕСТВА, ОБЫЧНО УМЕНЬШАЕТСЯ А) раз в 10 В) раза в 3 С) на 10% Д) раз в 100	А	Р К
111 .	ЕДИНИЦА СКОРОСТИ ПЕРЕДАЧИ ИНФОРМАЦИИ, РАВНАЯ 1 БИТУ ПОЛЕЗНОЙ ИНФОРМАЦИИ В СЕКУНДУ, НАЗЫВАЕТСЯ А) 1 бод В) 1 код С) 1 кэш Д) 1 луэл	А	Р К
11 2.	УСТРОЙСТВОМ ВВОДА ДАННЫХ ЯВЛЯЕТСЯ А) джойстик В) внешняя память С) сетевая плата Д) монитор	А	Р К
11 3.	ПРОЦЕССОР ВЫПОЛНЯЕТ А) обработку всех видов информации В) генерацию импульсов С) постоянное хранение данных и программ их обработки Д) представление данных в доступной человеческому восприятию форме	А	Р К
11 4.	КНИГА В 250 СТРАНИЦ МАШИНОПИСИ ПРИ СОХРАНЕНИИ ЕГО КАК НЕФОРМАТИРОВАННОГО ТЕКСТА, БУДЕТ ЗАНИМАТЬ А) 1 Мбайт	А	Р К

	В) 10 Кбайтов С) 100 Кбайтов D) 1 Кбайт		
11 5.	ПРИ ЦИФРОВОЙ ФОТОГРАФИИ, ТИП ГРАФИКИ ПОЛУЧАЕТСЯ А) растровый В) векторный С) цветной D) черно-белый	A	P K
11 6.	РАЗМЕР ФАЙЛА С ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКОЙ ЗАВИСИТ ОТ СЛОЖНОСТИ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПРИ ЕГО ФИКСИРОВАННОМ РАЗМЕРЕ, ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНЫЙ ВАРИАНТ ОТВЕТА А) да В) нет С) слабо зависит D) векторной графики не существует	A	P K
11 7.	РАЗМЕР ФАЙЛА С РАСТРОВОЙ ГРАФИКОЙ В ФОРМАТЕ .BMP ЗАВИСИТ ОТ СЛОЖНОСТИ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПРИ ЕГО ФИКСИРОВАННОМ РАЗМЕРЕ, ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНЫЙ ВАРИАНТ ОТВЕТА А) нет В) да С) слабо зависит D) растровой графики не существует	A	P K
11 8.	РАЗМЕР ФАЙЛА С РАСТРОВОЙ ГРАФИКОЙ В СЖАТЫХ ФОРМАТАХ ЗАВИСИТ ОТ СЛОЖНОСТИ ИЗОБРАЖЕНИЯ ПРИ ЕГО ФИКСИРОВАННОМ РАЗМЕРЕ, ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНЫЙ ВАРИАНТ ОТВЕТА А) да В) нет С) слабо зависит D) растровой графики не существует	A	P K
11 9.	«АРХИВАЦИЯ ИНФОРМАЦИИ» И «СЖАТИЕ ИНФОРМАЦИИ», ЭТИ ПОНЯТИЯ СООТНОСЯТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ А) архивация информации – частный случай сжатия В) сжатие информации – частный случай архивации С) архивация информации и сжатие информации – это одно и то же D) ни архивация, ни сжатие не являются частным случаем друг друга	A	P K
12 0.	СОКРАЩЕНИЕ РАЗМЕРА ТЕКСТА ПРИ ЕГО АРХИВАЦИИ ПРОИСХОДИТ ЗА СЧЕТ А) устранения информационной избыточности кодирования В) исправления ошибок С) размещения его в «облаке» в Интернете D) замены русских букв на похожие латинские	A	P K
12 1.	ФАЙЛЫ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ ПРОГРАММЫ В ВИДЕ МАШИННЫХ КОДОВ, ГОТОВЫЕ ДЛЯ ИСПОЛНЕНИЯ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ А) .COM В) .BMP С) .DLL D) .BAT	A	P K
12 2.	ФАЙЛЫ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ ПРОГРАММЫ В ВИДЕ МАШИННЫХ КОДОВ, ГОТОВЫЕ ДЛЯ ИСПОЛНЕНИЯ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ А) .EXE В) .DLL	A	P K

	С) .BAT D) .MDI		
12 3.	ФАЙЛЫ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ БИБЛИОТЕКИ ЗАГРУЖАЕМЫХ ПОДПРОГРАММ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .DLL B) .COM C) .BAT D) .EXE	A	P K
12 4.	В ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКЕ В КАЧЕСТВЕ ОСНОВНОЙ СИСТЕМА СЧИСЛЕНИЯ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ A) двоичная B) восьмеричная C) шестнадцатеричная D) десятичная	A	P K
12 5.	ЯЗЫКОМ НИЗКОГО УРОВНЯ ЯВЛЯЕТСЯ A) Ассемблер B) Lisp C) Java D) Паскаль	A	P K
12 6.	ИНТЕРПРЕТАТОР: A) выполняет операторы программы по одному, закончив выполнение одной, приступает к считыванию и выполнению другой B) переводит программу, написанную на языке программирования высокого уровня, в программу на языке ассемблера или на машинном коде C) переводит программу, написанную на одном языке программирования, в программу на другом языке программирования D) нет верного ответа	A	P K
12 7.	КОМПИЛЯТОР: A) переводит программу, написанную на языке программирования высокого уровня, в программу на языке ассемблера или на машинном коде B) выполняет операторы программы по одному, закончив выполнение одной, приступает к считыванию и выполнению другой C) переводит программу, написанную на одном языке программирования, в программу на другом языке программирования D) нет верного ответа	A	P K
12 8.	ТРАНСЛЯТОР: A) переводит программу, написанную на одном языке программирования, в программу на другом языке программирования B) переводит программу, написанную на языке программирования высокого уровня, в программу на языке ассемблера или на машинном коде C) выполняет операторы программы по одному, закончив выполнение одной, приступает к считыванию и выполнению другой D) нет верного ответа	A	P K
12 9.	ДРАЙВЕР (ЧАСТЬ ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ MS-DOS И WINDOWS): A) обеспечивает обмен данными с устройствами на физическом уровне B) обеспечивает обмен данными с устройствами на логическом уровне C) кеширует данные D) поддерживает работу графического пользовательского интерфейса	A	P K
13 0.	СЕРВИСНЫЕ ПРОГРАММЫ, ВХОДЯЩИЕ В СОСТАВ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ, НАЗЫВАЮТСЯ: A) утилитами B) драйверами C) мониторами D) супервизорами	A	P K
13	МОЖЕТ ЛИ НА CD/DVD ДИСКАХ БЫТЬ НЕСКОЛЬКО РАЗНЫХ	A	P

1.	ФАЙЛОВЫХ СИСТЕМ: А) нет В) да, может быть 2 С) да, может быть 3 D) да, может быть 4		К
13 2.	МОЖЕТ ЛИ НА НАКОПИТЕЛЕ ЖЕСТКОГО МАГНИТНОГО ДИСКА БЫТЬ НЕСКОЛЬКО РАЗНЫХ ФАЙЛОВЫХ СИСТЕМ: А) да В) нет С) накопители на жестком магнитном диске не существует D) файловая система не хранится на жестком магнитном диске	А	Р К
13 3.	ПРОГРАММЫ, ПОКАЗЫВАЮЩИЕ СОДЕРЖИМОЕ ДОКУМЕНТА НА ЯЗЫКЕ HTML, ЯВЛЯЮТСЯ А) браузеры В) архиваторы С) драйверы D) компиляторы	А	Р К
13 4.	ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ РАСТРОВОЙ ГРАФИКИ, ПРЕДНАЗНАЧЕНА ПРОГРАММА А) Paint В) CorelDRAW С) Excel D) Access	А	Р К
13 5.	С ПОМОЩЬЮ ОДНОГО БАЙТА МОЖНО ЗАПОМНИТЬ РАЗЛИЧНЫХ СОСТОЯНИЙ, ВЫБЕРИТЕ СООТВЕТСТВУЮЩИЙ ВАРИАНТ ОТВЕТА А) 256 В) 1024 С) 8 D) 1	А	Р К
13 6.	ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ПРОГРАММА А) CorelDRAW В) Access С) Excel D) PowerPoint	А	Р К
13 7.	ДЛЯ РАБОТЫ С БАЗАМИ ДАННЫХ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ПРОГРАММА А) Access В) CorelDRAW С) Excel D) PowerPoint	А	Р К
13 8.	ДЛЯ СОЗДАНИЯ АНИМИРОВАННЫХ ПРЕЗЕНТАЦИИ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ПРОГРАММА А) PowerPoint В) CorelDRAW С) Excel D) Access	А	Р К
13 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
14 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К

	В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина		
14 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
14 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
14 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
14 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
14 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
14 6.	ПЕРСОНАЛЬНЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ ОТНОСЯТСЯ К А) к классу машин 4-го поколения В) к классу машин 2-го поколения С) к особому классу машин D) к классу машин 3-го поколения	А	Р К
14 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
14 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
14 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина	А	Р К

	D) 1-ложь, 2-ложь		
15 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	A	P K
15 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	A	P K
15 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А И В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	A	P K
15 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А И В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	A	P K
15 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А И В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	A	P K
15 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А И В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	A	P K
15 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	A	P K
15 7.	ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ ПОСТРОЕНИЯ ЦИФРОВЫХ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ МАШИН БЫЛИ РАЗРАБОТАНЫ А) Американским ученым Дж. фон Нейманом В) Ч. Беббиджем в Англии С) российским ученым академиком С.А. Лебедевым D) Адой Лавлейс	A	P K
15 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ,	A	P K

	В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина Д) 1-ложь, 2-ложь		
15 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина Д) 1-истина, 2-истина	А	Р К
16 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) И (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина Д) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
16 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина Д) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
16 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина Д) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
16 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2 С) иожь Д) 1-ложь, 2-истина Е) 1-ложь, 2-ложь	С	Р К
16 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина Д) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
16 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина Д) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
16 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь	А	Р К

	С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
16 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
16 8.	УПРАВЛЯЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО (УУ) ЯВЛЯЕТСЯ СОСТАВНОЙ ЧАСТЬЮ А) микропроцессора В) системной шины С) основной памяти компьютера D) генератора тактовых импульсов	А	Р К
16 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
17 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
17 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
17 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
17 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
17 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К

17 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
17 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
17 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
17 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
17 9.	СОВОКУПНОСТЬ ЭВМ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ НАЗЫВАЕТСЯ А) вычислительной системой В) встроенной системой С) строителем кода D) интегрированной системой	А	Р К
18 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
18 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
18 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ А 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К

18 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
18 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
18 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
18 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
18 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
18 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
18 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
19 0.	КОМПЬЮТЕРЫ, СОЗДАННЫЕ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ПРЕДЕЛЬНО СЛОЖНЫХ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ ЗАДАЧ, – ЭТО А) суперкомпьютеры В) персональные компьютеры С) карманные персональные компьютеры D) серверы	А	Р К
19 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина	А	Р К

	В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
19 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
19 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
19 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
19 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
19 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
19 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
19 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
19 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина	А	Р К

	В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
20 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
20 1.	КЭШ-ПАМЯТЬ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ А) хранения часто используемых команд и данных В) хранения программы начальной загрузки С) хранения файлов D) копирования дисков	А	Р К
20 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
20 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
20 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
20 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
20 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
20 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь	А	Р К

	С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
20 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
20 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
21 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
21 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
21 2.	ШИНА (ИЛИ МАГИСТРАЛЬ) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ А) передачи данных между функциональными узлами компьютера В) обработки всех видов данных С) согласования работы внешних устройств от разных производителей D) выполнения машинных инструкций	А	Р К
21 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
21 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
21 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К

21 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
21 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
21 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
21 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
22 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
22 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
22 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
22 3.	АППАРАТНАЯ КЭШ-ПАМЯТЬ КОМПЬЮТЕРА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ А) увеличения производительности процессора В) обмена информацией компьютера с периферийным устройством С) уменьшения сбоя в работе компьютера D) увеличения объема энергонезависимой памяти	А	Р К
22	УСТРОЙСТВОМ, СОХРАНЯЮЩИМ ДАННЫЕ ПРИ ОТКЛЮЧЕНИИ	А	Р

4.	ПИТАНИЯ КОМПЬЮТЕРА, ЯВЛЯЕТСЯ А) жесткий диск В) процессор С) монитор D) оперативная память		К
22 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
22 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
22 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А) И В 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
22 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
22 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
23 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
23 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
23 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА,	А	Р К

	В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
23 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
23 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
23 5.	УСТРОЙСТВОМ, В КОТОРОМ ХРАНЕНИЕ ДАННЫХ ВОЗМОЖНО ТОЛЬКО ПРИ ВКЛЮЧЕННОМ ПИТАНИИ КОМПЬЮТЕРА, ЯВЛЯЕТСЯ А) оперативная память (ОЗУ) В) гибкий магнитный диск С) жесткий диск D) постоянная память (ПЗУ)	А	Р К
23 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И НЕ (В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
23 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
23 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
23 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
24 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=	А	Р К

	ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
24 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
24 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
24 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
24 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
24 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
24 6.	ОПЕРАТИВНОЕ ЗАПОМИНАЮЩЕЕ УСТРОЙСТВО (ОЗУ) ОТНОСИТСЯ К А) внутренней памяти В) вспомогательной памяти С) внешней памяти D) виртуальной памяти	А	Р К
24 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
24 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА,	А	Р К

	В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
24 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. А И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И	А	Р

6.	(НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина		К
25 7.	ГРАФИЧЕСКИМ ФОРМАТОМ, ПОДДЕРЖИВАЮЩИМ НЕ БОЛЕЕ 256 ЦВЕТОВ, ЯВЛЯЕТСЯ А) .GIF В) .JPEG С) .TIFF D) .PSD	А	Р К
25 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
25 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
26 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
26 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2 - истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
26 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
26 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
26	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И	А	Р

4.	(НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина		К
26 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
26 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
26 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
26 8.	ГРАФИЧЕСКИМ РЕДАКТОРОМ НЕ ЯВЛЯЕТСЯ: А) wordpad В) photo editor С) paint D) adobe photoshop	А	Р К
26 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. (НЕ А) И (НЕ В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА,	А	Р К

	В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
27 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1 С) итина, 2-ложь D) 1-истина, 2-истина Е) 1-ложь, 2-ложь	С	Р К
27 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
27 9.	РАСТРОВУЮ ГРАФИКУ МОЖНО НАЗВАТЬ А) точечной В) трехмерной С) многомерной D) линейной	А	Р К
28 0.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ В ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ?	А	Р К

	А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
28 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-истина, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
28 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
28 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
28 4.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. А ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
28 5.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
28 6.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
28 7.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-ложь В) 1-истина, 2-истина С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
28 8.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. НЕ(А ИЛИ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=	А	Р К

	ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь		
28 9.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В=ИСТИНА? А) 1-ложь, 2-ложь В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-истина, 2-истина	А	Р К
29 0.	АРИФМЕТИКО-ЛОГИЧЕСКОЕ УСТРОЙСТВО ПРЕДНАЗНАЧЕНО ДЛЯ А) декодирования команд В) выполнения арифметических операций С) перемещения данных D) управления устройствами компьютера	А	Р К
29 1.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В=ИСТИНА? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
29 2.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А=ИСТИНА, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
29 3.	ДЛЯ СЛЕДУЮЩИХ ДВУХ ЛОГИЧЕСКИХ ВЫРАЖЕНИЙ: 1. НЕ (А И В) 2. (НЕ А) ИЛИ (НЕ В) ОПРЕДЕЛИТЬ ИХ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ А= ЛОЖЬ, В= ЛОЖЬ? А) 1-истина, 2-истина В) 1-истина, 2-ложь С) 1-ложь, 2-истина D) 1-ложь, 2-ложь	А	Р К
29 4.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ НЕСЖАТЫЕ ЗВУКИ, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ А) .WAV В) .TXT С) .XLSX D) .ZIP	А	Р К
29 5.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С ФОРМАТИРОВАННЫМ ТЕКСТОМ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ А) .DOCX В) .DLL С) .DAT D) .EXE	А	Р К
29 6.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С ФОРМАТИРОВАННЫМ ТЕКСТОМ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ А) .DOC В) .PPT С) .JPG	А	Р К

	D) .MDB		
29 7.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С ФОРМАТИРОВАННЫМ ТЕКСТОМ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .PDF B) .PNG C) .POR D) .PPS	A	P K
29 8.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С ФОРМАТИРОВАННЫМ ТЕКСТОМ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .RTF B) .PPTX C) .SAV D) .SPO	A	P K
29 9.	В СРЕДЕ WINDOWS ЗААРХИВИРОВАННЫЕ ФАЙЛЫ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .ARJ B) .DOC C) .BAT D) .BMP	A	P K
30 0.	В СРЕДЕ WINDOWS ЗААРХИВИРОВАННЫЕ ФАЙЛЫ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .ZIP B) .DAT C) .DLL D) .DOCX	A	P K
30 1.	НАЗНАЧЕНИЕ ШИН КОМПЬЮТЕРА – ЭТО A) соединять между собой его элементы и устройства B) устранять излучение сигналов C) устранять тепловое излучение D) применять общий источник питания	A	P K
30 2.	В СРЕДЕ WINDOWS ТЕКСТОВЫЕ ФАЙЛЫ С КОМАНДАМИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .BAT B) .DOC C) .ARJ D) .BMP	A	P K
30 3.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С ПРОГРАММНЫМ КОДОМ, ГОТОВЫМ ДЛЯ ИСПОЛНЕНИЯ, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .COM B) .DOC C) .ARJ D) .DLL	A	P K
30 4.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С ПРОГРАММНЫМ КОДОМ, ГОТОВЫМ ДЛЯ ИСПОЛНЕНИЯ, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .EXE B) .DAT C) .DLL D) .DOCX	A	P K
30 5.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С БИБЛИОТЕКОЙ СТАНДАРТНЫХ ПОДПРОГРАММ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .DLL B) .DAT C) .DOCX D) .EXE	A	P K
30	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ РИСУНКИ В	A	P

6.	СЖАТОМ БЕЗ ПОТЕРИ ФОРМАТЕ С МАКСИМАЛЬНЫМ КОЛИЧЕСТВОМ ЦВЕТОВ 256, НО С ВОЗМОЖНОСТЬЮ ХРАНЕНИЯ НЕСКОЛЬКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ И СМЕНЫ ИХ В ВИДЕ МУЛЬТИПЛИКАЦИИ, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .GIF B) .DAT C) .DLL D) .DOCX		К
30 7.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛЕ, В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ ГИПЕРТЕКСТЫ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .HTM B) .PPT C) .JPG D) .MDB	А	Р К
30 8.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ В ВИДЕ, ПРИГОДНОМ ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .PPT B) .HTM C) .JPG D) .MDB	А	Р К
30 9.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ В ВИДЕ, ПРИГОДНОМ ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .PPTX B) .RTF C) .SAV D) .SPO	А	Р К
31 0.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ В СЖАТОМ ФОРМАТЕ, ПОЗВОЛЯЮЩЕМ ГИБКО МЕНЯТЬ СТЕПЕНЬ СЖАТИЯ (Т.Е. РАЗМЕР И КАЧЕСТВО) ИЗОБРАЖЕНИЙ, ИМЕЮТ РАШИРЕНИЕ A) .JPG B) .HTM C) .PPT D) .MDB	А	Р К
31 1.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРОМ ХРАНИТСЯ БАЗА ДАННЫХ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .MDB B) .HTM C) .PPT D) .JPG	А	Р К
31 2.	ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ МЕЖДУ ФУНКЦИОНАЛЬНЫМИ УЗЛАМИ КОМПЬЮТЕРА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ (ЮТСЯ) A) шины B) такты C) сумматор D) кэш-память	А	Р К
31 3.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛЫ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ ЭЛЕКТРОННЫЕ ТАБЛИЦЫ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .XLSX B) .TXT C) .WAV D) .ZIP	А	Р К
31	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ	А	Р

4.	НЕФОРМАТИРОВАННЫЕ ТЕКСТЫ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .TXT B) .WAV C) .XLSX D) .ZIP		К
31 5.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ, В КОТОРОМ ХРАНИТСЯ БАЗА ДАННЫХ ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .ACCDB B) .PDF C) .PNG D) .POR	А	Р К
31 6.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ В СЖАТОМ БЕЗ ПОТЕРИ ИНФОРМАЦИИ ФОРМАТЕ, ДОПУСКАЮЩЕМ 3-БАЙТОВУЮ КОДИРОВКУ ЦВЕТА, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .PNG B) .PDF C) .POR D) .PPS	А	Р К
31 7.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ С ДАННЫМИ SPSS, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .SPV B) .PDF C) .PNG D) .PPS	А	Р К
31 8.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛ В КОТОРОМ ХРАНЯТСЯ РЕЗУЛЬТАТЫ РАСЧЕТОВ В SPSS, ИМЕЕТ РАСШИРЕНИЕ A) .SAV B) .PPTX C) .RTF D) .SPO	А	Р К
31 9.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛЫ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ В ВИДЕ, ГОТОВОМ К ПОКАЗУ, НО НЕ ПОЗВОЛЯЮЩИЕ РЕДАКТИРОВАТЬ ИХ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .PPS B) .PDF C) .PNG D) .POR	А	Р К
32 0.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛЫ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ В ВИДЕ, ГОТОВОМ К ПОКАЗУ, НО НЕ ПОЗВОЛЯЮЩИЕ РЕДАКТИРОВАТЬ ИХ ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .PPSX B) .TXT C) .WAV D) .XLSX	А	Р К
32 1.	В СРЕДЕ WINDOWS ФАЙЛЫ, В КОТОРЫХ ХРАНЯТСЯ ЭЛЕКТРОННЫЕ ТАБЛИЦЫ, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .XLS B) .PDF C) .PNG D) .POR	А	Р К
32 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) CD-диски, DVD -диски, SD-карты B) CD-диски, SD-карты, DVD -диски	А	Р К

	С) SD-карты, CD-диски, DVD -диски D) SD-карты, DVD -диски, CD-диски		
32 3.	ВАЖНОЙ ХАРАКТЕРИСТИКОЙ ШИНЫ ЯВЛЯЕТСЯ A) разрядность B) число регистров С) максимальная температура D) плотность	A	P K
32 4.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) CD-диски, DVD -диски, SD-карты B) CD-диски, SD-карты, DVD -диски С) SD-карты, CD-диски, DVD -диски D) SD-карты, DVD -диски, CD-диски	A	P K
32 5.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) CD-диски, DVD -диски, флешки B) CD-диски, флешки, DVD -диски С) Флешки, CD-диски, DVD -диски D) Флешки, DVD -диски, CD-диски	A	P K
32 6.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) CD-диски, DVD -диски, флешки B) CD-диски, флешки, DVD -диски С) Флешки, CD-диски, DVD -диски D) Флешки, DVD -диски, CD-диски	A	P K
32 7.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Чарльз Бэббидж – ему принадлежит идея использовать машины для производства вычислений B) Джордж Буль - первый программист, автор терминов «цикл» и «рабочая ячейка» С) Ада Лавлейс – первая сформулировала понятие «вычислимость» D) Алан Тьюринг - сформулировал принципы, которым соответствуют практически все компьютеры	A	P K
32 8.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Джордж Буль - ему принадлежит идея, что истинность высказываний можно вычислять так же, как вычисляются арифметические выражения B) Чарльз Бэббидж – ввел термин «кибернетика» С) Ада Лавлейс – первая сформулировала понятие «вычислимость» D) Алан Тьюринг - сформулировал принципы, которым соответствуют практически все компьютеры	A	P K
32 9.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Ада Лавлейс – первый программист, автор терминов «цикл» и «рабочая ячейка» B) Чарльз Бэббидж – ввел термин «кибернетика» С) Джордж Буль - ему принадлежит идея использовать машины для производства вычислений D) Алан Тьюринг - сформулировал принципы, которым соответствуют практически все компьютеры	A	P K
33 0.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Алан Тьюринг - первый сформулировал понятие «вычислимость» B) Чарльз Бэббидж – ввел термин «кибернетика» С) Джордж Буль - ему принадлежит идея использовать машины для	A	P K

	производства вычислений D) Ада Лавлейс – ей принадлежит идея, что истинность высказываний можно вычислять так же, как вычисляются арифметические выражения		
33 1.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Чарльз Бэббидж – ему принадлежит идея использовать машины для производства вычислений B) Джордж Буль - ввел термин «кибернетика» C) Ада Лавлейс – ей принадлежит идея, что истинность высказываний можно вычислять так же, как вычисляются арифметические выражения D) Джон фон Нейман - первый сформулировал понятие «вычислимость»	A	P K
33 2.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Джон фон Нейман - сформулировал принципы, которым соответствуют практически все компьютеры B) Чарльз Бэббидж – ввел термин «кибернетика» C) Джордж Буль - сформулировал принципы, которым соответствуют практически все компьютеры D) Ада Лавлейс – первая сформулировала понятие «вычислимость»	A	P K
33 3.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Норберт Винер - ввел термин «кибернетика» B) Чарльз Бэббидж – сформулировал принципы, которым соответствуют практически все компьютеры C) Джордж Буль - первый сформулировал понятие «вычислимость» D) Ада Лавлейс – одна из основателей одной из наиболее известных компьютерных фирм	A	P K
33 4.	УСТРОЙСТВОМ ВЫВОДА ДАННЫХ ЯВЛЯЕТСЯ A) монитор B) внешняя память C) сетевая плата D) клавиатура	A	P K
33 5.	В СОСТАВ ВНУТРЕННЕЙ ПАМЯТИ ЭВМ ВХОДЯТ A) постоянная память, оперативная память и КЭШ-память B) накопители на компакт-дисках C) накопители на жестких магнитных дисках D) накопители на гибких магнитных дисках	A	P K
33 6.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ УТВЕРЖДЕНИЕ A) Стив Возняк - один из основателей одной из наиболее известных компьютерных фирм B) Чарльз Бэббидж – первый сформулировал понятие «вычислимость» C) Джордж Буль - ему принадлежит идея использовать машины для производства вычислений D) Ада Лавлейс – ввела термин «кибернетика»	A	P K
33 7.	ТЕРМИН «ИНТЕРНЕТ» ПОЯВИЛСЯ В A) 1983 B) 1888 C) 1947 D) 2005	A	P K
33 8.	ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ КОМПЬЮТЕРОВ И САЙТОВ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ A) IP-адреса B) уникальные ключи шифрования C) телефонные номера с подтверждением по SMS D) отпечатки пальцев	A	P K
33 9.	ХАРАКТЕРИСТИКА ИНФОРМАЦИИ, ЗАКЛЮЧАЮЩАЯСЯ В ЕЕ ДОСТАТОЧНОСТИ ДЛЯ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЯ - ЭТО A) репрезентативность	A	P K

	В) актуальность С) доступность D) полнота		
34 0.	ХАРАКТЕРИСТИКА ИНФОРМАЦИИ, ЗАКЛЮЧАЮЩАЯСЯ В ЕЕ СПОСОБНОСТИ СОХРАНЯТЬ СВОИ СВОЙСТВА (ЦЕННОСТЬ) ДЛЯ СУБЪЕКТА (ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ) В ТЕЧЕНИЕ ОПРЕДЕЛЕННОГО ПЕРИОДА ВРЕМЕНИ - ЭТО А) актуальность В) репрезентативность С) доступность D) полнота	A	P K
34 1.	ХАРАКТЕРИСТИКА ИНФОРМАЦИИ, ЗАКЛЮЧАЮЩАЯСЯ В ПРАКТИЧЕСКОЙ ВОЗМОЖНОСТИ ЕЕ ПОЛУЧЕНИЯ - ЭТО А) доступность В) актуальность С) репрезентативность D) полнота	A	P K
34 2.	УСЛОВНОЕ ОБОЗНАЧЕНИЕ В ВИДЕ БУКВЫ ИЛИ ЗНАКА - ЭТО А) символ В) код С) данные D) информация	A	P K
34 3.	СВЕДЕНИЯ О СОСТОЯНИИ ЛЮБОГО ОБЪЕКТА - ЭТО А) данные В) символ С) код D) информация	A	P K
34 4.	СИСТЕМА УСЛОВНЫХ ЗНАКОВ (СИМВОЛОВ) ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ, ОБРАБОТКИ И ХРАНЕНИЯ (ЗАПОМИНАНИЯ) РАЗЛИЧНОЙ ИНФОРМАЦИИ, ТО ЕСТЬ СООТВЕТСТВИЕ СИМВОЛОВ ТОМУ, ЧТО ОНИ ОТОБРАЖАЮТ - ЭТО А) код В) символ С) данные D) информация	A	P K
34 5.	ЭЛЕКТРОННЫЕ СХЕМЫ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ВНЕШНИМИ УСТРОЙСТВАМИ - ЭТО А) контроллеры В) транзисторы С) системные шины D) джойстики	A	P K
34 6.	В МОДУЛЯХ DIMM, ИСПОЛЬЗУЮЩИХСЯ СЕЙЧАС ОБЫЧНО ДЛЯ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ЗАПИСАННАЯ ИНФОРМАЦИЯ А) сохраняется очень недолгое время, так что при каждом рабочем цикле приходится ее считывать и перезаписывать В) сохраняется в течение нескольких лет С) сохраняется после отключения электропитания за доли секунды D) хранится практически вечно	A	P K
34 7.	ЧАСТЬ ЭЛЕКТРОННОЙ СХЕМЫ - ЭТО А) транзисторы В) контроллеры С) системные шины D) джойстики	A	P K
34 8.	УСТРОЙСТВА ДЛЯ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ВНУТРИ СИСТЕМНОГО БЛОКА - ЭТО	A	P K

	A) системные шины B) контроллеры C) транзисторы D) джойстики		
34 9.	МАНИПУЛЯТОРЫ ИЛИ УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ - ЭТО A) джойстики B) контроллеры C) транзисторы D) системные шины	A	Р К
35 0.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ СОЗДАНИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ A) MS-DOS, Windows, Android B) Android, MS-DOS, Windows C) Android, Windows, MS-DOS D) MS-DOS, Android, Windows	A	Р К
35 1.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ВИДЕОИНТЕРФЕЙСА A) CGA, EGA, VGA B) CGA, VGA, EGA C) EGA, CGA, VGA D) EGA, VGA, CGA	A	Р К
35 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ОТЕЧЕСТВЕННОГО КОМПЬЮТЕРА A) МЭСМ, БЭСМ-6, ЕС 1040 B) МЭСМ, ЕС 1040, БЭСМ-6 C) БЭСМ-6, МЭСМ, ЕС 1040 D) БЭСМ-6, ЕС 1040, МЭСМ	A	Р К
35 3.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ОТЕЧЕСТВЕННОГО КОМПЬЮТЕРА A) МЭСМ, БЭСМ-6, СМ-4 B) МЭСМ, СМ-4, БЭСМ-6 C) БЭСМ-6, МЭСМ, СМ-4 D) БЭСМ-6, СМ-4, МЭСМ	A	Р К
35 4.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ОТЕЧЕСТВЕННОГО КОМПЬЮТЕРА A) МЭСМ, БЭСМ-6, ЭЛЬБРУС B) МЭСМ, ЭЛЬБРУС, БЭСМ-6 C) БЭСМ-6, МЭСМ, ЭЛЬБРУС D) БЭСМ-6, ЭЛЬБРУС, МЭСМ	A	Р К
35 5.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ОТЕЧЕСТВЕННОГО КОМПЬЮТЕРА A) МЭСМ, ЕС 1040, ЭЛЬБРУС B) МЭСМ, ЭЛЬБРУС, ЕС 1040 C) ЕС 1040, МЭСМ, ЭЛЬБРУС D) ЕС 1040, ЭЛЬБРУС, МЭСМ	A	Р К
35 6.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ОТЕЧЕСТВЕННОГО КОМПЬЮТЕРА A) БЭСМ-6, ЕС 1040, ЭЛЬБРУС B) БЭСМ-6, ЭЛЬБРУС, ЕС 1040 C) ЕС 1040, БЭСМ-6, ЭЛЬБРУС D) ЕС 1040, ЭЛЬБРУС, БЭСМ-6	A	Р К
35 7.	МОДУЛИ DIMM, ИСПОЛЬЗУЮЩИЕСЯ СЕЙЧАС ОБЫЧНО ДЛЯ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ, ИМЕЮТ СЛЕДУЮЩИЙ ХАРАКТЕРНЫЙ РАЗМЕР ПАМЯТИ A) несколько гигабайт	A	Р К

	В) несколько сотен килобайт С) несколько мегабайт D) несколько сотен мегабайт		
35 8.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) РС, РС ХТ, РС АТ В) РС, РС АТ, РС ХТ С) РС ХТ, РС, РС АТ D) РС ХТ, РС АТ, РС	А	Р К
35 9.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) РС, РС АТ, PENTIUM В) РС, PENTIUM, РС АТ С) РС АТ, РС, PENTIUM D) РС АТ, PENTIUM, РС	А	Р К
36 0.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ВРЕМЕНИ ПОЯВЛЕНИЯ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) РС ХТ, РС АТ, PENTIUM В) РС ХТ, PENTIUM, РС АТ С) РС АТ, РС ХТ, PENTIUM D) РС АТ, PENTIUM, РС ХТ	А	Р К
36 1.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВРЕМЕНИ РАЗРАБОТКИ ЭТИХ УСТРОЙСТВ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, 3-дюймовые дискеты, CD-диски В) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, 3-дюймовые дискеты С) 3-дюймовые дискеты, 5-дюймовые дискеты, CD-диски D) 3-дюймовые дискеты, CD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
36 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВРЕМЕНИ РАЗРАБОТКИ ЭТИХ УСТРОЙСТВ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, 3-дюймовые дискеты, DVD-диски В) 5-дюймовые дискеты, DVD-диски, 3-дюймовые дискеты С) 3-дюймовые дискеты, 5-дюймовые дискеты, DVD-диски D) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
36 3.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВРЕМЕНИ РАЗРАБОТКИ ЭТИХ УСТРОЙСТВ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, 3-дюймовые дискеты, SD-карты В) 5-дюймовые дискеты, SD-карты, 3-дюймовые дискеты С) 3-дюймовые дискеты, 5-дюймовые дискеты, SD-карты D) 3-дюймовые дискеты, SD-карты, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
36 4.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВРЕМЕНИ РАЗРАБОТКИ ЭТИХ УСТРОЙСТВ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, 3-дюймовые дискеты, флешки В) 5-дюймовые дискеты, флешки, 3-дюймовые дискеты С) 3-дюймовые дискеты, 5-дюймовые дискеты, флешки D) 3-дюймовые дискеты, флешки, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
36 5.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 5-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки С) Жесткие магнитные диски (винчестеры), 5-дюймовые дискеты, флешки D) Жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
36 6.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА	А	Р К

	А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 5-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски С) Жесткие магнитные диски (винчестеры), 5-дюймовые дискеты, CD-диски Д) Жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски, 5-дюймовые дискеты		
36 7.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 5-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски С) Жесткие магнитные диски (винчестеры), 5-дюймовые дискеты, CD-диски Д) Жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
36 8.	МОДУЛИ DIMM, ИСПОЛЬЗУЮЩИЕСЯ СЕЙЧАС ОБЫЧНО ДЛЯ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ, ИМЕЮТ СЛЕДУЮЩУЮ ХАРАКТЕРНУЮ ЧАСТОТУ РАБОТЫ А) гигагерц В) 10 мегагерц С) 100 мегагерц Д) мегагерц	А	Р К
36 9.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, DVD -диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 5-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски С) Жесткие магнитные диски (винчестеры), 5-дюймовые дискеты, DVD -диски Д) Жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 0.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, DVD -диски, Жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 5-дюймовые дискеты, Жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски С) Жесткие магнитные диски (винчестеры), 5-дюймовые дискеты, DVD -диски Д) Жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 1.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 5-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты	А	Р К

	С) Жесткие магнитные диски (винчестеры), 5-дюймовые дискеты, SD-карты Д) Жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, 5-дюймовые дискеты		
37 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА: А) 5-дюймовые дискеты, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 5-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты С) Жесткие магнитные диски (винчестеры), 5-дюймовые дискеты, SD-карты Д) Жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 3.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, DVD-диски В) 5-дюймовые дискеты, DVD-диски, CD-диски С) DVD-диски, 5-дюймовые дискеты, CD-диски Д) DVD-диски, CD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 4.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, DVD-диски В) 5-дюймовые дискеты, DVD-диски, CD-диски С) DVD-диски, 5-дюймовые дискеты, CD-диски Д) DVD-диски, CD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 5.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, SD-карты В) 5-дюймовые дискеты, SD-карты, CD-диски С) SD-карты, 5-дюймовые дискеты, CD-диски Д) SD-карты, CD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 6.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, SD-карты В) 5-дюймовые дискеты, SD-карты, CD-диски С) SD-карты, 5-дюймовые дискеты, CD-диски Д) SD-карты, CD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 7.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, флешки В) 5-дюймовые дискеты, флешки, CD-диски С) флешки, 5-дюймовые дискеты, CD-диски Д) флешки, CD-диски, 5-дюймовые дискеты	А	Р К
37 8.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА: А) 5-дюймовые дискеты, CD-диски, флешки В) 5-дюймовые дискеты, флешки, CD-диски	А	Р К

	С) флешки, 5-дюймовые дискеты, CD-диски D) флешки, CD-диски, 5-дюймовые дискеты		
37 9.	РАЗМЕР ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ В КОМПЬЮТЕРЕ IBM PC XT A) 1 мбайт B) 360 кбайт C) 640 кбайт D) 10 кбайт	A	P K
38 0.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) 5-дюймовые дискеты, DVD -диски, флешки B) 5-дюймовые дискеты, флешки, DVD -диски C) флешки, 5-дюймовые дискеты, DVD -диски D) флешки, DVD -диски, 5-дюймовые дискеты	A	P K
38 1.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) 5-дюймовые дискеты, DVD -диски, флешки B) 5-дюймовые дискеты, флешки, DVD -диски C) флешки, 5-дюймовые дискеты, DVD -диски D) флешки, DVD -диски, 5-дюймовые дискеты	A	P K
38 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) 5-дюймовые дискеты, DVD -диски, флешки B) 5-дюймовые дискеты, флешки, DVD -диски C) флешки, 5-дюймовые дискеты, DVD -диски D) флешки, DVD -диски, 5-дюймовые дискеты	A	P K
38 3.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) 5-дюймовые дискеты, DVD -диски, флешки B) 5-дюймовые дискеты, флешки, DVD -диски C) флешки, 5-дюймовые дискеты, DVD -диски D) флешки, DVD -диски, 5-дюймовые дискеты	A	P K
38 4.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) 3-дюймовые дискеты, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) B) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты C) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, SD-карты D) жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, 3-дюймовые дискеты	A	P K
38 5.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) 3-дюймовые дискеты, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) B) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты C) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, SD-карты	A	P K

	D) жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, 3-дюймовые дискеты		
38 6.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки С) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, флешки Д) жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки, 3-дюймовые дискеты	A	P K
38 7.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки С) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, флешки Д) жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки, 3-дюймовые дискеты	A	P K
38 8.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD-диски С) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, DVD-диски Д) жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD-диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
38 9.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD-диски С) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, DVD-диски Д) жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD-диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 0.	РАЗМЕР ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ В КОМПЬЮТЕРЕ IBM PC XT, КОТОРЫЙ ОТВОДИЛСЯ ПОД ПРОГРАММЫ И ДАННЫЕ, РАВЕН А) 1 мбайт В) 360 кбайт С) 640 кбайт Д) 10 кбайт	A	P K
39 1.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD -диски С) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) жесткие магнитные диски (винчестеры), CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K

39 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) 3-дюймовые дискеты, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD -диски С) жесткие магнитные диски (винчестеры), 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) жесткие магнитные диски (винчестеры), CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 3.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, DVD-диски В) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, CD -диски С) DVD-диски, 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) DVD-диски, CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 4.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, DVD-диски В) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, CD -диски С) DVD-диски, 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) DVD-диски, CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 5.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, SD-карты В) 3-дюймовые дискеты, SD-карты, CD -диски С) SD-карты, 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) SD-карты, CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 6.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, SD-карты В) 3-дюймовые дискеты, SD-карты, CD -диски С) SD-карты, 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) SD-карты, CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 7.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, флешки В) 3-дюймовые дискеты, флешки, CD -диски С) флешки, 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) флешки, CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 8.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, флешки В) 3-дюймовые дискеты, флешки, CD -диски С) флешки, 3-дюймовые дискеты, CD -диски Д) флешки, CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
39 9.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ	A	P K

	ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, DVD-диски В) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, CD -диски С) DVD-диски, 3-дюймовые дискеты, CD -диски D) DVD-диски, CD -диски, 3-дюймовые дискеты		
40 0.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, CD -диски, DVD-диски В) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, CD -диски С) DVD-диски, 3-дюймовые дискеты, CD -диски D) DVD-диски, CD -диски, 3-дюймовые дискеты	A	P K
40 1.	РАЗМЕР ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ В КОМПЬЮТЕРЕ IBM PC XT, КОТОРЫЙ ОТВОДИЛСЯ ПОД BIOS И ГРАФИЧЕСКУЮ ПАМЯТЬ, РАВЕН А) 360 Кбайт В) 10 Кбайт С) 640 Кбайт D) 1 Мбайт	A	P K
40 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, флешки В) 3-дюймовые дискеты, флешки, DVD-диски С) DVD-диски, 3-дюймовые дискеты, флешки D) DVD-диски, флешки, 3-дюймовые дискеты	A	P K
40 3.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) DVD-диски, флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки, DVD-диски С) жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD-диски, флешки D) DVD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки	A	P K
40 4.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) DVD-диски, флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки, DVD-диски С) жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD-диски, флешки D) DVD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки	A	P K
40 5.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) CD-диски, DVD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски, DVD-диски С) жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD-диски, CD-диски D) DVD-диски, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски	A	P K
40 6.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) CD-диски, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски, SD-карты С) жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, CD-диски D) SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски	A	P K
40	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ	A	P

7.	ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) CD-диски, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски, SD-карты С) жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, CD-диски Д) SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски		К
40 8.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) CD-диски, флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски, флешки С) жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки, CD-диски Д) флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски	А	Р К
40 9.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) CD-диски, флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски, флешки С) жесткие магнитные диски (винчестеры), флешки, CD-диски Д) флешки, жесткие магнитные диски (винчестеры), CD-диски	А	Р К
41 0.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА: А) DVD -диски, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски, SD-карты С) жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, DVD -диски Д) SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски	А	Р К
41 1.	ВИДЕОСИСТЕМА СОВРЕМЕННЫХ ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ МОЖЕТ РАБОТАТЬ В А) нескольких графических режимах с разными количествами точек и разной глубиной кодировки цвета, и нескольких текстовых режимах, отличающихся количеством колонок, строк и цветов В) нескольких графических режимах с разными количествами точек и разной глубиной кодировки цвета С) графическом режиме, соответствующем разрешающей системе монитора, и текстовом режиме 25 строк и 80 колонок Д) графическом режиме, соответствующем разрешающей системе монитора	А	Р К
41 2.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ СКОРОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА А) DVD -диски, SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры) В) жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски, SD-карты С) жесткие магнитные диски (винчестеры), SD-карты, DVD -диски Д) SD-карты, жесткие магнитные диски (винчестеры), DVD -диски	А	Р К
41 3.	ВЫБЕРИТЕ НАЗВАНИЕ СИСТЕМЫ КОДИРОВКИ СИМВОЛОВ А) ASCII В) CMOS С) TCP/IP Д) USB	А	Р К
41 4.	ВЫБЕРИТЕ НАЗВАНИЕ СИСТЕМЫ КОДИРОВКИ СИМВОЛОВ А) ANSI В) BIOS С) MS-DOS Д) FDISK	А	Р К

41 5.	ВЫБЕРИТЕ НАЗВАНИЕ СИСТЕМЫ КОДИРОВКИ СИМВОЛОВ A) UNICODE B) CTRL C) ETHERNET D) UBUNTA	A	Р К
41 6.	ВЫБЕРИТЕ НАЗВАНИЕ СИСТЕМЫ КОДИРОВКИ СИМВОЛОВ A) UTF-8 B) BIOS C) PS/2 D) REBOOT	A	Р К
41 7.	BIOS - ЭТО A) начальная часть оперативной памяти, с которой можно считывать информацию, но (обычным образом) нельзя записывать B) отдельный модуль памяти с автономным питанием от батарейки или аккумулятора C) часть основной оперативной памяти D) устройство ввода	A	Р К
41 8.	НЕ ЯВЛЯЕТСЯ BIOS A) устройство ввода B) аппаратно управляемый модуль памяти, расположенный на материнской плате и сделанный из более быстрых элементов, чем основная память C) память на плате расширения D) ячейки памяти, расположенные прямо на центральном процессоре	A	Р К
41 9.	CMOS - ЭТО A) отдельный модуль памяти с автономным питанием от батарейки или аккумулятора B) начальная часть оперативной памяти, с которой можно считывать информацию, но (обычным образом) нельзя записывать C) часть основной оперативной памяти D) устройство ввода	A	Р К
42 0.	НЕ ЯВЛЯЕТСЯ CMOS A) устройство ввода B) аппаратно управляемый модуль памяти, расположенный на материнской плате и сделанный из более быстрых элементов, чем основная память C) память на плате расширения D) ячейки памяти, расположенные прямо на центральном процессоре	A	Р К
42 1.	ГРАФИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ - ЭТО A) часть основной оперативной памяти B) начальная часть оперативной памяти, с которой можно считывать информацию, но (обычным образом) нельзя записывать C) отдельный модуль памяти с автономным питанием от батарейки или аккумулятора D) устройство ввода	A	Р К
42 2.	В BIOS ХРАНИТСЯ A) набор программ, включающих тестирование после включения, поиск операционной системы, поддержку ввода вывода и т.д. B) набор настроек работы компьютера C) список личных предпочтений и паролей, формирующиеся при работе с браузерами D) содержимое системного реестра Windows	A	Р К
42 3.	ГРАФИЧЕСКОЙ ПАМЯТЬЮ ЯВЛЯЕТСЯ A) память на плате расширения B) аппаратно управляемый модуль памяти, расположенный на материнской плате и сделанный из более быстрых элементов, чем основная память C) ячейки памяти, расположенные прямо на центральном процессоре	A	Р К

	D) устройство ввода		
42	КЭШ-ПАМЯТЬЮ ЯВЛЯЕТСЯ А) часть основной оперативной памяти В) начальная часть оперативной памяти, с которой можно считывать информацию, но (обычным образом) нельзя записывать С) отдельный модуль памяти с автономным питанием от батарейки или аккумулятора D) устройство ввода	A	P K
42	КЭШ-ПАМЯТЬЮ ЯВЛЯЕТСЯ А) аппаратно управляемый модуль памяти, расположенный на материнской плате и сделанный из более быстрых элементов, чем основная память В) память на плате расширения С) ячейки памяти, расположенные прямо на центральном процессоре D) нет верного ответа	A	P K
42	РЕГИСТРЫ - ЭТО А) устройство для записи, хранения и считывания n-разрядных двоичных данных В) начальная часть оперативной памяти, с которой можно считывать информацию, но (обычным образом) нельзя записывать С) отдельный модуль памяти с автономным питанием от батарейки или аккумулятора D) часть основной оперативной памяти	A	P K
42	РЕГИСТРЫ - ЭТО А) устройство для выполнения различных операций над n-разрядными двоичными данными В) аппаратно управляемый модуль памяти, расположенный на материнской плате и сделанный из более быстрых элементов, чем основная память С) память на плате расширения D) ячейки памяти, расположенные прямо на центральном процессоре	A	P K
42	ФОРМ-ФАКТОР И ТИП МОДУЛЕЙ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ - ЭТО А) DIMM, DRAM В) CMOS, SRAM С) PCI, HREF D) URL, PS/2	A	P K
42	ПРИМЕРНЫЙ ОБЪЕМ ПАМЯТИ У СОВМЕМЕННЫХ МОДУЛЕЙ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ - ЭТО А) несколько гигабайт В) несколько бит С) несколько байт D) несколько килобайт	A	P K
43	ДЛИНА ПЛАНОК С МОДУЛЯМИ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ, НАИБОЛЕЕ ЧАСТО ИСПОЛЬЗУЕМЫХ В СОВРЕМЕННЫХ КОМПЬЮТЕРАХ, СОСТАВЛЯЕТ А) около 20 см В) несколько микрон С) около 2 мм D) около 2 см	A	P K
43	СОВРЕМЕННЫЕ ЦЕНТРАЛЬНЫЕ ПРОЦЕССОРЫ А) вставляются в материнскую плату в гнездо центрального процессора В) впаяны в материнскую плату С) расположены на плате расширения D) расположены на файл-сервере	A	P K
43	ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ЧИСЕЛ В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ОНИ КОДИРУЮТСЯ СЛЕДУЮЩИМ СПОСОБОМ А) используется два разных типа чисел, целые и с плавающей точкой	A	P K

	В) все числа хранятся как тексты С) все числа хранятся как числа с плавающей точкой Д) используется три разных типа чисел, двоичные, целые и с плавающей точкой		
43 3.	ХРАНИЕНИЕ ИНФОРМАЦИЯ В BIOS ФИЗИЧЕСКИ ОРГАНИЗОВАНО КАК А) постоянная (или перезаписываемая) часть оперативной памяти, не теряющая информацию при отсутствии энергопитания В) отдельный блок со своей памятью, имеющий свой источник питания в виде аккумулятора или батарейки С) плата в слоте расширения Д) резервные данные, хранимые в облаке в Интернете	А	Р К
43 4.	ПОД ХРАНИЕНИЕ ЦЕЛОГО ЧИСЛА В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ВЫДЕЛЯЕТСЯ А) несколько байтов В) несколько битов С) несколько килобайтов Д) несколько мегабайтов	А	Р К
43 5.	ПОД ХРАНИЕНИЕ ЦЕЛОГО БЕЗЗНАКОВОГО ЧИСЛА В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ВЫДЕЛЯЕТСЯ А) несколько байтов В) несколько битов С) несколько килобайтов Д) несколько мегабайтов	А	Р К
43 6.	ПОД ХРАНИЕНИЕ ЧИСЛА С ПЛАВАЮЩЕЙ ТОЧКОЙ В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ВЫДЕЛЯЕТСЯ А) несколько байтов В) несколько битов С) несколько килобайтов Д) несколько мегабайтов	А	Р К
43 7.	ЕСЛИ КОМПЬЮТЕРУ НУЖНО СЛОЖИТЬ ЦЕЛОЕ ЧИСЛО И ЧИСЛО С ПЛАВАЮЩЕЙ ТОЧКОЙ, ТО А) целое число преобразуется в число с плавающей точкой, числа складываются, результат вычисления – число с плавающей точкой В) число с плавающей точкой округляется до целого, числа складываются, результат вычисления – целое число С) отом преобразуется в число с плавающей точкой, результат вычисления – число с плавающей точкой Д) целое число преобразуется в число с плавающей точкой, числа складываются, потом преобразуются в целое число	А	Р К
43 8.	ЕСЛИ КОМПЬЮТЕРУ НУЖНО УМНОЖИТЬ ЦЕЛОЕ ЧИСЛО И ЧИСЛО С ПЛАВАЮЩЕЙ ТОЧКОЙ, ТО А) целое число преобразуется в число с плавающей точкой, числа умножаются, результат вычисления – число с плавающей точкой В) число с плавающей точкой округляется до целого, числа умножаются, результат вычисления – целое число С) число с плавающей точкой округляется до целого, числа умножаются, потом преобразуется в число с плавающей точкой, результат вычисления – число с плавающей точкой Д) целое число преобразуется в число с плавающей точкой, числа умножаются, потом преобразуются в целое число	А	Р К
43	ПРОЦЕССОРЫ С БОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ КОМАНД РАЗНОГО	А	Р

9.	ФОРМАТА НАЗЫВАЮТСЯ A) CISC-процессоры B) RISC-процессоры C) VESA-процессоры D) VL-Bus-процессоры		К
44 0.	ПРОЦЕССОРЫ С НЕБОЛЬШИМ КОЛИЧЕСТВОМ ОДНОТИПНЫХ КОМАНД НАЗЫВАЮТСЯ A) RISC-процессоры B) CISC-процессоры C) VESA-процессоры D) VL-Bus-процессоры	А	Р К
44 1.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ESC» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) отказ от предложенной операции B) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды C) выполнение команды D) вызов справки	А	Р К
44 2.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ALT» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды B) отказ от предложенной операции C) выполнение команды D) вызов справки	А	Р К
44 3.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «CTRL» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды B) отказ от предложенной операции C) выполнение команды D) вызов справки	А	Р К
44 4.	УСТРОЙСТВОМ ВЫВОДА ДАННЫХ ЯВЛЯЕТСЯ A) принтер B) монитор C) клавиатура D) системный блок	А	Р К
44 5.	В CMOS ХРАНИТСЯ A) набор настроек работы компьютера B) набор программ, включающих тестирование после включения, поиск операционной системы, поддержку ввода вывода и т.д. C) список личных предпочтений и паролей, формирующиеся при работе с браузером D) содержимое системного реестра Windows	А	Р К
44 6.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ENTER» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) выполнение команды B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) вызов справки	А	Р К
44 7.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «F1» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) вызов справки B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод	А	Р К

	символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды		
44 8.	КЛАВИШИ «F2-F12» ЯВЛЯЮТСЯ A) функциональными B) направляющими C) выполняющими D) раздражающими	A	P K
44 9.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «ТАВ» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) создаётся пустое пространство, длина которого зависит от настроек самой программы B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	A	P K
45 0.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «PRTSCR» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) копирование изображение экрана в буфер обмена B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	A	P K
45 1.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «INSERT» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) переключение режима «вставки» (когда текст вводится по правую сторону от курсора) на режим «замены» (когда вводимый текст будет заменять напечатанный до того текст) B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	A	P K
45 2.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «DELETE» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) удаление символа, следующего за курсором B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	A	P K
45 3.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «BACKSPACE» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) удаление символа, перд курсором B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	A	P K
45 4.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «HOME» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) перемещение курсора в начало строки B) отказ от предложенной операции C) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	A	P K
45 5.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «END» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) перемещение курсора в конец строки	A	P K

	В) отказ от предложенной операции С) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды		
45 6.	ХРАНИЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ В CMOS ФИЗИЧЕСКИ ОРГАНИЗОВАНО КАК А) отдельный блок со своей памятью, имеющий свой источник питания в виде аккумулятора или батарейки В) постоянная (или перезаписываемая) часть оперативной памяти, не теряющая информацию при отсутствии энергопитания С) плата в слоте расширения D) резервные данные, хранимые в облаке в Интернете	А	Р К
45 7.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «PAGEUP» ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) приводит к перелистыванию содержимого экрана (страница вверх) В) отказ от предложенной операции С) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	А	Р К
45 8.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «PAGEDOWN» ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) приводит к перелистыванию содержимого экрана (страница вниз) В) отказ от предложенной операции С) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	А	Р К
45 9.	ПРИ ОДНОВРЕМЕННОМ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «SHIFT» И КЛАВИШИ С БУКВОЙ ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) ввод прописной буквы В) отказ от предложенной операции С) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	А	Р К
46 0.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «CAPSLOCK» ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) фиксация смены регистра букв со строчных на прописные В) отказ от предложенной операции С) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	А	Р К
46 1.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «NUMLOCK» ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) активирование цифровой клавиатуры справа (цифры от 0 до 9) В) отказ от предложенной операции С) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	А	Р К
46 2.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШ СО СТРЕЛКАМИ ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) перемещение курсора В) отказ от предложенной операции С) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – не ввод символов, а выполнение какой-то команды D) выполнение команды	А	Р К
46	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ESC» ВЫПОЛНЯЕТСЯ	А	Р

3.	А) отказ от предложенной операции В) выполнение каких-то команд активной программой С) переход из одного поля в другое Д) в текстовых редакторах – ввод символа абзаца		К
46 4.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ALT» ПРОИСХОДИТ А) изменение значения других клавиш В) выполнение каких-то команд активной программой С) переход из одного поля в другое Д) в текстовых редакторах – ввод символа абзаца	А	Р К
46 5.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШ «CTRL+V» ПРОИСХОДИТ А) вставка объекта из буфера обмена В) выполнение каких-то команд активной программой С) переход из одного поля в другое Д) в текстовых редакторах – ввод символа абзаца	А	Р К
46 6.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ENTER» ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) в текстовых редакторах – ввод новой строки В) аварийное прекращение работы компьютера С) переход из одного поля в другое Д) копирование содержимого экрана в буфер обмена	А	Р К
46 7.	ТАЙМИНГИ И РАБОЧИЕ ЧАСТОТЫ ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ХРАНЯТСЯ В А) CMOS В) BIOS С) системном реестре операционной системы Windows Д) облаке в Интернете	А	Р К
46 8.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШ «CTRL+A» ПРОИСХОДИТ А) выделение всего текста В) выполнение каких-то команд активной программой С) переход из одного поля в другое Д) в текстовых редакторах – ввод символа абзаца	А	Р К
46 9.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШ «F2-F12» ПРОИСХОДИТ А) выполнение каких-то команд активной программой В) переход из одного поля в другое С) в текстовых редакторах – ввод символа абзаца Д) копирование содержимого экрана в буфер обмена	А	Р К
47 0.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «TAB» ВЫПОЛНЯЕТСЯ А) переход из одного поля таблицы в другое В) выполнение каких-то команд активной программой в С) текстовых редакторах – ввод символа абзаца Д) копирование содержимого экрана в буфер обмена	А	Р К
47 1.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ESC» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ А) ничего не происходит В) смена режима вставка/замещение С) стирание направо от курсора Д) стирание налево от курсора	А	Р К
47 2.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ALT» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ А) появляются «горячие подсказки» В) смена режима вставка/замещение	А	Р К

	С) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора		
47 3.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «CTRL+C» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) копирование текста в буфер обмена B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора	A	P K
47 4.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «ENTER» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) ввод новой строки B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора	A	P K
47 5.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «F1» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) вызов справки B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора	A	P K
47 6.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «INSERT» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) смена режима вставка/замещение B) стирание направо от курсора C) стирание налево от курсора D) переход в начало строки	A	P K
47 7.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «DELETE» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) стирание направо от курсора B) смена режима вставка/замещение C) стирание налево от курсора D) переход в начало строки	A	P K
47 8.	ВЫБРАННАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ОПРОСА УСТРОЙСТВ ПРИ ПОИСКЕ И ЗАГРУЗКЕ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ХРАНИТСЯ В A) CMOS B) BIOS C) системном реестре операционной системы Windows D) облаке в Интернете	A	P K
47 9.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «BACKSPACE» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) стирание налево от курсора B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора D) переход в начало строки	A	P K
48 0.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «HOME» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) переход в начало строки B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора	A	P K
48 1.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШИ «END» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) переход в начало строки B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора	A	P K

	D) стирание налево от курсора		
48 2.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «PAGEUP» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) переход на страницу вверх B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора	A	P K
48 3.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «PAGEDOWN» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) переход на страницу вниз B) смена режима вставка/замещение C) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора	A	P K
48 4.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШ «SHIFT+ALT»: A) меняет раскладку клавиатуры B) смена режима вставка/замещение с C) стирание направо от курсора D) стирание налево от курсора	A	P K
48 5.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «CTRL+Z» ВЫПОЛНЯЕТСЯ A) отмена последнего действия B) переход в конец строки C) переход на экран выше D) переход на экран ниже	A	P K
48 6.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «WINDOWS+ПРОБЕЛ» ПРОИСХОДИТ A) смена раскладки клавиатуры (с одного языка на другой) B) в текстовых редакторах – переход в конец строки C) в текстовых редакторах – переход на экран выше D) в текстовых редакторах – переход на экран ниже	A	P K
48 7.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШ СО СТРЕЛКАМИ В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) переход на одну позицию B) переход в конец строки C) переход на экран выше D) переход на экран ниже	A	P K
48 8.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «CAPSLOCK» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) фиксация режима ввода строчных букв вместо прописных B) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – ввод строчных букв вместо прописных и специальных символов вместо цифр C) смена режима ввода чисел или перемещения курсора для правой дополнительной клавиатуры D) нет верного ответа	A	P K
48 9.	ТЕКУЩАЯ ДАТА И ВРЕМЯ ХРАНИТСЯ В A) CMOS B) BIOS C) системном реестре операционной системы Windows D) облаке в Интернете	A	P K
49 0.	ПРИ НАЖАТИИ НА КЛАВИАТУРЕ КЛАВИШЫ «NUMLOCK» В ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРАХ ПРОИСХОДИТ A) смена режима ввода чисел или перемещения курсора для правой дополнительной клавиатуры B) при нажатой этой клавише нажатие на клавиши с буквами – ввод строчных букв вместо прописных и специальных символов вместо цифр	A	P K

	С) фиксация режима ввода строчных букв вместо прописных D) нет верного ответа		
49 1.	РАССТОЯНИЕ ОТ ГЛАЗ ДО МОНИТОРА, КОТОРОЕ ЯВЛЯЕТСЯ НАИЛУЧШИМ ДЛЯ ЗРЕНИЯ, РАВНО A) 30-35 см B) 1-2 см C) 3-5 см D) 10-15 метров	A	P K
49 2.	МИНИМАЛЬНЫЙ РАЗМЕР ТОЧКИ, РАЗЛИЧАЕМОЙ ПРИ ЗРЕНИИ 100% НА РАССТОЯНИИ , РАВНО A) 0,1 мм B) 1 мм C) 1 см D) 10 см	A	P K
49 3.	ЧАСТОТА СМЕНА «КАРТИНКИ» НА СОВРЕМЕННЫХ МОНИТОРАХ, РАВНА A) 60-75 раз в секунду B) 1-2 раза в минуту C) 1-2 раза в секунду D) 3-5 раз в секунду	A	P K
49 4.	МЕХАНИЗМ ФОРМИРОВАНИЯ ИЗОБРАЖЕНИЯ ЛАЗЕРОМ В ЛАЗЕРНЫХ ПРИНТЕРАХ A) лазер, нагревая фотобарабан, сбрасывает электрический заряд с точек, которые не надо пропечатать B) лазер выжигает точки на бумаге C) лазер вплавляет тонер в бумагу D) лазер, нагревая фотобарабан, задает точки, к которым прилипает тонер, который потом переносится на бумагу	A	P K
49 5.	НОСИТЕЛЕМ ИНФОРМАЦИИ НА НАКОПИТЕЛЯХ ТИПА «ВИНЧЕСТЕР» ЯВЛЯЕТСЯ A) поверхность дисков с намагничивающимся покрытием B) электронные схемы C) прозрачная поверхность с «выжженными» точками D) облако, удаленное хранилище данных с доступом по сети Интернет	A	P K
49 6.	НОСИТЕЛЕМ ИНФОРМАЦИИ НА НАКОПИТЕЛЯХ С «ДИСКЕТАМИ» ЯВЛЯЕТСЯ A) поверхность дисков с намагничивающимся покрытием B) электронные схемы C) прозрачная поверхность с «выжженными» точками D) облако, удаленное хранилище данных с доступом по сети Интернет	A	P K
49 7.	НОСИТЕЛЕМ ИНФОРМАЦИИ НА НАКОПИТЕЛЯХ ТИПА «SD- КАРТЫ» ЯВЛЯЕТСЯ A) электронные схемы B) поверхность дисков с намагничивающимся покрытием C) прозрачная поверхность с «выжженными» точками D) облако, удаленное хранилище данных с доступом по сети Интернет	A	P K
49 8.	НОСИТЕЛЕМ ИНФОРМАЦИИ В ОПЕРАТИВНОЙ ПАМЯТИ ЯВЛЯЕТСЯ A) электронные схемы B) поверхность дисков с намагничивающимся покрытием C) прозрачная поверхность с «выжженными» точками D) облако, удаленное хранилище данных с доступом по сети Интернет	A	P K
49 9.	БАЗОВЫЕ ПРОГРАММЫ ВВОДА-ВЫВОДА ХРАНЯТСЯ В A) BIOS B) CMOS	A	P K

	С) системном реестре операционной системы Windows D) облаке в Интернете		
50 0.	НОСИТЕЛЕМ ИНФОРМАЦИИ НА НАКОПИТЕЛЯХ НА CD/DVD-ДИСКАХ ЯВЛЯЕТСЯ A) прозрачная поверхность с «выжженными» точками B) поверхность дисков с намагничивающимся покрытием C) электронные схемы D) облако, удаленное хранилище данных с доступом по сети Интернет	A	P K
50 1.	ПРИМЕРНАЯ ЕМКОСТЬ НАКОПИТЕЛЯ НА ГИБКИХ МАГНИТНЫХ ДИСКАХ (ДИСКЕТАХ) A) 1 мегабайт B) 1 килобайт C) 1 гигабайт D) 1 терабайт	A	P K
50 2.	ПРИМЕРНАЯ ЕМКОСТЬ СОВРЕМЕННОГО НАКОПИТЕЛЯ НА ЖЕСТКОМ МАГНИТНОМ ДИСКЕ (ВИНЧЕСТЕРЕ) A) 1 терабайт B) 1 килобайт C) 1 мегабайт D) 1 гигабайт	A	P K
50 3.	ПРИМЕРНАЯ ЕМКОСТЬ СОВРЕМЕННОГО НАКОПИТЕЛЯ НА CD/DVD-ДИСКАХ: A) 1 гигабайт B) 1 килобайт C) 1 мегабайт D) 1 терабайт	A	P K
50 4.	НАИБОЛЕЕ ПОПУЛЯРНЫЙ В СОВРЕМЕННЫХ ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРАХ СТАНДАРТ НА РАЗМЕРЫ (ФОРМ-ФАКТОР) УСТРОЙСТВ, РАЗМЕЩАЮЩИХСЯ В СИСТЕМНОМ БЛОКЕ, И ИХ ПИТАНИЕ A) ATX B) CGA C) TCP/IP D) SVGA	A	P K
50 5.	ПРОГРАММА, КОТОРАЯ ВЫПОЛНЯЕТ ОПЕРАТОРЫ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ ПО ОДНОМУ, ЗАКОНЧИВ ВЫПОЛНЕНИЕ ОДНОГО ОПЕРАТОРА, ПЕРЕХОДИТ К ИСПОЛНЕНИЮ И АНАЛИЗУ СЛЕДУЮЩЕГО ОПЕРАТОРА, НАЗЫВАЕТСЯ A) интерпретатором B) дизасемблером C) компилятором D) транслятором	A	P K
50 6.	ПРОГРАММА, КОТОРАЯ ПЕРЕВОДИТ ПРОГРАММУ, НАПИСАННУЮ НА ЯЗЫКЕ ВЫСОКОГО УРОВНЯ, В ПРОГРАММУ НА АССЕМБЛЕРЕ ИЛИ МАШИННОМ КОДЕ, НАЗЫВАЕТСЯ A) компилятором B) дизасемблером C) интерпретатором D) транслятором	A	P K
50 7.	ПРОГРАММА, КОТОРАЯ ПЕРЕВОДИТ ПРОГРАММУ С ОДНОГО ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА ДРУГОЙ, НАЗЫВАЕТСЯ A) транслятором B) дизасемблером C) интерпретатором D) компилятором	A	P K

50 8.	ПОИМЕННОВАННЫЙ НАБОР ДАННЫХ, ДОСТУП К КОТОРОМУ ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ПО ИМЕНИ СРЕДСТВАМИ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ, НАЗЫВАЕТСЯ А) файлом В) браузером С) интерфейсом D) кластером	A	Р К
50 9.	ВХОДЯЩИЕ В СОСТАВ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ПРОГРАММНЫЕ МОДУЛИ, ОБЕСПЕЧИВАЮЩИЕ ДОСТУП К УСТРОЙСТВУ НА ФИЗИЧЕСКОМ УРОВНЕ НАЗЫВАЮТСЯ А) драйвером В) браузером С) интерфейсом D) файлом	A	Р К
51 0.	СПИСОК ПРОГРАММ, ИНСТАЛЛИРОВАННЫХ В ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ ХРАНИТСЯ В А) системном реестре операционной системы Windows В) CMOS С) BIOS D) облаке в Интернете	A	Р К
51 1.	К ПРИНЦИПАМ ФОН НЕЙМАНА ОТНОСИТСЯ СЛЕДУЮЩЕЕ ВЫРАЖЕНИЕ А) для представления данных и команд используется двоичная система счисления В) в оперативную память может быть загружено несколько программ, так что если одна программа чего-то ждет, то другие выполняются С) доступ к устройствам на физическом уровне осуществляется при помощи специальных программ, драйверов, расширяющих операционную систему для модификации адреса операндов используются адресные регистры	A	Р К
51 2.	К ПРИНЦИПАМ ФОН НЕЙМАНА ОТНОСИТСЯ СЛЕДУЮЩЕЕ ВЫРАЖЕНИЕ А) как программы (команды), так и данные хранятся в одной и той же памяти над командами можно выполнять такие же действия, как и над данными В) компьютеры могут объединяться в сети С) доступ к устройствам на физическом уровне осуществляется при помощи специальных программ, драйверов, расширяющих операционную систему D) для модификации адреса операндов используются адресные регистры	A	Р К
51 3.	К ПРИНЦИПАМ ФОН НЕЙМАНА ОТНОСИТСЯ СЛЕДУЮЩЕЕ ВЫРАЖЕНИЕ А) структурно основная память состоит из пронумерованных ячеек, процессору в произвольный момент времени доступна любая ячейка, память внутренняя В) для хранения данных на внешних носителях используется файловая система С) доступ к устройствам на физическом уровне осуществляется при помощи специальных программ, драйверов, расширяющих операционную систему D) для модификации адреса операндов используются адресные регистры	A	Р К
51 4.	К ПРИНЦИПАМ ФОН НЕЙМАНА ОТНОСИТСЯ СЛЕДУЮЩЕЕ ВЫРАЖЕНИЕ А) все команды располагаются в памяти и выполняются последовательно, одна после завершения другой, в последовательности, определяемой	A	Р К

	программой, среди команд могут быть изменяющие последовательность их выполнения В) для хранения данных на внешних носителях используется файловая система С) управление кэш-памятью осуществляется на аппаратном уровне Д) для модификации адреса операндов используются адресные регистры		
51 5.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С ЧИСЛОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ А) счеты В) логарифмическая линейка С) кассетный магнитофон Д) граммофон	A	P K
51 6.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С ЧИСЛОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ А) четки В) логарифмическая линейка С) кассетный магнитофон Д) граммофон	A	P K
51 7.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С ЧИСЛОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ А) механический арифмометр В) логарифмическая линейка С) кассетный магнитофон Д) граммофон	A	P K
51 8.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С ЧИСЛОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ А) музыкальная шкатулка В) логарифмическая линейка С) кассетный магнитофон Д) граммофон	A	P K
51 9.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С ЧИСЛОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ А) память, хранящая список контактов в телефоне В) логарифмическая линейка С) кассетный магнитофон Д) граммофон	A	P K
52 0.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С АНАЛОГОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ ИНФОРМАЦИИ А) логарифмическая линейка В) механический арифмометр С) музыкальная шкатулка Д) счеты	A	P K
52 1.	ИНФОРМАЦИЯ О СООТВЕТСТВИИ ТИПОВ ФАЙЛОВ И, ПРОГРАММ РАБОТАЮЩИХ С НИМИ ПО УМОЛЧАНИЮ, ХРАНИТСЯ В А) системном реестре операционной системы Windows В) CMOS С) BIOS Д) облаке в Интернете	A	P K
52 2.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С АНАЛОГОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ ИНФОРМАЦИИ А) кассетный магнитофон В) механический арифмометр С) музыкальная шкатулка Д) счеты	A	P K
52 3.	ВЫБЕРИТЕ УСТРОЙСТВО С АНАЛОГОВЫМ КОДИРОВАНИЕМ ИНФОРМАЦИИ А) граммофон В) механический арифмометр С) музыкальная шкатулка Д) счеты	A	P K

52 4.	КОМПЬЮТЕРЫ ПЕРВОГО ПОКОЛЕНИЯ БЫЛИ ПОСТРОЕНЫ НА А) электронных лампах и других аналогичных устройствах В) механических устройствах С) полупроводниковых схемах D) больших интегральных схемах	A	P K
52 5.	КОМПЬЮТЕРЫ ВТОРОГО ПОКОЛЕНИЯ БЫЛИ ПОСТРОЕНЫ НА А) полупроводниковых схемах В) механических устройствах С) электронных лампах и других аналогичных устройствах D) больших интегральных схемах	A	P K
52 6.	КОМПЬЮТЕРЫ ТРЕТЬЕГО ПОКОЛЕНИЯ БЫЛИ ПОСТРОЕНЫ НА А) больших интегральных схемах В) механических устройствах С) электронных лампах и других аналогичных устройствах D) полупроводниковых схемах	A	P K
52 7.	КОМПЬЮТЕРЫ ЧЕТВЕРТОГО ПОКОЛЕНИЯ БЫЛИ ПОСТРОЕНЫ НА А) микропроцессорах В) механических устройствах С) электронных лампах и других аналогичных устройствах D) полупроводниковых схемах	A	P K
52 8.	ИНФОРМАЦИОННЫМ НАЗЫВАЕТСЯ ОБЩЕСТВО, ГДЕ А) большинство работающих занято производством, хранением, переработкой и реализацией информации, особенно ее высшей формы — знаний В) персональные компьютеры широко используются во всех сферах деятельности С) обработка информации производится с использованием ЭВМ. D) влияние информации во всем	A	P K
52 9.	ИНФОРМАТИЗАЦИЯ ОБЩЕСТВА — ЭТО А) организованный социально-экономический и научно-технический процесс создания оптимальных условий для удовлетворения информационных потребностей и реализации прав граждан, органов государственной власти, органов местного самоуправления, организаций на основе формирования и использования информационных ресурсов с помощью средств вычислительной техники В) процесс повсеместного распространения вычислительной техники С) процесс внедрения новых информационных технологий. процесс повсеместного распространения технологий	A	P K
53 0.	КОМПЬЮТЕРИЗАЦИЯ ОБЩЕСТВА — ЭТО А) процесс развития и внедрения технической базы компьютеров, обеспечивающий оперативное получение результатов переработки информации В) комплекс мер, направленных на обеспечение полного использования достоверного и непрерывного знания во всех сферах деятельности С) процесс замены больших ЭВМ на микро-ЭВМ. D) процесс повсеместного распространения технологий	A	P K
53 1.	ИНФОРМАЦИОННАЯ КУЛЬТУРА ОБЩЕСТВА ПРЕДПОЛАГАЕТ А) умение целенаправленно работать с информацией и использовать ее для получения, обработки и передачи в компьютерную информационную технологию. В) знание иностранных языков и умение использовать их в своей деятельности С) обработка информации производится с использованием ЭВМ D) повсеместное распространение вычислительной техники	A	P K
53	КЭШ-ПАМЯТИ КОМПЬЮТЕРА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ	A	P

2.	А) ускорения работы за счет дублирования информации из оперативной памяти в более быстрое устройство В) сохранения резервной копии данных на случай сбоя С) сборки пакетов данных перед отправкой на внешние запоминающие устройства Д) хранения набора базовых программ ввода-вывода		К
53 3.	ИНФОРМАЦИОННЫЕ РЕСУРСЫ ОБЩЕСТВА — ЭТО А) отдельные документы, отдельные массивы документов, документы и массивы документов в информационных системах (библиотеках, фондах, банках данных) В) первичные документы, которые используются предприятиями для осуществления своей деятельности С) отчетные документы, необходимые для принятия управленческих решений Д) комплекс мер, направленных на обеспечение полного использования достоверного и непрерывного знания во всех сферах деятельности	А	Р К
53 4.	РЫНОК ИНФОРМАЦИОННЫХ УСЛУГ — ЭТО А) услуги по разработке программных продуктов, подлежащих реализации В) система экономических, правовых и организационных отношений по торговле продуктами интеллектуального труда на коммерческой основе С) услуги по сопровождению программных продуктов. Д) повсеместное распространение вычислительной техники	А	Р К
53 5.	НА РЫНКЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ УСЛУГ ПОДЛЕЖАТ ПРОДАЖЕ И ОБМЕНУ А) лицензии, ноу-хау, информационные технологии В) оборудование, помещения С) бланки первичных документов, вычислительная техника. Д) персональные компьютеры	А	Р К
53 6.	ИНФОРМАТИКА — ЭТО А) прикладная наука В) гуманитарная наука С) общественная наука Д) социологическая наука	А	Р К
53 7.	КИБЕРНЕТИКА — ЭТО А) наука об общих принципах управления в различных системах — технических, биологических, социальных и др. В) наука, направленная на аппаратное моделирование структур, подобных структуре человеческого мозга С) отрасль народного хозяйства, которая объединяет совокупность предприятий разных форм собственности, где занимаются производством компьютерной техники, программных продуктов, разработкой современных технологий преобразования информации Д) совокупность сведений, отражающих социально экономические процессы и служащих для управления этими процессами и коллективами людей в производственной и непроизводственной сфере	А	Р К
53 8.	ДАННЫЕ — ЭТО А) отдельные факты, характеризующие объекты, процессы, явления. Это — признаки или записанные наблюдения, которые по каким-то причинам не используются, а только хранятся В) это выявленные закономерности в определенной предметной области С) совокупность сведений, необходимых для организации хозяйственной деятельности предприятия Д) совокупность сведений, отражающих социально экономические процессы и служащих для управления этими процессами и коллективами людей в производственной и непроизводственной сфере.	А	Р К

53 9.	ПО МЕСТУ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ИНФОРМАЦИЯ БЫВАЕТ А) входная, выходная, внутренняя, внешняя В) текстовая, графическая С) учетная, статистическая D) экономическая	A	P K
54 0.	ПО ПРИЗНАКУ СТАБИЛЬНОСТИ ИНФОРМАЦИЯ БЫВАЕТ А) постоянная и переменная В) обрабатываемая, необрабатываемая С) количественная, суммовая D) текстовая, цифровая	A	P K
54 1.	ПО ФУНКЦИЯМ УПРАВЛЕНИЯ ИНФОРМАЦИЯ БЫВАЕТ А) плановая, учетная, оперативная В) промежуточная, результатная С) первичная, вторичная D) количественная, суммовая	A	P K
54 2.	ИНФОРМАЦИОННАЯ СИСТЕМА — ЭТО А) взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации в интересах достижения поставленной цели. В) совокупность информационных массивов С) совокупность документов, необходимых для работы предприятия D) совокупность сведений, необходимых для организации хозяйственной деятельности предприятия	A	P K
54 3.	ХРАНЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ В КЭШ-ПАМЯТИ ФИЗИЧЕСКИ ОРГАНИЗОВАНО КАК А) отдельный блок на материнской плате со своей более быстрой памятью, не имеющий отдельного источника питания и сбрасывающего информацию при выключении В) отдельный блок со своей памятью, имеющий свой источник питания в виде аккумулятора или батареек С) постоянная (или перезаписываемая) часть оперативной памяти, не теряющая информацию при отсутствии энергопитания D) плата в слоте расширения	A	P K
54 4.	ЭЛЕКТРОННАЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАШИНА (ЭВМ) — ЭТО А) комплекс технических, аппаратных и программных средств, предназначенных для автоматической обработки информации, вычислений, автоматического управления В) комплекс технических средств, предназначенный для автоматической обработки информации С) комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации D) модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов	A	P K
54 5.	ПО ПРИНЦИПУ ДЕЙСТВИЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ ДЕЛЯТСЯ НА ТРИ БОЛЬШИХ КЛАССА А) аналоговые (АВМ), цифровые (ЦВМ), гибридные (ГВМ) В) аналоговые (АВМ), цифровые (ЦВМ), электронные (ЭВМ) С) ламповые (ЛВМ), транзисторные (ТВМ), микропроцессорные (МВМ) D) большие (БВМ), средние (СВМ), малые (МВМ).	A	P K
54 6.	ЦИФРОВЫЕ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МАШИНЫ РАБОТАЮТ С ИНФОРМАЦИЕЙ, ПРЕДСТАВЛЕННОЙ А) в цифровой форме В) в символьном виде С) в виде электрического напряжения D) в текстовом виде	A	P K

54 7.	ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР — ЭТО А) настольная или персональная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности В) ЭВМ для индивидуального покупателя С) ЭВМ, обеспечивающая диалог с пользователем. Д) стационарная ЭВМ	A	Р К
54 8.	ПЭВМ ЧЕТВЕРТОГО ПОКОЛЕНИЯ ИСПОЛЬЗУЮТ: А) 64-битовые микропроцессоры В) 16-битовые микропроцессоры С) 4-битовые микропроцессоры Д) 8-битовые микропроцессоры	A	Р К
54 9.	МЭЙНФРЕЙМ — ЭТО: А) большая ЭВМ В) сверхбольшая ЭВМ С) супер-ЭВМ Д) мини-ЭВМ	A	Р К
55 0.	МЕХАНИЧЕСКОЕ УСТРОЙСТВО, ПОЗВОЛЯЮЩЕЕ СКЛАДЫВАТЬ ЧИСЛА, ИЗОБРЕЛ: А) Б. Паскаль В) П. Нортон С) Г. Лейбниц Д) Ч. Беббидж	A	Р К
55 1.	ИДЕЮ МЕХАНИЧЕСКОЙ МАШИНЫ С ИДЕЕЙ ПРОГРАММНОГО УПРАВЛЕНИЯ СОЕДИНИЛ А) Ч. Беббидж (середина XIX в.) В) Дж. Атанасов (30-е гг. XX в.) С) К. Берри (XX в.) Д) Дж. фон Нейман. (XX в.)	A	Р К
55 2.	ПЕРВЫМ ПРОГРАММИСТОМ МИРА ЯВЛЯЕТСЯ А) А. Лавлейс В) Г. Лейбниц С) Дж. фон Нейман Д) Ч. Беббидж	A	Р К
55 3.	ЧТО ПОНИМАЮТ ПОД ТЕРМИНОМ «ПОКОЛЕНИЕ» ЭВМ А) Под поколением ЭВМ понимают все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических требованиях В) Под поколением ЭВМ понимают все счетные машины С) Под поколением ЭВМ понимают совокупность машин предназначенных для обработки, хранения и передачи информации Д) Под поколением ЭВМ понимают все типы и модели ЭВМ, построенные на одних и тех же научных и технических требованиях	A	Р К
55 4.	ЦЕНТРАЛЬНЫМ ЗВЕНОМ ПОСТРОЕНИЯ ПРОСТЕЙШЕЙ КОНФИГУРАЦИИ КОМПЬЮТЕРА ЯВЛЯЕТСЯ А) центральный процессор В) устройства ввода/вывода С) внутренняя и внешняя память Д) винчестер	A	Р К
55 5.	ПОМЕЩЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ В КЭШ-ПАМЯТИ УПРАВЛЯЕТСЯ А) аппаратно В) любым пользователем по его желанию С) только операционной системой Д) только пользователем с правами администратора	A	Р К
55 6.	В КАКОМ ГОДУ ПОЯВИЛАСЬ ПЕРВАЯ ЭВМ В РОССИИ: А) 1951 г. В) 1946 г. С) 1949 г. Д) 1823 г.	A	Р К

55	ЧТО ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ БОЛЬШАЯ ИНТЕГРАЛЬНАЯ СХЕМА А) Это кристалл кремния, на котором размещаются десятки и сотни логических элементов В) Это набор программ для работы ЭВМ. С) Это набор ламп выполняющих различные функции. 7. D) На одной плате расположены различные конденсаторы	A	P K
55	В КАЧЕСТВЕ ЯЗЫКА ПРОГРАММИРОВАНИЯ В МАШИНАХ ПЕРВОГО ПОКОЛЕНИЯ ИСПОЛЬЗОВАЛСЯ: А) машинный код В) Ассемблер С) Бейсик 8. D) C++	A	P K
55	АБАК — ЭТО А) устройство, похожее на счеты В) устройство, похожее на музыкальный автомат С) устройство для работы по заданной программе 9. D) электронное устройство	A	P K
56	ИНФОРМАЦИЯ В ЭВМ КОДИРУЕТСЯ А) в двоичной системе счисления В) в десятичной системе счисления С) в символах 0. D) картинками	A	P K
56	СИСТЕМА СЧИСЛЕНИЯ — ЭТО А) способ представления чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения В) представление чисел с постоянным положением запятой С) представление чисел в экспоненциальной форме 1. D) кодированный текст	A	P K
56	РЕГИСТРЫ РАСПОЛОЖЕНЫ В А) центральном процессоре В) кэш-памяти С) контроллере локальной шины 2. D) основной оперативной памяти	A	P K
56	КОМАНДАМИ ЦЕНТРАЛЬНОГО ПРОЦЕССОРА, КОТОРЫЕ МОГУТ МЕНЯТЬ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СЧИТЫВАНИЯ И ВЫПОЛНЕНИЯ КОМАНД, ЯВЛЯЮТСЯ А) безусловного и условного перехода В) условного перехода С) безусловного перехода 3. D) любая команда	A	P K
56	ТИП ЧИСЕЛ, КОТОРЫЙ ТРАДИЦИОННО НЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ В КОМПЬЮТЕРАХ ЭТО А) двоичный В) с плавающей точкой С) целый 4. D) точка с запятой	A	P K
56	ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ЗНАКА У ЧИСЕЛ В МАШИННОМ ПРЕДСТАВЛЕНИИ А) отводится первый бит числа В) отводится последний бит числа С) вычисляется по четности суммы битов числа 5. D) определяется при задании типа числа	A	P K
56	ЗАПИСЬ ВЕЛИЧИНЫ ЧИСЛА С ПЛАВАЮЩЕЙ ТОЧКОЙ СОСТОИТ ИЗ ЗАПИСИ А) мантиссы и порядка В) мантиссы и степени	A	P K

	С) порядка и степени D) точки и запятой		
56 7.	ПРОЦЕССОРЫ, ИМЕЮЩИЕ БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО КОМАНД РАЗНОГО И СЛОЖНОГО ФОРМАТА, НАЗЫВАЮТСЯ A) CISC-процессоры B) BISC-процессоры C) RISC-процессоры D) TISC-процессоры	A	P K
56 8.	ВЫБЕРИТЕ ВАРИАНТ В ПОРЯДКЕ ВОЗРАСТАНИЯ ЕМКОСТИ ЗАПОМИНАЮЩЕГО УСТРОЙСТВА (СОВРЕМЕННАЯ ИЛИ САМАЯ ПОСЛЕДНЯЯ МОДЕЛЬ) ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА A) 3-дюймовые дискеты, DVD-диски, флешки B) 3-дюймовые дискеты, флешки, DVD-диски C) DVD-диски, 3-дюймовые дискеты, флешки D) DVD-диски, флешки, 3-дюймовые дискеты	A	P K
56 9.	ПРОЦЕССОРЫ, ИМЕЮЩИЕ СОКРАЩЕННЫЙ НАБОР КОМАНД ОДИНАКОВОГО ФОРМАТА, НАЗЫВАЮТСЯ A) RISC-процессоры B) CISC-процессоры C) BISC-процессоры D) TISC-процессоры	A	P K
57 0.	СОВРЕМЕННЫЕ ПРОЦЕССОРЫ ДЛЯ ПЕРСОНАЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ ИМЕЮТ A) внешний набор команд CISC-процессора, внутреннее RISC-ядро и аппаратную ретрансляцию B) RISC-процессоры C) CISC-процессоры D) внешний набор команд RISC-процессора, внутреннее CISC -ядро и аппаратную ретрансляцию	A	P K
57 1.	ВЫПОЛНЕНИЕ ИНСТРУКЦИИ ПУТЕМ ВЫПОЛНЕНИЯ ОДНОЙ КОМАНДЫ ПРОЦЕССОРА НАЗЫВАЕТСЯ A) аппаратным B) комплаентным C) микропрограммным D) рекомбинантным	A	P K
57 2.	ФУНКЦИЯМИ АЛУ ЯВЛЯЕТСЯ ВЫПОЛНЕНИЕ A) арифметических операций B) графических вычислений C) перемещения данных D) декодирования команд процессора	A	P K
57 3.	ВЫПОЛНЕНИЕ ИНСТРУКЦИИ ПУТЕМ ВЫПОЛНЕНИЯ ОДНОЙ ИЛИ НЕСКОЛЬКИХ КОМАНД ПРОЦЕССОРА НАЗЫВАЕТСЯ A) микропрограммным B) комплаентным C) аппаратным D) рекомбинантным	A	P K
57 4.	ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ ЦЕНТРАЛЬНОГО ПРОЦЕССОРА НЕ ЗАВИСИТ ОТ A) типа локальной шины B) количества тактов, требуемых на выполнение команды C) тактовой частоты D) выполнения команды аппаратно или микропрограммно	A	P K
57 5.	ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ ЦЕНТРАЛЬНОГО ПРОЦЕССОРА НЕ ЗАВИСИТ ОТ A) типа файловой системы	A	P K

	В) разрядности системы С) количества процессорных ядер D) эффективности распараллеливания		
57 6.	ПРИ НАЖАТИИ КЛАВИШИ «ESC» ПРОИСХОДИТ А) отказ от предлагаемого действия В) вызов справки С) сохранение «снимка» экрана в буфере обмена D) в текстовых редакторах – вставка символа конца абзаца	A	P K
57 7.	ПРИ НАЖАТИИ КЛАВИШИ «PRT SC» ПРОИСХОДИТ А) сохранение «снимка» экрана в буфере обмена В) вызов справки С) в текстовых редакторах – вставка символа конца абзаца D) отказ от предлагаемого действия	A	P K
57 8.	ПРИ НАЖАТИИ КЛАВИШИ «F1» ПРОИСХОДИТ А) вызов справки В) в текстовых редакторах – вставка символа конца абзаца С) сохранение «снимка» экрана в буфере обмена D) отказ от предлагаемого действия	A	P K
57 9.	ПРИ НАЖАТИИ КЛАВИШИ «ENTER» ПРОИСХОДИТ А) в текстовых редакторах – вставка символа конца абзаца В) вызов справки С) сохранение «снимка» экрана в буфере обмена D) отказ от предлагаемого действия	A	P K
58 0.	ПРИ НАЖАТИИ КЛАВИШИ «ОБРАТНЫЙ ЗАБОЙ» ПРОИСХОДИТ А) удаление выбранного объекта В) вызов справки С) сохранение «снимка» экрана в буфере обмена D) отказ от предлагаемого действия	A	P K
58 1.	ЧАСТОТА РАЗВЕРТКИ В СОВРЕМЕННЫХ МОНИТОРАХ РАВНА А) 100 герц В) 1 герц С) 10 килогерц D) Мегагерц	A	P K
58 2.	КОНТРАСТНОСТЬ ВЫШЕ В МОНИТОРАХ А) на электронно-лучевых трубках В) жидкокристаллических С) в черных D) в белых	A	P K
58 3.	ПЗУ ЯВЛЯЕТСЯ ПАМЯТЬЮ А) энергонезависимой В) оперативной с произвольным доступом С) динамической D) энергозависимой	A	P K
58 4.	ЯРКОСТЬ ЦВЕТА ВЫШЕ В МОНИТОРАХ А) на электронно-лучевых трубках В) жидкокристаллических С) в черных D) в белых	A	P K
58 5.	ИНЕРЦИОННОСТЬ НИЖЕ В МОНИТОРАХ А) на электронно-лучевых трубках В) жидкокристаллических С) в черных D) в белых	A	P K
58 6.	ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ИСКАЖЕНИЯ ОТСУТСТВУЮТ В МОНИТОРАХ А) жидкокристаллических	A	P K

	В) на электронно-лучевых трубках С) в черных D) в белых		
58 7.	ЭНЕРГОПОТРЕБЛЕНИЕ НИЖЕ В МОНИТОРАХ А) жидкокристаллических В) на электронно-лучевых трубках С) в черных D) в белых	A	P K
58 8.	ОСНОВНЫМ РАЗЪЕМОМ ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ МОНИТОРОВ К КОМПЬЮТЕРУ БЫЛ А) VGA В) DIMM С) LPT D) USB	A	P K
58 9.	ДЛЯ ПОДКЛЮЧЕНИЯ МОНИТОРОВ К КОМПЬЮТЕРУ НЕ ЯВЛЯЕТСЯ РАЗЪЕМОМ А) DIMM В) DVI С) HDMI D) EGA	A	P K
59 0.	КОЛИЧЕСТВО ИГОЛОК У ПЕЧАТАЮЩЕЙ ГОЛОВКИ МАТРИЧНОГО ПРИНТЕРА РАВНО А) 8 В) 2 С) 1 D) 128	A	P K
59 1.	РАЗРЕШАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬ СОВРЕМЕННЫХ ЛАЗЕРНЫХ ПРИНТЕРОВ РАВНО А) 1000 dpi В) 10000 dpi С) 100 dpi D) 1 dpi	A	P K
59 2.	ФИЗИЧЕСКАЯ РАЗРЕШАЮЩАЯ СПОСОБНОСТЬ СОВРЕМЕННЫХ ПЛАНШЕТНЫХ СКАНЕРОВ РАВНО А) 1000 dpi В) 10 dpi С) 100 dpi D) 10000 dpi	A	P K
59 3.	КОЛИЧЕСТВО ПИКСЕЛЕЙ У СВЕТОЧУВСТВИТЕЛЬНОЙ МАТРИЦЫ ПОЛУПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ЦИФРОВЫХ ФОТОАППАРАТОВ РАВНО А) 10 Мбайт В) 10 Кбайт С) 100 Кбайт D) 1 Мбайт	A	P K
59 4.	ФУНКЦИОНАЛЬНОЙ ЧАСТЬЮ КОМПЬЮТЕРА, ПРЕДНАЗНАЧЕННОЙ ДЛЯ ПРИЕМА, ХРАНЕНИЯ И ВЫДАЧИ ДАННЫХ, ЯВЛЯЕТСЯ А) графопостроитель В) процессор С) монитор D) оперативная память	A	P K
59 5.	ПРИМЕРНЫЙ ОБЪЕМ СОВРЕМЕННЫХ НАКОПИТЕЛЕЙ НА ЖЕСТКОМ МАГНИТНОМ ДИСКЕ РАВНО А) 1 Тбайт В) 10 Мбайт	A	P K

	С) 100 Мбайт D) 1 Гбайт		
59 6.	СКОРОСТЬ ЧТЕНИЯ И ЗАПИСИ БОЛЬШИХ ОБЪЕМОВ ДАННЫХ, ЗАПИСАННЫХ НЕПРЕРЫВНО, У СОВРЕМЕННЫХ НАКОПИТЕЛЕЙ НА ЖЕСТКОМ МАГНИТНОМ ДИСКЕ РАВНО А) 1 Гбайт в секунду В) 1 Мбайт в секунду С) 10 Мбайт в секунду D) 100 Мбайт в секунду	A	P K
59 7.	СКОРОСТЬ ЧТЕНИЯ ДАННЫХ С НАКОПИТЕЛЯ НА ЖЕСТКОМ МАГНИТНОМ ДИСКЕ ЗАВИСИТ ОТ ТОГО, КАК ОНИ ЗАПИСАНЫ – НЕПРЕРЫВНО ОДНИМ БЛОКОМ ИЛИ МЕЛКИМИ БЛОКАМИ В РАЗНЫХ МЕСТАХ А) да, зависит существенно В) да, зависит мало С) нет, не зависит D) такого способа записи нет	A	P K
59 8.	ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ УСТРОЙСТВ САМЫМ БЫСТРЫМ ЯВЛЯЕТСЯ А) накопитель на жестком магнитном диске В) накопитель на гибком магнитном диске С) перфокарта D) накопитель на CD-диске	A	P K
59 9.	ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ УСТРОЙСТВ САМЫМ МЕДЛЕННЫМ ЯВЛЯЕТСЯ А) накопитель на гибком магнитном диске В) накопитель на CD-диске С) накопитель на жестком магнитном диске D) перфокарта	A	P K
60 0.	ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ УСТРОЙСТВ САМЫМ ЕМКИМ ЯВЛЯЕТСЯ А) накопитель на жестком магнитном диске В) накопитель на гибком магнитном диске С) накопитель на CD-диске D) перфокарта	A	P K
60 1.	ИЗ ПЕРЕЧИСЛЕННЫХ УСТРОЙСТВ НАИМЕНЕЕ ЕМКИМ ЯВЛЯЕТСЯ А) накопитель на гибком магнитном диске В) накопитель на CD-диске С) накопитель на жестком магнитном диске D) перфокарта	A	P K
60 2.	ЕМКОСТЬ CD-ДИСКА РАВНА А) 700 Мбайт В) 12 Мбайта С) 1,44 Мбайта D) 360 Кбайт	A	P K
60 3.	ДОРОЖКИ, НА КОТОРЕ ЗАПИСЫВАЕТСЯ ИНФОРМАЦИЯ В CD/DVD ДИСКАХ, ОРГАНИЗОВАНЫ КАК А) одна дорожка, скрученная спиралью В) прямоугольное поле с параллельными дорожками С) набор дорожек в виде концентрических окружностей D) там нет дорожек, данные записываются в рядах конденсаторов	A	P K
60 4.	ДОРОЖКИ, НА КОТОРЫЕ ЗАПИСЫВАЕТСЯ ИНФОРМАЦИЯ В НАКОПИТЕЛЯХ НА ЖЕСТКИХ МАГНИТНЫХ ДИСКАХ, ОРГАНИЗОВАНЫ КАК А) набор дорожек в виде концентрических окружностей В) одна дорожка, скрученная спиралью С) прямоугольное поле с параллельными дорожками	A	P K

	D) там нет дорожек, данные записываются в рядах конденсаторов		
--	---	--	--

№	Оценочное средство	Эталон н ответа	Уро вен ь при мен ени я
1.	ВЫБЕРИТЕ ПРАВИЛЬНОЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ СЛАЙД-ПРЕЗЕНТАЦИИ А) файл, создаваемый по большей части с помощью компьютерной программы Power Point В) набор файлов для освещения конкретной темы выступления С) текст выступления Д) видео-лекция	А	РК
2.	ДЛЯ ЗАВЕРШЕНИЯ ДЕМОНСТРАЦИИ СЛАЙДОВ РАНЕЕ ПОСЛЕДНЕГО ДОСТАТОЧНО НАЖАТЬ А) клавишу Esc В) сочетание клавиш Ctrl + Alt + Del С) клавишу Enter Д) клавишу End	А	РК
3.	ЭФФЕКТИВНОСТЬ СЛАЙД-ПРЕЗЕНТАЦИИ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ А) аудиторией, на которую она ориентирована В) фоном слайдов С) текстом, размещаемый на слайдах Д) нумерацией слайдов	А	РК
4.	ОСНОВНОЕ ТРЕБОВАНИЕ К ИНФОРМАЦИИ НА СЛАЙДЕ А) ключевые пункты необходимо располагать на отдельных слайдах В) слайд заполняется большим объемом информации С) информация должна располагаться в правой части слайда Д) информация должна сопровождаться рисунками, схемами	А	РК
5.	КАК ВЫБРАТЬ ЭФФЕКТЫ ПЕРЕХОДОВ СЛАЙДОВ ПРЕЗЕНТАЦИИ А) Показ слайдов - Смена слайдов В) Смена слайдов - Показ слайдов С) Файл - Открыть - Смена слайдов Д) Вставка - Дублировать слайд	А	РК
6.	К КАКИМ ОБЪЕКТАМ ПРИМЕНЯЮТСЯ ЭФФЕКТЫ АНИМАЦИИ А) ко всем объектам, находящимся на слайде В) ко всем слайдам презентации одновременно С) к определенному количеству слайдов Д) только к рисункам	А	РК
7.	КАК ДОБАВИТЬ АНИМАЦИОННЫЕ ЭФФЕКТЫ А) Показ слайдов - Настройка анимации В) Файл - Открыть - Смена слайдов С) Вставка - Дублировать слайд Д) Смена слайдов - Показ слайдов	А	РК
8.	КАК ИЗМЕНИТЬ ЦВЕТ ФОНА СЛАЙДОВ А) Формат - Цветовая схема слайда В) Вставка - Изменить цвет слайда С) Формат - Выбрать цвет слайда Д) Вставка - Дублировать цвет	А	РК
9.	КАК ДОБАВИТЬ НОМЕР СЛАЙДА А) Вставка - Номер слайда В) разместить информацию в нужном месте слайда С) Вставка колонтитула	А	РК

	D) Вставка - Дублировать слайд		
10	КАК ВСТАВИТЬ ВИДЕО В ПРЕЗЕНТАЦИЮ A) Вставка - Видео - Видео из файла B) Вставка - Рисунок - Анимация C) Вставка - Видео из файла D) Формат - Видео из файла	A	РК
11	ДЛЯ СОЗДАНИЯ ПРИМЕЧАНИЯ НА СЛАЙДЕ НЕОБХОДИМО A) Рецензирование - Создать примечание B) Рецензирование - Изменить примечание C) Файл - Показать исправления - Создать примечание D) Анимация - Создать примечание	A	РК
12	ПОД ПРЕЗЕНТАЦИЕЙ ПОНИМАЕТСЯ A) визуализация последовательности заранее отобранного материала B) визуальное сопровождение доклада C) набор слайдов D) способ передачи информации	A	РК
13	КАКОЙ ФОРМАТ ПРЕЗЕНТАЦИИ ПОЗВОЛЯЕТ ПРОСМОТРЕТЬ АНИМАЦИЮ С ХРОНОМЕТРАЖОМ A) обычный режим (основной режим редактирования) B) режим сортировщика слайдов (монопольное представление слайдов в форме эскиза) C) показ слайдов (занимает весь экран компьютера) D) представление слайдов в формате PDF	A	РК
14	КАК ИЗМЕНИТЬ ПОРЯДОК АНИМАЦИИ НА СЛАЙДЕ A) Анимация - Изменить порядок анимации B) Анимация - Создать порядок анимации C) Файл - Нарушить порядок анимации D) Редактирование - Изменить порядок анимации	A	РК
15	С ПОМОЩЬЮ КАКОЙ ПРОГРАММЫ МОЖНО СДЕЛАТЬ ПРЕЗЕНТАЦИЮ A) Power Point B) Microsoft Word C) Калькулятор D) Microsoft Excel	A	РК
16	КАК ДОБАВИТЬ НОВЫЙ СЛАЙД К ПРЕЗЕНТАЦИИ A) с помощью меню Вставка - Создать слайд B) с помощью комбинации клавиш Ctrl + Z C) в режиме «Структура», нажав клавишу Enter D) с помощью меню Вставка - Дублировать слайд	A	РК
17	СРЕДИ ОСНОВНЫХ РЕЖИМОВ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ НЕ ВСТРЕЧАЕТСЯ A) набор слайдов в формате PDF B) обычный режим (основной режим редактирования) C) режим сортировщика слайдов (монопольное представление слайдов в форме эскиза) D) показ слайдов (занимает весь экран компьютера)	A	РК
18	ОДНО ИЗ ВАЖНЕЙШИХ ТРЕБОВАНИЙ К ИНФОРМАЦИИ, РАСПОЛАГАЕМОЙ НА СЛАЙДЕ A) использовать короткие слова и предложения B) максимальное количество информации на слайде C) заголовки выделены красным курсивом D) максимальное поле слайда заполняется текстом	A	РК
19	ЕСТЬ ЛИ В ПРОГРАММЕ POWER POINT ФУНКЦИЯ ИЗМЕНЕНИЯ ЦВЕТА ДЛЯ КАЖДОГО СЛАЙДА A) да	A	РК

	В) нет С) только для определённых слайдов D) кроме слайда с заголовком		
20	КАКУЮ КЛАВИШУ ИСПОЛЬЗУЮТ ДЛЯ ВЫХОДА ИЗ РЕЖИМА ПРОСМОТРА ПРЕЗЕНТАЦИИ A) Escape B) Backspace C) Delete D) Break	A	PK
21	КАК УДАЛИТЬ ИЗ СЛАЙДА НЕНУЖНЫЙ ЭЛЕМЕНТ A) выделить ненужный элемент и нажать клавишу Delete B) выделить ненужный элемент и нажать клавишу Escape C) нажать клавишу Backspace D) выделить ненужный элемент нажать клавишу Break	A	PK
22	ПОНЯТЬ КАК БУДЕТ СМОТРЕТЬСЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ В НАПЕЧАТАННОМ ВИДЕ МОЖНО С ПОМОЩЬЮ A) функции предварительного просмотра B) функции редактирования C) функции вывода на печать D) никакой из перечисленных	A	PK
23	СЛАЙД ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ A) отдельную страницу презентации B) объект презентации, содержащий графическую информацию C) фоновый рисунок презентации D) совокупность объектов, расположенных на одной странице	A	PK
24	КАКОЙ СПОСОБ ЗАЛИВКИ ОБЕСПЕЧИВАЕТ ПЛАВНЫЙ ПЕРЕХОД ОДНОГО ЦВЕТА В ДРУГОЙ A) градиентная заливка B) текстурная заливка C) узорчатая заливка D) смешанная заливка	A	PK
25	В КАКОМ ИЗ НАБОРОВ ПЕРЕЧИСЛЕННЫ ПРОГРАММЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ПРЕЗЕНТАЦИИ A) PowerPoint, Adobe Flash, SharePoint B) PowerPoint, Adobe XD, Access C) PowerPoint, WordPress, Excel D) PowerPoint, WordPress, Word	A	PK
26	ФАЙЛЫ ПРОГРАММЫ POWER POINT ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .PPT или .PPTX B) .TXT C) .DOC, DOCX D) .PNG	A	PK
27	ШАБЛОН ФОРМЛЕНИЯ В POWER POINT - ЭТО A) файл, который содержит разные стили презентации B) набор команд на редактирование цветовой гаммы C) вкладка на добавление узора на слайд D) вкладка с набором команд на редактирование	A	PK
28	ПРЕЗЕНТАЦИЯ - ЭТО A) совокупность картинок-слайдов на определённую тему в файле с расширением .PPT или .PPTX B) графический файл с расширением .PXT C) программа для создания картинок и текста D) демонстрация картинок и текста из любых графических пакетов	A	PK
29	В ЧЁМ СПЕЦИФИКА ПРИЛОЖЕНИЯ POWER POINT A) программа Microsoft Office для создания статичных и динамичных	A	PK

	презентаций В) программное обеспечение для работы с векторной графикой С) программное обеспечение для работы с растровой графикой D) программное обеспечение для работы с графикой и звуком		
30 .	СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ ПРЕЗЕНТАЦИИ, КОТОРАЯ СОДЕРЖИТ В СЕБЕ ДОПУСТИМЫЕ ОБЪЕКТЫ POWER POINT НАЗЫВАЕТСЯ А) слайд В) слой С) калька D) картинка	A	PK
31 .	КАКАЯ КНОПКА НА ПАНЕЛИ РИСОВАНИЯ МЕНЯЕТ ЦВЕТ КОНТУРА ФИГУРЫ А) цвет линии В) тип линии С) изменение цвета D) тип штриха	A	PK
32 .	КАК ВВЕСТИ ДИАГРАММУ В ПРЕЗЕНТАЦИЮ POWER POINT А) Вставка - Диаграмма В) Вставка – Графический объект С) Настройки – Добавить диаграмму D) Вид – Добавить диаграмму	A	PK
33 .	КАКАЯ КНОПКА НА ПАНЕЛИ РИСОВАНИЯ МЕНЯЕТ ЦВЕТ ВНУТРЕННЕЙ ОБЛАСТИ ФИГУРЫ А) Цвет - Заливка В) Стиль - Заливка С) Цвет контура D) Стиль заливки	A	PK
34 .	ВЫБЕРИТЕ ОСНОВНОЕ ТРЕБОВАНИЕ К РАЗМЕРУ ШРИФТА В ТЕКСТЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ А) любой В) не менее 24 С) менее 24 D) только 24	A	PK
35 .	КАК В ПРЕЗЕНТАЦИИ ПРИКРЕПИТЬ ФОН К СЛАЙДУ А) Вид – Оформление - Фон В) Формат – Фон – Применить ко всем С) Формат – Оформление - Применить D) Фон - Применить	A	PK
36 .	АНИМАЦИОННЫЕ ЭФФЕКТЫ ДЛЯ ВЫБРАННЫХ НА СЛАЙДЕ ОБЪЕКТОВ ЗАДАЮТСЯ КОМАНДОЙ А) Показ слайдов – Эффекты анимации В) Показ слайдов – Настройка анимации С) Показ слайдов – Параметры презентации и слайдов D) Эффекты анимации – Параметры презентации	A	PK
37 .	ОДНОЙ ИЗ ОСНОВНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ПРОГРАММЫ POWER POINT ЯВЛЯЕТСЯ А) создание слайдов и задание порядка их следования В) создание и редактирование текстов с картинками С) организация процесса вычислений и демонстрации результатов D) сборка в единый документ текста, графики и звука	A	PK
38 .	ВВОДИТЬ ТЕКСТ В СЛАЙДЫ POWER POINT МОЖНО А) только в надписях В) в выделенном фрагменте слайда С) в любом месте слайда D) в специально отведённом месте	A	PK

39	ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА POWER POINT А) заголовок, меню, строка состояния, область задач В) слово, абзац, строка, параграф, отступы С) строка формул, список листов, ячейка, лист, D) список объектов, таблицы, запросы, макросы, модули	A	PK
40	ДЛЯ АКТИВАЦИИ ЛИНЕЙКИ В POWER POINT НУЖНО А) в меню Вид - отметить галочкой пункт Линейка В) в меню Формат задать функцию Линейка С) в меню Вид отметить галочкой пункт Направляющие D) в меню Формат задать Сетка - Линейки	A	PK
41	ПЕРЕХОД ОТ СЛАЙДА К СЛАЙДУ ПРЕЗЕНТАЦИИ РЕАЛИЗУЕТСЯ А) по щелчку манипулятора В) по метке в рабочем поле С) по двойному щелчку манипулятора D) не задается	A	PK
42	КАКАЯ КЛАВИША ЗАПУСКАЕТ ДЕМОНСТРАЦИЮ СЛАЙДОВ А) F5 В) F1 С) Enter D) Ctrl + Shift	A	PK
43	КАК ЗАДАТЬ ПАРАМЕТРЫ ШРИФТА В POWER POINT А) Главная – Группа шрифт В) Главная – Группа абзац С) Главная – Группа символ D) Формат - Символ	A	PK
44	ЧТОБЫ УСТАНОВИТЬ НУЖНОЕ ВРЕМЯ ПЕРЕХОДА СЛАЙДОВ, СЛЕДУЕТ ПРОЙТИ ПУТЬ А) Переход слайдов – Продвижение - задать параметры и применить настройки В) Показ слайдов – Настройка временных интервалов С) Настройки анимации – Время – Применить D) Показ слайдов – Время – Применить	A	PK
45	ОСНОВНЫМ ЭЛЕМЕНТОМ ПРЕЗЕНТАЦИИ ЯВЛЯЕТСЯ А) слайд В) диаграмма С) текст D) графика	A	PK
46	МОЖНО ЛИ ИЗМЕНИТЬ МАКЕТ СЛАЙДА, ДОБАВЛЕННОГО В ПРЕЗЕНТАЦИЮ А) Можно в соответствии со своими потребностями В) Можно, но только для определенного количества слайдов С) Это сделать невозможно D) Можно только для одного слайда	A	PK
47	ФУНКЦИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМАЯ, ЧТОБЫ УЗНАТЬ, КАК ПРЕЗЕНТАЦИЯ БУДЕТ СМОТРЕТЬСЯ В НАПЕЧАТАННОМ ВИДЕ А) Функция печати В) Функция редактирования С) Функция вывода на печать D) Функция вставки объектов	A	PK
48	ЗАПУСК ПАРАМЕТРОВ ШРИФТА В MICROSOFT POWERPOINT А) Главная – группа шрифт В) лавная – группа абзац С) Главная группа символ D) Главная группа настройки	A	PK
49	НАЖАТИЕ КЛАВИШИ DELETE, НАХОДЯСЬ В РЕЖИМЕ	A	PK

50	РЕДАКТИРОВАНИЯ ТЕКСТА А) Удалится последняя буква слов В) Весь набранный текст удалится С) Удалится последнее слов D) Удалится строка		
51	ДОБАВЛЕНИЕ ТЕКСТОВОГО ОБЪЕКТА В ПРЕЗЕНТАЦИЮ А) Пройти путь Вставка – Надпись и начать писать В) Кликнуть левой кнопкой мыши по рабочей области и начать писать (как в Word) С) Пройти путь Панель рисования – Надпись и начать писать D) В меню Формат задать функцию Линейка	A	PK
52	НАЖАТИЕ КЛАВИШИ BACKSPACE, НАХОДЯСЬ В РЕЖИМЕ РЕДАКТИРОВАНИЯ ТЕКСТА А) Удалится первая буква слова. В) Удалится последняя буква слова. С) Удалится последнее слово. D) Удалится строка	A	PK
53	ЧТО ИЗ СЕБЯ ПРЕДСТАВЛЯЕТ ПРОГРАММА POWERPOINT А) Программное обеспечение Microsoft Office для создания статичных и динамичных презентаций В) Программное обеспечение для создания и обработки табличных данных С) Программное обеспечение для работы с векторной графикой D) Программное обеспечение для создания баз данных	A	PK
54	СОСТАВНАЯ ЧАСТЬ ПРЕЗЕНТАЦИИ, КОТОРАЯ СОДЕРЖИТ В СЕБЕ ВСЕ ОСНОВНЫЕ ОБЪЕКТЫ, НАЗЫВАЕТСЯ: А) Слайд В) Картинка С) Слой D) Организационная диаграмма	A	PK
55	КНОПКА НА ПАНЕЛИ РИСОВАНИЕ, ИЗМЕНЯЮЩАЯ ЦВЕТ КОНТУРА ФИГУРЫ А) Цвет линий В) Изменение цвета С) Тип штриха D) Вид стрелки	A	PK
56	РЕЖИМ СОРТИРОВЩИКА СЛАЙДОВ ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ А) корректировки логической последовательности слайдов В) просмотра слайдов в полноэкранном режиме С) просмотра структуры презентации D) редактирования содержания слайдов	A	PK
57	ПРЕОБРАЗОВАТЬ ЗАГОЛОВОК В ПОДЗАГОЛОВОК МОЖНО В ПАНЕЛИ «СТРУКТУРА» ПОСРЕДСТВОМ КОМАНДЫ А) понизить уровень В) повысить уровень С) вверх D) вниз	A	PK
58	ГРАДИЕНТНОЙ НАЗЫВАЕТСЯ ЗАЛИВКА А) с переходом от одного цвета к другому В) сплошная одним цветом, но в разных фрагментах С) с использованием внешней текстуры D) с узором	A	PK
59	ДЕМОНСТРАЦИЮ ПРЕЗЕНТАЦИИ МОЖНО ЗАПУСТИТЬ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ А) Показ слайдов - Начать показ	A	PK

	В) Режим слайдов - Начать показ		
	С) Настройка переходов слайдов - Начать показ		
	Д) Смена слайдов - Во весь экран		

Тема 3

№	Оценочное средство	Эталон н ответа	Уровень применени я
1.	ПРИ КАКОМ УСЛОВИИ МОЖНО СОЗДАТЬ АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОГЛАВЛЕНИЕ В ПРОГРАММЕ MS WORD А) абзацы, предназначенные для размещения в оглавлении, отформатированы стандартными стилями заголовков В) абзацы будущего оглавления имеют одинаковый отступ С) абзацы будущего оглавления выровнены по центру страницы Д) абзацы, предназначенные для размещения в оглавлении, собраны в одном разделе	А	РК
2.	В ТЕКСТОВОМ РЕДАКТОРЕ ОСНОВНЫМИ ПАРАМЕТРАМИ ПРИ ЗАДАНИИ ШРИФТА ЯВЛЯЮТСЯ А) шрифт, гарнитура, размер, начертание В) отступ, интервал, выравнивание С) поля, ориентация Д) стиль, шаблон	А	РК
3.	ПЕРЕНОС ПО СЛОГАМ МОЖНО ВКЛЮЧИТЬ ПРИ ПОМОЩИ КОМАНДЫ А) Сервис - Язык В) Правка - Вставить С) Формат - Шрифт Д) Файл - Параметры страницы	А	РК
4.	В ТЕКСТОВОМ РЕДАКТОРЕ ОСНОВНЫМИ ПАРАМЕТРАМИ ПРИ ФОРМАТИРОВАНИИ АБЗАЦА ЯВЛЯЮТСЯ А) отступ, интервал, выравнивание В) гарнитура, размер, начертание С) поля, ориентация Д) стиль, шаблон	А	РК
5.	ОСНОВНЫМИ ФУНКЦИЯМИ ТЕКСТОВЫХ РЕДАКТОРОВ ЯВЛЯЮТСЯ А) редактирование текста, форматирование текста, работа со стилями В) создание таблиц и выполнение расчетов по ним С) разработка графических приложений Д) создание баз данных	А	РК
6.	НАЧАЛО НОВОГО РАЗДЕЛА В ДОКУМЕНТЕ WORD ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ А) вставкой линии разрыва раздела В) переходом на новую страницу С) переходом в новую колонку Д) нажатием клавиши «Enter»	А	РК

7.	УКАЖИТЕ РЕЖИМ, ПРИ КОТОРОМ ДОКУМЕНТ НА ЭКРАНЕ ПРЕДСТАВЛЕН В ТОМ ВИДЕ, В КАКОМ ВПОСЛЕДСТВИИ БУДЕТ ВЫВЕДЕН НА ПЕЧАТЬ А) Разметка страниц Б) Обычный С) Веб-документ Д) Структура	A	PK
8.	ОБЪЕКТ РЕДАКТОРА WORD MICROSOFT EQUATION ПРЕДНАЗНАЧЕН ДЛЯ А) написания сложных математических формул Б) построения диаграмм С) создания таблиц Д) создания фигурных текстов	A	PK
9.	ИСПОЛЬЗОВАНИЕ РАЗДЕЛОВ ПРИ ПОДГОТОВКЕ ТЕКСТОВОГО ДОКУМЕНТА СЛУЖИТ А) для изменения разметки документа на одной странице или на разных страницах Б) для изменения разметки документа только на одной странице С) только для изменения порядка нумерации страниц документа Д) для лучшей «читаемости» документа	A	PK
10.	ПАРАМЕТРЫ СТРАНИЦЫ ТЕКУЩЕГО ДОКУМЕНТА ЗАДАЮТСЯ ПРИ ПОМОЩИ КОМАНДЫ МЕНЮ А) Файл Б) Сервис С) Вид Д) Формат	A	PK
11.	ФАЙЛЫ ДОКУМЕНТОВ, СОЗДАННЫЕ В СРЕДЕ WORD, ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ А) DOC; DOCX Б) BAS С) EXE Д) XLS	A	PK
12.	В РЕДАКТОРЕ MS WORD ОТСУТСТВУЮТ СПИСКИ А) многоколоночные Б) нумерованные С) многоуровневые Д) маркированные	A	PK
13.	ДЛЯ СОХРАНЕНИЯ ДОКУМЕНТА ПОД НОВЫМ ИМЕНЕМ В MS WORD ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМАНДА А) Сохранить в меню Файл Б) Сравнить и Объединить Исправления в меню Сервис С) Параметры – Сохранение в меню Сервис Д) щелчок по кнопке «Сохранить» на панели инструментов Стандартная	A	PK

14.	ПОЛУПРОЗРАЧНЫЙ ФОНОВЫЙ РИСУНОК ПОЗАДИ ОСНОВНОГО ТЕКСТА – ЭТО А) подложка В) колонтитул С) таблица D) формула	A	PK
15.	ОСНОВУ ФОРМАТИРОВАНИЯ ТЕКСТОВОГО ФРАГМЕНТА СОСТАВЛЯЮТ А) шрифт, абзац В) разрыв страницы С) конструктор таблиц D) гиперссылка	A	PK
16.	ДЛЯ БЫСТРОГО ДОСТУПА К ВЕБ-СТРАНИЦАМ И ФАЙЛАМ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ А) гиперссылка В) закладка С) текстовое поле D) сноска	A	PK
17.	К ТЕКСТОВЫМ РЕДАКТОРАМ НЕ ОТНОСИТСЯ А) Excel В) Блокнот С) WordPad D) Word	A	PK
18.	ПРИНУДИТЕЛЬНОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ ТЕКСТА В НАЧАЛО НОВОЙ СТРАНИЦЫ ТРЕБУЕТ А) вставить разрыв страницы В) ввести пустые строки С) вставить таблицу D) вставить колонтитулы	A	PK
19.	СТРОКА СОСТОЯНИЯ MICROSOFT WORD ОТОБРАЖАЕТ А) количество страниц, разделов, номер текущей страницы В) окна открытых документов С) содержимое буфера обмена D) информацию о свойствах активного документа	A	PK
20.	ДЛЯ РАЗМЕЩЕНИЯ РИСУНКА ВНУТРИ ТЕКСТОВОГО ФРАГМЕНТА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМАНДА А) Формат рисунка – Обтекание текстом из контекстного меню В) Формат – Шрифт С) Формат – Абзац D) Формат – Списки	A	PK
21.	ДЛЯ ЗАДАНИЯ НОМЕРОВ СТРАНИЦ В ДОКУМЕНТЕ МОЖНО ВОСПОЛЬЗОВАТЬСЯ КОМАНДОЙ А) Вставка – Номера страниц В) Формат – Нумерованные списки С) Формат – Маркированные списки D) Вставка - Ссылка	A	PK
22.	СНОСКА В MS WORD ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ А) добавление подробных сведений в конец страницы В) расстановки переносов С) проверки правописания	A	PK

	D) изменения параметров страницы		
23.	КОЛОНТИТУЛ МОЖЕТ СОДЕРЖАТЬ A) любой текст B) только Ф.И.О. автора документа C) только название документа D) только дату создания документа	A	PK
24.	НАЗВАНИЕ ОБЪЕКТА МОЖНО ВСТАВИТЬ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ A) Название в меню Вставка B) Абзац в меню Формат C) Создать в меню Файл D) Формат в контекстном меню	A	PK
25.	ДЛЯ ПРОВЕРКИ ПРАВОПИСАНИЯ В ДОКУМЕНТЕ СЛЕДУЕТ ВЫПОЛНИТЬ КОМАНДУ A) Правописание в меню Сервис B) Абзац в меню Формат C) Создать в меню Файл D) Формат в контекстном меню	A	PK
26.	ГИПЕРССЫЛКА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ A) быстрого доступа к веб-страницам и файлам B) разбивки документа на страницы C) создания оглавления D) расстановки переносов	A	PK
27.	ДЛЯ СОЗДАНИЯ НОВОГО ДОКУМЕНТА ВЫПОЛНИТЬ КОМАНДУ A) Создать в меню Файл B) Абзац в меню Формат C) Формат в контекстном меню D) Название в меню Вставка	A	PK
28.	ЛИНЕЙКА В MS WORD ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ДЛЯ A) позиционирования табуляции и отступов B) измерения объектов C) создания нового файла D) отображения рисунков	A	PK
29.	СОЧЕТАНИЕ КЛАВИШ, КОТОРОЕ ОТМЕНЯЕТ ПОСЛЕДНЕЕ ВЫПОЛНЕННОЕ ДЕЙСТВИЕ A) Ctrl + Z B) Ctrl + A C) Ctrl + C D) Ctrl+V	A	PK
30.	СОЧЕТАНИЕ КЛАВИШ, КОТОРОЕ ВЫДЕЛЯЕТ ВСЕ ДОКУМЕНТ A) Ctrl + A B) Ctrl + Z C) Ctrl + C D) Ctrl+V	A	PK
31.	СОЧЕТАНИЕ КЛАВИШ, КОТОРОЕ КОПИРУЕТ ВЫДЕЛЕННЫЙ ФРАГМЕНТ В БУФЕР ОБМЕНА A) Ctrl + C B) Ctrl + A C) Ctrl + Z D) Ctrl + V	A	PK
32.	СОЧЕТАНИЕ КЛАВИШ, КОТОРОЕ ВСТАВЛЯЕТ ФРАГМЕНТ ИЗ БУФЕРА ОБМЕНА A) Ctrl + V	A	PK

	B) Ctrl + A C) Ctrl + Z D) Ctrl + C		
33.	ЦВЕТ ФОНА СТРАНИЦЫ МОЖНО ИЗМЕНИТЬ С ПОМОЩЬЮ КОМАНДЫ A) Границы и Заливка в меню Формат B) Обтекание текстом в меню Формат рисунка C) Шрифт в меню Формат D) Абзац в меню Формат	A	PK
34.	ВЫВЕСТИ НЕОБХОДИМЫЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ ПРИЛОЖЕНИЯ МОЖНО, ИСПОЛЬЗУЯ МЕНЮ A) Вид B) Правка C) Справка D) Сервис	A	PK
35.	ШАБЛОНЫ В MS WORD ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ A) создания подобных документов B) копирования одинаковых частей документа C) вставки в документ графики D) замены ошибочно написанных слов	A	PK
36.	ДЛЯ ЗАГРУЗКИ ПРОГРАММЫ MS WORD НЕОБХОДИМО A) в меню Пуск выбрать пункт Программы, в подменю щелкнуть по позиции Microsoft Office, а затем – Microsoft Word B) в меню Пуск выбрать пункт Документы, в выпадающем подменю щелкнуть по строке Microsoft Word C) набрать на клавиатуре Microsoft Word и нажать клавишу Enter D) в меню Пуск выбрать пункт Выполнить и в командной строке набрать Microsoft Word	A	PK
37.	ОРИЕНТАЦИЯ ЛИСТА БУМАГИ ДОКУМЕНТА WORD УСТАНОВЛИВАЕТСЯ A) в параметрах страницы B) в параметрах абзаца C) при задании способа выравнивания строк D) при вставке номеров страниц	A	PK
38.	В ТЕКСТОВОМ РЕДАКТОРЕ ПРИ ЗАДАНИИ ПАРАМЕТРОВ СТРАНИЦЫ УСТАНОВЛИВАЮТСЯ A) поля, ориентация, колонтитулы B) отступ, интервал, выравнивание C) гарнитура, размер, начертание D) стиль, шаблон	A	PK
39.	ОТЛИЧИЕ ОБЫЧНОЙ СНОСКИ ОТ КОНЦЕВОЙ СНОСКИ ЗАКЛЮЧАЕТСЯ В ТОМ, ЧТО A) текст обычной сноски находится внизу страницы, на которой находится сноска, а для концевой сноски – в конце всего документа B) для выделения сносок используются различные символы, которые ничем не отличаются C) количество концевых сносок для документа не ограничено в отличие от обычных D) текст обычной сноски находится в верхней части страницы, на которой находится сноска, а для концевой	A	PK

	сноски – в нижней части страницы		
40.	ТЕЗАУРУС ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ А) список синонимов искомого текста и выбирает один, который наиболее полно соответствует искомому слову В) список антонимов искомого текста и выбирает один, который наиболее полно соответствует искомому слову С) список наиболее часто встречающихся слов в текущем документе Д) список синонимов искомого текста, встречающихся в текущем документе, и выбирает - один, который наиболее полно соответствует искомому слову	А	РК
41.	В MS WORD НЕВОЗМОЖНО ПРИМЕНИТЬ ФОРМАТИРОВАНИЕ К А) имени файла В) рисунку С) колонтитулу Д) номеру страницы	А	РК
42.	ТЕКСТОВЫЙ РЕДАКТОР – ЭТО А) прикладное программное обеспечение, используемое для создания текстовых документов и работы с ними В) прикладное программное обеспечение, используемое для создания таблиц и работы с ними С) прикладное программное обеспечение, используемое для автоматизации задач бухгалтерского учета Д) программное обеспечение, используемое для создания приложений	А	РК
43.	ОРИЕНТАЦИЯ ЛИСТА БУМАГИ В ДОКУМЕНТЕ MS WORD ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ А) в параметрах страницы В) в параметрах абзаца С) при задании способа выравнивания строк Д) при вставке номеров страниц	А	РК
44.	ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ОДНОГО СЛОВА В ТЕКСТЕ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ А) двойной щелчок мышью по слову В) тройной щелчок мышью внутри абзаца С) щелчок мышью слева от строки Д) тройной щелчок мышью слева от любой строки текста	А	РК
45.	В ТЕКСТОВОМ РЕДАКТОРЕ НЕОБХОДИМЫМ УСЛОВИЕМ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПЕРАЦИИ КОПИРОВАНИЯ, ФОРМАТИРОВАНИЯ ЯВЛЯЕТСЯ А) выделение фрагмента текста В) установка курсора в определенное положение С) сохранение файла Д) распечатка файла	А	РК
46.	ДЛЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ОДНОЙ СТРОКИ В ТЕКСТЕ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ А) щелчок мышью слева от строки В) тройной щелчок мышью слева от любой строки текста С) тройной щелчок мышью внутри абзаца Д) двойной щелчок мышью по слову	А	РК
47.	ПРИ НАЖАТИИ КНОПКИ PRINT SCREEN А) копируется изображение экрана в буфер обмена В) выделяется весь текст С) копируется весь текст	А	РК

	D) курсор переходит в конец документа		
48.	ЧТОБЫ ВЫВЕСТИ ИНФОРМАЦИЮ ИЗ РАЗДЕЛА НА ПЕЧАТЬ НАЖАТЬ A) сочетание клавиш Ctrl + P B) сочетание клавиш Ctrl + O C) сочетание клавиш Ctrl + W D) сочетание клавиш Ctrl + N	A	PK
49.	УЗНАТЬ СКОЛЬКО СТРАНИЦ В ОТКРЫТОМ ДОКУМЕНТЕ МОЖНО A) на нижней панели (строка состояния) B) на верхней панели C) панель управления D) панель инструментов	A	PK
50.	В КАКОМ РЕЖИМЕ ПО УМОЛЧАНИЮ ОТКРЫВАЮТСЯ ДОКУМЕНТЫ? A) разметка страницы B) режим чтения C) структура D) черновик	A	PK
51.	РАЗМЕР СТАНДАРТНОГО ЛИСТА A) A4 B) A3 C) A5 D) legal	A	PK
52.	ПОСЧИТАТЬ КОЛИЧЕСТВО СТРОК В ДОКУМЕНТЕ A) вкладка Макет -- Номера строк -- Непрерывно B) вкладка Вставка кнопка Номер страницы C) на панели Разметка страницы, далее Разрыв D) вкладка Главная кнопка Нумерация	A	PK
53.	СНОСКИ НЕ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ A) для подсчета слов в тексте B) для пояснений C) для комментариев D) для ссылок на другие документы	A	PK
54.	РАЗНИЦА МЕЖДУ ОБЫЧНЫМИ И КОНЦЕВЫМИ СНОСКАМИ A) место, где они располагаются B) различный вид этих сносок C) отличаются размером D) разное написание (шрифт)	A	PK
55.	КОЛОНЦИФРА ЭТО A) номер страницы, помещённый на одном из полей или в колонтитуле документа B) количество слов в документе C) количество букв в документе D) количество строк в документе	A	PK
56.	ПОИСК ФРАГМЕНТА ТЕКСТА В ОТКРЫТОМ ДОКУМЕНТЕ MS WORD ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ ПО КОМАНДЕ A) Найти в меню окна программы B) Найти и восстановить меню Справка C) Найти меню Правка D) Поиск файлов меню Файл	A	PK
57.	КАКОЙ КОМБИНАЦИЕЙ КЛАВИШ МОЖНО ВЫРЕЗАТЬ ВЫДЕЛЕННЫЙ ФРАГМЕНТ ТЕКСТА?	A	PK

	A) Ctrl + X B) Ctrl + D C) Alt + A D) Alt + D		
58.	ЧТО ПРОИСХОДИТ, ЕСЛИ ВКЛЮЧЕНА ФУНКЦИЯ АВТОЗАМЕНЫ A) слова с ошибками автоматически заменяются на правильные B) заменяются выделенные слова C) цифры выстраиваются в порядке возрастания D) происходит сортировка	A	РК
59.	МАРКИРОВАННЫЕ СПИСКИ МОЖНО СОЗДАВАТЬ ПРИ ПОМОЩИ A) символов круг, квадрат, ромб B) цифры римские C) цифры арабские D) буквы	A	РК
60.	КНОПКА ОТОБРАЖЕНИЯ НЕПЕЧАТАЕМЫХ ЗНАКОВ НАХОДИТСЯ A) на панели инструментов в закладке «Главная» B) в строке состояния C) на панели меню D) в закладке Эффеkты	A	РК
61.	ДЛЯ ОТКРЫТИЯ ДОКУМЕНТА В MS WORD ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМБИНАЦИЯ КЛАВИШ A) Ctrl + O B) Ctrl + W C) ALT + Ctrl + S D) ALT + SHIFT + S	A	РК
62.	ДЛЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ КУРСОРА В НАЧАЛО ТЕКУЩЕЙ СТРОКИ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КЛАВИША A) Home B) End C) Page Up D) Page Down	A	РК
63.	КОМБИНАЦИЯ КЛАВИШ CTRL+SHIFT+ПРОБЕЛ ПОЗВОЛЯЕТ A) создать неразрывный пробел B) вставить разрыв страницы C) вставить таблицу D) создать новую таблицу	A	РК
64.	КОМБИНАЦИЯ КЛАВИШ В MS WORD, КОТОРАЯ ПОЗВОЛЯЕТ ВСТАВИТЬ В ДОКУМЕНТ ТЕКУЩУЮ ДАТУ A) «Alt» + «Shift» + «D» B) «Alt» + «Shift» + «T» C) «Alt» + «T» D) «Alt» + «Shift»	A	РК
65.	В РЕДАКТОРЕ WORD МОЖНО ОДНОВРЕМЕННО ОТКРЫТЬ A) не существует ограничения на количество документов B) только один документ C) только два документа D) не больше пяти документов	A	РК
66.	ЧТОБЫ НАРИСОВАТЬ ГОРИЗОНТАЛЬНУЮ ЛИНИЮ	A	РК

	А) удерживайте в процессе рисования клавишу Shift В) удерживайте в процессе рисования клавишу Alt С) удерживайте в процессе рисования клавишу Esc D) удерживайте в процессе рисования клавишу Ctrl		
67.	ПРИ ЗАПУСКЕ MICROSOFT WORD ПО УМОЛЧАНИЮ СОЗДАЕТСЯ НОВЫЙ ДОКУМЕНТ С НАЗВАНИЕМ А) Документ1 В) Книга 1 С) Новый документ D) Страница	A	PK
68.	КЛАВИША INSERT ПРЕДНАЗНАЧЕНА А) для переключения из режима «вставки» в режим «замены» В) редактор вводит текст, начиная с точки вставки С) редактор помещает текст правее по странице D) текст, который вводится с клавиатуры, будет заменять собой уже напечатанный до этого текст	A	PK
69.	ДЛЯ ЗАКРЫТИЯ ДОКУМЕНТА В MS WORD ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМБИНАЦИЯ КЛАВИШ А) Ctrl + W В) ALT + Ctrl + S С) ALT + SHIFT + S D) Ctrl + O	A	PK
70.	ДЛЯ РАЗДЕЛЕНИЯ ЭКРАНА ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КОМБИНАЦИЯ КЛАВИШ А) ALT + Ctrl + S В) ALT + SHIFT + S С) Ctrl + O D) Ctrl + W	A	PK
71.	ОСНОВНЫМИ ФУНКЦИЯМИ РЕДАКТИРОВАНИЯ ТЕКСТА ЯВЛЯЮТСЯ А) ввод текста, коррекция, вставка, удаление, копирование, перемещение В) установка межстрочных интервалов С) выделение фрагментов текста D) проверка правописания	A	PK
72.	ИЗМЕНЕНИЕ ПАРАМЕТРОВ СТРАНИЦЫ ВОЗМОЖНО А) в любое время В) только после окончательного редактирования документа С) только перед редактированием документа D) перед распечаткой документа	A	PK

№	Оценочное средство	Эталон ответа	Уровень применения
1.	ПРОГРАММА MICROSOFT EXCEL ПРЕДНАЗНАЧЕНА А) для обработки числовых данных, представленных в виде таблицы В) для обработки текста, представленного в виде таблицы С) для управления данными и представления их в табличной форме Д) системная программа, управляющая ресурсами компьютера	А	Р К
2.	ДЛЯ РЕДАКТИРОВАНИЯ СОДЕРЖИМОГО ЯЧЕЙКИ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ А) двойной щелчок мышкой внутри ячейки В) щелчок мышкой по тонкому черному кресту, стоящему в правом нижнем углу активной ячейки С) перетаскивание за черный крест со стрелками, стоящий в середине любой стороны Д) выделить блок ячеек	А	Р К
3.	ДЛЯ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ ЯЧЕЙКИ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ А) черный крест со стрелками, стоящий в середине любой стороны ячейки В) большой белый крест, стоящий на активной ячейке С) тонкий черный крест, стоящий в правом нижнем углу активной ячейки Д) абсолютная адресация	А	Р К
4.	БЛОК ЯЧЕЕК ЭТО А) выделенный диапазон стоящих рядом ячеек В) все ячейки таблицы С) столбец таблицы Д) строка таблицы	А	Р К
5.	ДЛЯ КОПИРОВАНИЯ СОДЕРЖИМОГО ЯЧЕЙКИ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ А) тонкий черный крест в правом нижнем углу активной ячейки В) черный крест со стрелками, стоящий в середине любой стороны ячейки С) большой белый крест, стоящий на активной ячейке Д) относительная адресация	А	Р К
6.	КОПИРОВАНИЕ ССЫЛКИ ПО СТОЛБЦУ МЕНЯЕТ А) номера строк В) буквы столбца С) ничего не меняется Д) номера строк и буквы столбца	А	Р К
7.	КОПИРОВАНИЕ ССЫЛКИ ПО СТРОКЕ МЕНЯЕТ А) буквы столбца В) номера строк С) ничего не меняется Д) номера строк и буквы столбца	А	Р К
8.	ПРИ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ АДРЕСАЦИИ А) ссылка изменяется по направлению копирования на относительную величину сдвига	А	Р К

	В) ссылка остается неизменной С) в ссылке изменяются только буквы столбца D) в ссылке изменяются только номера строк		
9.	ПРИ АБСОЛЮТНОЙ АДРЕСАЦИИ А) ссылка остается неизменной В) в ссылке изменяются только буквы столбца С) в ссылке изменяются только номера строк D) ссылка изменяется по направлению копирования на относительную величину сдвига	A	P K
10.	ПРИ СМЕШАННОЙ АДРЕСАЦИИ А) в ссылке знак доллара фиксирует только адрес строки или только адрес столбца В) ссылка остается неизменной С) ссылка фиксируется знаком равно D) адрес строки и адрес столбца фиксируются знаком доллара	A	P K
11.	ПРИ АБСОЛЮТНОЙ АДРЕСАЦИИ А) адрес строки и адрес столбца фиксируются знаком доллара В) в ссылке фиксируется знаком доллара только адрес строки или столбца С) ссылка остается неизменной D) ссылка фиксируется знаком равно	A	P K
12.	СТРУКТУРНО ЭЛЕКТРОННАЯ ТАБЛИЦА ПРЕДСТАВЛЯЕТ СОБОЙ А) совокупность нумерованных строк и поименованных буквами латинского алфавита столбцов В) совокупность поименованных буквами латинского алфавита строк и нумерованных столбцов С) совокупность пронумерованных строк и столбцов D) совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом	A	P K
13.	ПРИ ОТНОСИТЕЛЬНОЙ АДРЕСАЦИИ А) ссылка остается неизменной В) адрес строки и адрес столбца фиксируются знаком доллара С) в ссылке фиксируется знаком доллара только адрес строки или столбца D) ссылка фиксируется знаком равно	A	P K
14.	ДЛЯ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ ТИПА ССЫЛКИ (ОТНОСИТЕЛЬНОЙ, АБСОЛЮТНОЙ, СМЕШАННОЙ) ИСПОЛЬЗУЕТСЯ КЛАВИША А) F4 В) F1 С) F3 D) F10	A	P K
15.	В EXCEL ФОРМУЛА НАЧИНАЕТСЯ СО ЗНАКА А) равно В) тире С) восклицательного D) доллара	A	P K
16.	СТРОКА, В КОТОРОЙ ОТОБРАЖАЕТСЯ НЕ РЕЗУЛЬТАТ, А ССЫЛКА ИЛИ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ФОРМУЛА, ЭТО А) строка формул В) строка состояния С) первая строка D) последняя строка	A	P K
17.	ФОРМАТ ДАННЫХ, КОТОРЫЙ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПО УМОЛЧАНИЮ ДЛЯ ВВОДА ТЕКСТОВЫХ, ЧИСЛОВЫХ ЗНАЧЕНИЙ А) общий В) числовой С) текстовый	A	P K

	D) процентный		
18	ТИП ДИАГРАММЫ, КОТОРЫЙ ПОЗВОЛЯЕТ СРАВНИТЬ ПАРЫ ЗНАЧЕНИЙ A) точечная B) гистограмма C) график D) круговая	A	Р К
19	ДИАГРАММА, КОТОРАЯ НАГЛЯДНО ОТОБРАЖАЕТ ВКЛАД КАЖДОГО СЛАГАЕМОГО В ОБЩУЮ СУММУ A) круговая B) гистограмма C) линейчатая D) график	A	Р К
20	САМАЯ ПОПУЛЯРНАЯ ФУНКЦИЯ, КОТОРАЯ ВЫНЕСЕНА НА ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ ОТДЕЛЬНОЙ КНОПКОЙ A) автосумма B) деление C) возведение в степень D) извлечение корня	A	Р К
21	ЧТОБЫ ИЗМЕНИТЬ ИМЯ ЛИСТА НУЖНО A) щелкнуть правой кнопкой мыши по названию листа и выбрать «переименовать» B) щелкнуть правой кнопкой мыши по названию листа и выбрать «цвет ярлычка» C) щелкнуть правой кнопкой мыши по названию листа и выбрать «удалить» D) щелкнуть правой кнопкой мыши по названию листа и выбрать «Переместить/скопировать»	A	Р К
22	АВТОМАТИЧЕСКОЕ ЗАПОЛНЕНИЕ ЯЧЕЕК С ОПРЕДЕЛЕННЫМ ШАГОМ МОЖНО СДЕЛАТЬ С ПОМОЩЬЮ A) прогрессии B) диаграммы C) функции автосумма D) функции возведение в степень	A	Р К
23	ПРОГРАММУ EXCEL МОЖНО ЗАПУСТИТЬ С ПОМОЩЬЮ КОМАНД A) Пуск – Программы – Microsoft Office – Microsoft Office Excel B) Пуск – Программы – Каталог Windows C) Пуск – Программы – Стандартные – Блокнот D) Программы – Microsoft Office – Microsoft Excel	A	Р К
24	ВЫДЕЛИТЬ БЛОК ЗАПОЛНЕННЫХ ЯЧЕЕК ОТ ТЕКУЩЕЙ ДО КОНЦА ЗАПОЛНЕНИЯ ПО СТРОКЕ A) Ctrl + Shift + Стрелка вправо B) Ctrl + Home C) Ctrl + End D) Ctrl + Shift + Стрелка вниз	A	Р К
25	ВЫДЕЛИТЬ БЛОК ЗАПОЛНЕННЫХ ЯЧЕЕК ОТ ТЕКУЩЕЙ ДО КОНЦА ЗАПОЛНЕНИЯ ПО СТОЛБЦУ A) Ctrl + Shift + Стрелка вниз B) Ctrl + Shift + Стрелка вправо C) Ctrl + Home D) Ctrl + End	A	Р К
26	В ЯЧЕЙКЕ ТАБЛИЦЫ ЗАПИСАНО ЧИСЛО 1.1E+11 . ЭТА ЗАПИСЬ СООТВЕТСТВУЕТ ЧИСЛУ A) 110000000000 B) 0,00000000011	A	Р К

	С) 1,100000000001 D) 1,000000000011		
27 .	ВЫДЕЛЕН ДИАПАЗОН ЯЧЕЕК A13:D31. ДИАПАЗОН СОДЕРЖИТ A) 76 ячеек B) 54 ячейки C) 57 ячеек D) 124 ячейки	A	P K
28 .	ВСТРОЕННАЯ ФУНКЦИЯ «ЕСЛИ» ВХОДИТ В КАТЕГОРИЮ A) логические B) математические C) текстовые D) дата и время	A	P K
29 .	ПРИ ВЫБОРЕ НЕСМЕЖНЫХ ДИАПАЗОНОВ ЯЧЕЕК ИХ ПЕРЕЧИСЛЯЮТ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КЛАВИШИ A) Ctrl B) Tab C) Enter D) F4	A	P K
30 .	ПРИ ОЧИСТКЕ ЯЧЕЙКИ ФОРМУЛА, СОДЕРЖАЩАЯ ССЫЛКУ НА ЭТУ ЯЧЕЙКУ, ПОЛУЧАЕТ A) 0 B) ошибку C) пустую строку D) «#ЗНАЧ!»	A	P K
31 .	ДЛЯ ЗАВЕРШЕНИЯ РАБОТЫ MICROSOFT EXCEL НУЖНО ВЫПОЛНИТЬ A) Файл - Выход, если производились действия с данными – утвердительный ответ на вопрос о сохранении изменений B) Файл, закрыть таблицу с утвердительным ответом на вопрос о сохранении изменений. C) Параметры – Сохранить - Выход D) Выход	A	P K
32 .	ТАБЛИЧНЫЙ ПРОЦЕССОР – ЭТО A) специализированная программа, позволяющая создавать электронные таблицы и автоматизировать вычисления в них B) программный продукт для ввода данных и создания электронных форм C) набор команд для редактирования содержимого таблиц D) процессор (микросхема), снабжённый встроенными командами для работы с массивами данных	A	P K
33 .	ЛЕГЕНДОЙ В ДИАГРАММЕ EXCEL ЯВЛЯЕТСЯ A) условные обозначения рядов или категорий данных B) порядок построения диаграммы (список действий) C) руководство для построения диаграмм D) таблица для построения диаграммы	A	P K
34 .	В ПРОГРАММЕ EXCEL ФАЙЛ ЭТО A) книга B) страница C) лист D) набор ячеек	A	P K
35 .	ЯЧЕЙКИ ДИАПАЗОНА МОГУТ БЫТЬ A) смежными и несмежными B) только смежными C) только несмежными D) различными для разных версий MS Excel	A	P K

36	ИЗМЕНЕНИЕ ДАННЫХ В КАКИХ-ЛИБО ЯЧЕЙКАХ ПРИВОДИТ К ПЕРЕСЧЕТУ A) всех формул, имеющих ссылки на эти ячейки B) формул текущего листа со ссылками на эти ячейки C) формул из выделенного блока, имеющих ссылки на эти ячейки D) формул, имеющих абсолютную ссылку эти ячейки	A	Р К
37	В ЯЧЕЙКЕ ТАБЛИЦЫ ЗАПИСАНО ЧИСЛО 1.1E-5. ЭТА ЗАПИСЬ СООТВЕТСТВУЕТ ЧИСЛУ A) 0,000011 B) 1,10000 C) -0,000011 D) -1,10000	A	Р К
38	В ССЫЛКЕ НА ЯЧЕЙКУ ИЗ ДРУГОГО ЛИСТА КНИГИ ПРИСУТСТВУЕТ ЗНАК A) ! B) ? C) # D) @	A	Р К
39	ЕСЛИ В ЯЧЕЙКЕ ОТОБРАЗИЛОСЬ «#ЗНАЧ!», ТО A) приведённая в ячейке формула содержит неправильный тип данных B) ячейка не содержит числовых значений C) ячейка содержит значение даты или времени D) ячейка содержит значение логической константы	A	Р К
40	ССЫЛКА \$A\$1 ЯВЛЯЕТСЯ A) абсолютной B) относительной C) смешанной D) пользовательской	A	Р К
41	ССЫЛКА A1 ЯВЛЯЕТСЯ A) относительной B) абсолютной C) смешанной D) пользовательской	A	Р К
42	ССЫЛКА A\$1 ЯВЛЯЕТСЯ A) смешанной B) относительной C) абсолютной D) пользовательской	A	Р К
43	ССЫЛКА \$A1 ЯВЛЯЕТСЯ A) смешанной B) относительной C) абсолютной D) пользовательской	A	Р К
44	ВСТРОЕННАЯ ФУНКЦИЯ «СЧЁТЕСЛИ» ВХОДИТ В КАТЕГОРИЮ A) логические B) математические C) текстовые D) дата и время	A	Р К
45	ДЛЯ СОЗДАНИЯ НОВОЙ КНИГИ В EXCEL НУЖНО A) выполнить команду Создать в меню Файл B) нажать кнопку «Вернуть» на панели инструментов C) выполнить команду Открыть меню Файл D) нажать кнопку «Открыть» на панели инструментов	A	Р К
46	В ЕДИНОМ ДИАПАЗОНЕ СМЕЖНЫХ ЯЧЕЕК АДРЕСА ПЕРВОЙ И ПОСЛЕДНЕЙ ИЗ НИХ СОЕДИНЯЮТСЯ ЗНАКОМ	A	Р К

	A) : B) ; C) \$ D) #		
47	В ЯЧЕЙКУ ЭЛЕКТРОННОЙ ТАБЛИЦЫ НЕЛЬЗЯ ВНЕСТИ A) иллюстрацию B) текст C) формулу D) число	A	Р К
48	ОПЕРАНДАМИ ФОРМУЛЫ В ЭЛЕКТРОННЫХ ТАБЛИЦАХ МОГУТ БЫТЬ A) все перечисленное B) математические функции C) константы D) номера ячеек	A	Р К
49	ПРАВИЛЬНЫЙ АДРЕС ЯЧЕЙКИ ИМЕЕТ ВИД A) D2 B) Д2 C) 2Д D) 2D	A	Р К
50	В ЯЧЕЙКЕ C2 ВВЕСТИ ССЫЛКУ НА ЯЧЕЙКУ A2, ДЛЯ ЭТОГО СЛЕДУЕТ ВВЕСТИ A) равно A2 B) равно 2A C) A2 D) 2A	A	Р К
51	ФУНКЦИЯ, КОТОРАЯ ВОЗВРАЩАЕТ ТЕКУЩУЮ ДАТУ И ВРЕМЯ НАХОДИТСЯ В КАТЕГОРИИ A) дата и время B) математические C) логические D) статистические	A	Р К
52	ФУНКЦИЯ ТДАТА() ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) дата и время B) математические C) логические D) статистические	A	Р К
53	ФУНКЦИЯ СЛЧИС() ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) математические B) дата и время C) логические D) статистические	A	Р К
54	ФУНКЦИЯ, КОТОРАЯ ВОЗВРАЩАЕТ РАВНОМЕРНО РАСПРЕДЕЛЕННОЕ СЛУЧАЙНОЕ ЧИСЛО В ДИАПАЗОНЕ ОТ 0 ДО 1 ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) математические B) дата и время C) логические D) статистические	A	Р К
55	ФУНКЦИЯ, КОТОРАЯ ОЦЕНИВАЕТ СТАНДАРТНОЕ ОТКЛОНЕНИЕ ПО ВЫБОРКЕ ИЛИ ПО ГЕНЕРАЛЬНОЙ СОВОКУПНОСТИ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) статистические B) математические C) дата и время	A	Р К

	D) логические		
56	ФАЙЛЫ В ПРОГРАММЕ EXCEL ИМЕЮТ РАСШИРЕНИЕ A) .XLS или .XLSX B) .DOC C) .TXT D) .PPT	A	Р К
57	ФУНКЦИЯ СРЗНАЧ(...) ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) статистические B) математические C) дата и время D) логические	A	Р К
58	ФУНКЦИЯ ДИСП(...) ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) статистические B) математические C) дата и время D) логические	A	Р К
59	ФУНКЦИЯ СТАНДОТКЛОН (...) ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) статистические B) математические C) дата и время D) логические	A	Р К
60	ФУНКЦИЯ ЕСЛИ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) логические B) статистические C) математические D) дата и время	A	Р К
61	ФУНКЦИЯ, КОТОРАЯ ПРОВЕРЯЕТ, ВЫПОЛНЯЕТСЯ ЛИ УСЛОВИЕ, И ВОЗВРАЩАЕТ ОДНО ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ ОНО ВЫПОЛНЯЕТСЯ, И ДРУГОЕ ЗНАЧЕНИЕ, ЕСЛИ НЕТ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) логические B) статистические C) математические D) дата и время	A	Р К
62	ФУНКЦИЯ ИСТИНА ИЗ КАТЕГОРИИ ЛОГИЧЕСКИЕ A) возвращает логическое значение Истина B) возвращает логическое значение Ложь C) изменяет значение Ложь на Истина D) изменяет значение Истина на Ложь	A	Р К
63	ФУНКЦИЯ ЛОЖЬ ИЗ КАТЕГОРИИ ЛОГИЧЕСКИЕ A) возвращает логическое значение Ложь B) возвращает логическое значение Истина C) изменяет значение Ложь на Истина D) изменяет значение Истина на Ложь	A	Р К
64	ФУНКЦИЯ ИСТИНА ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) логические B) статистические C) математические D) дата и время	A	Р К
65	ФУНКЦИЯ ЛОЖЬ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) логические B) статистические C) математические D) дата и время	A	Р К
66	ФУНКЦИЯ НЕ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ A) логические	A	Р К

	В) статистические С) математические D) дата и время		
67	МИНИМАЛЬНОЙ СОСТАВЛЯЮЩЕЙ ТАБЛИЦЫ В ПРОГРАММЕ EXCEL ЯВЛЯЕТСЯ А) ячейка В) книга С) формула D) лист	A	Р К
68	ФУНКЦИЯ ИЛИ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ А) логические В) статистические С) математические D) дата и время	A	Р К
69	ФУНКЦИЯ КОРЕНЬ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ А) математические В) статистические С) логические D) дата и время	A	Р К
70	ФУНКЦИЯ СУММ ОТНОСИТСЯ К КАТЕГОРИИ А) математические В) статистические С) логические D) дата и время	A	Р К
71	АКТИВНАЯ ЯЧЕЙКА В ТАБЛИЦЕ EXCEL А) выделенная ячейка В) ячейка, информация в которой выровнена по центру С) ячейка, содержащая формулу D) формула, в которой содержатся ссылки на содержимое зависимой ячейки	A	Р К
72	ЧТОБЫ ВЫДЕЛИТЬ ЯЧЕЙКУ НУЖНО А) щелкнуть мышкой по ячейке В) щелкнуть мышкой по тонкому черному кресту, стоящему в правом нижнем углу активной ячейки С) перетащить ячейку за черный крест со стрелками, стоящий в середине любой стороны D) щелкнуть мышкой в строке формул	A	Р К

№	Оценочное средство	Эталон ответ а	Ур ов ен ь пр им ен ия
1.	ИМЯ ПОЛЯ ДОЛЖНО БЫТЬ УНИКАЛЬНЫМ В ПРЕДЕЛАХ А) одной таблицы В) всех таблиц базы данных С) таблиц базы данных, между которым имеются связи D) таблиц базы данных, используемых в одном запросе	А	РК
2.	ЗАПОЛНЕННАЯ КОНКРЕТНЫМИ ДАННЫМИ СТРОКА ТАБЛИЦЫ НАЗЫВАЕТСЯ А) запись В) столбец С) запрос D) отчет	А	РК
3.	КАКОЙ ФОРМАТ УСТАНОВЛЕН ДЛЯ ЧИСЛОВОГО ПОЛЯ ПО УМОЛЧАНИЮ А) длинное целое В) целое С) байт D) действительное	А	РК
4.	ОБЪЕКТ БАЗЫ ДАННЫХ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ОТБОРА ИЗ НЕЁ ЧАСТИ ДАННЫХ А) запрос В) таблица С) форма D) отчет	А	РК
5.	ДЛЯ ГРАФИЧЕСКОГО ОТОБРАЖЕНИЯ ДАННЫХ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ А) форма В) таблица С) запрос D) отчет	А	РК
6.	В MICROSOFT ACCESS ДАННЫЕ ОРГАНИЗОВАНЫ В ВИДЕ А) двумерной таблицы В) текстовой информации С) схем D) графиков	А	РК
7.	ОДНА ЗАПИСЬ В БАЗЕ ДАННЫХ ЭТО А) одна строка таблицы В) несколько полей таблицы С) таблица D) запрос	А	РК
8.	В ИМЕНИ ПОЛЯ НЕЛЬЗЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ А) знаки препинания В) буквы С) цифры D) пробелы	А	РК
9.	ЗАПРОСЫ ДАЮТ ВОЗМОЖНОСТЬ	А	РК

	А) отбирать, анализировать и изменять данные В) формировать данные для представления в текстовом редакторе С) изменять стиль представления данных D) запрашивать тип представляемых данных		
10	СВЯЗИ МЕЖДУ ТАБЛИЦАМИ СОЗДАЮТСЯ В ОКНЕ А) схема данных В) конструктора запросов С) мастер форм D) конструктора таблиц	A	PK
11	ОПЕРАЦИЯ, С ПОМОЩЬЮ КОТОРОЙ МОЖНО ПОДСЧИТАТЬ КОЛИЧЕСТВО ЗНАЧЕНИЙ В ВЫДЕЛЕННОЙ ГРУППЕ А) Count В) Sum С) Avg D) StDev	A	PK
12	ТИП ПОЛЯ, ДЛЯ КОТОРОГО ИМЕЮТСЯ ДВА ПОДТИПА А) текстовый В) дата/время С) числовой D) логический	A	PK
13	ТИП ЗАПРОСА, КОТОРЫЙ ВЫДАЕТ ДИАЛОГОВОЕ ОКНО ДЛЯ ВВОДА ЗНАЧЕНИЯ В УСЛОВИЕ ОТБОРА А) запрос с параметрами В) запрос на выборку С) запрос на обновление D) запрос с группировкой	A	PK
14	ОСНОВНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ ФОРМЫ А) редактирование записей в таблицах баз данных В) организовать ввод данных с удаленного компьютера С) представить данные в нестандартной форме D) отобразить интересные записи	A	PK
15	ОБЪЕКТ БАЗЫ ДАННЫХ «ОТЧЕТ» А) отображает итоговые данные в удобном для просмотра и печати виде В) выбирает интересные записи С) вводит данные в таблицы D) выводит информацию по условию, заданному пользователем	A	PK
16	ГРУППОВЫЕ ОПЕРАЦИИ В ЗАПРОСАХ ИСПОЛЗУЮТСЯ ДЛЯ А) выполнения статистических операций над сгруппированными данными В) фильтрации записей С) сортировки записей по группам D) поиска нужной записи	A	PK
17	ИНФОРМАЦИЯ В БАЗЕ ДАННЫХ ОРГАНИЗОВАНА В ВИДЕ А) таблиц В) деревьев С) объектов D) модулей	A	PK
18	СУБД ACCESS НЕ ПОДДЕРЖИВАЕТ А) форматирование текстов В) обеспечение сохранности данных С) поиск данных D) ввод и редактирование данных	A	PK
19	ЗАПИСИ В БАЗЕ ДАННЫХ РЕДАКТИРУЮТСЯ С ПОМОЩЬЮ А) формы В) запроса	A	PK

	С) объекта D) модуля		
20	БАЗЫ ДАННЫХ, КОТОРЫЕ МОГУТ ХРАНИТЬ ДАННЫЕ ПРОИЗВОЛЬНОГО ФОРМАТА НАЗЫВАЮТСЯ A) документальные B) идеократические C) гипертекстовые D) фактографические	A	PK
21	БАЗЫ ДАННЫХ, В КОТОРЫХ ДАННЫЕ СТРУКТУРИРОВАНЫ И ХРАНЯТСЯ В ВИДЕ НАБОРА ЗАПИСЕЙ, НАЗЫВАЮТСЯ A) фактографические B) идеократические C) документальные D) гипертекстовые	A	PK
22	К КАКОМУ КЛАССУ СУБД ОТНОСИТСЯ ACCESS A) реляционная B) иерархическая C) сетевая D) гипертекстовая	A	PK
23	ТИП ПОЛЯ В ACCESS, ДЛЯ КОТОРОГО ФОРМАТ НЕ ОПРЕДЕЛЯЕТСЯ A) мемо B) числовой C) текстовый D) дата/время	A	PK
24	ТИП ПОЛЯ, КОТОРОЕ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ ЗАПИСИ A) текстовое B) мемо C) html D) связанное	A	PK
25	ТИП ПОЛЯ, ПО СОДЕРЖИМОМУ КОТОРОГО НЕЛЬЗЯ ИСКАТЬ ЗАПИСИ A) мемо B) текстовое C) числовое D) дата\время	A	PK
26	ЗНАЧЕНИЕМ ПО УМОЛЧАНИЮ ДЛЯ ЧИСЛОВЫХ ПОЛЕЙ В ACCESS ЯВЛЯЕТСЯ ____\ A) 0 B) пусто C) бесконечно много D) не определено	A	PK
27	ЗНАЧЕНИЕМ ПО УМОЛЧАНИЮ ДЛЯ ТЕКСТОВЫХ ПОЛЕЙ В ACCESS ЯВЛЯЕТСЯ A) пусто B) бесконечно много C) не определено D) 0	A	PK
28	АТТРИБУТ «КЛЮЧЕВОЕ ПОЛЕ» ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ПОЛЕ A) не может иметь повторяющихся значений B) должно быть непустым C) не связано с другим полем в других таблицах D) имеет значение из заранее определенного списка	A	PK
29	ЗНАЧЕНИЕ ТЕКСТОВЫХ КОНСТАНТ В ACCESS ОКРУЖАЮТСЯ	A	PK

.	A) двойными кавычками B) квадратными скобками C) круглыми скобками D) одиночными кавычками		
30	ОПЕРАТОР LIKE В БАЗАХ ДАННЫХ ОЗНАЧАЕТ A) подобие текстов B) примерное равенство дат C) точное равенство чисел D) примерное равенство чисел	A	PK
31	В ЧИСЛО ЛОГИЧЕСКОЙ ОПЕРАТОРОВ ACCESS НЕ ВХОДИТ A) ONLY B) NOT C) AND D) OR	A	PK
32	ЛОГИЧЕСКИ ЗАКОНЧЕННЫЙ НАБОР ОПЕРАЦИЙ, КОТОРЫЕ ЛИБО ПОЛНОСТЬЮ ИСПОЛНЯЮТСЯ, ЛИБО ПОЛНОСТЬЮ ОТВЕРГАЮТСЯ, ЭТО A) транзакция B) декапитация C) компиляция D) архивация	A	PK
33	ОБЪЕКТ, БЕЗ КОТОРОГО БАЗА ДАННЫХ НЕ МОЖЕТ СУЩЕСТВОВАТЬ A) таблица B) запрос C) форма D) отчет	A	PK
34	ТИП ПОЛЯ, КОТОРЫЙ НЕ ПОДДЕРЖИВАЕТСЯ В ACCESS A) экспоненциальный B) текстовый C) даты D) числовой	A	PK
35	ТАБЛИЦА, В КОТОРОЙ НЕТ НИ ОДНОЙ ЗАПИСИ A) содержит информацию о структуре таблицы B) не содержит никакой информации C) таблица без записей существовать не может D) содержит информацию об элементах управления	A	PK
36	ТАБЛИЦА, В КОТОРОЙ НЕТ ПОЛЕЙ A) таблица без полей существовать не может B) не содержит никакой информации C) содержит информацию о структуре базы данных D) содержит информацию о будущих записях	A	PK
37	ОСОБЕННОСТЬ ПОЛЯ «СЧЕТЧИК» СОСТОИТ В ТОМ, ЧТО ОНО A) автоматически наращивается на единицу для каждой новой записи B) служит для ввода двоичных чисел C) служит для ввода текстовых данных D) имеет ограниченный размер	A	PK
38	ТИП ПОЛЯ, КОТОРОЕ ИМЕЕТ ДВА ДОПУСТИМЫХ ЗНАЧЕНИЯ A) логический B) числовой C) текстовый D) дата/время	A	PK
39	ДЛЯ ВИЗУАЛЬНОГО ОТОБРАЖЕНИЯ СВЯЗЕЙ МЕЖДУ ТАБЛИЦАМИ БАЗЫ ДАННЫХ ИСПОЛЬЗУЕТСЯ A) схема данных	A	PK

	В) список подстановки С) условие на значение D) сеть данных		
40	НАИБОЛЕЕ РАСПРОСТРАНЁННЫМИ В ПРАКТИКЕ ЯВЛЯЮТСЯ А) реляционные базы данных В) распределённые базы данных С) иерархические базы данных D) сетевые базы данных	A	PK
41	РАБОТА СО СТРУКТУРОЙ ТАБЛИЦЫ, ЗАПРОСА ИЛИ ФОРМЫ ВЫПОЛНЯЕТСЯ В РЕЖИМЕ А) конструктора В) формы С) таблицы D) просмотра	A	PK
42	УКАЖИТЕ ФОРМАТ ПОЛЯ ТИПА «СЧЕТЧИК» А) длинное целое В) байт С) целое D) вещественное	A	PK
43	ПОЛЕ ТАБЛИЦЫ, КОТОРОЕ ИСПОЛЬЗУЮТ ДЛЯ СОЗДАНИЯ СВЯЗИ МЕЖДУ ТАБЛИЦАМИ А) ключевое В) мемо С) числовое D) счётчик	A	PK
44	ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ДАННЫМИ ВСТРАИВАЮТ В А) форму В) запрос С) объект D) отчёт	A	PK
45	АТТРИБУТЫ ПОЛЯ - ЭТО А) дополнительные свойства поля В) отображаемая длина значения С) связь поля с полями других таблиц D) ключевые поля таблицы	A	PK
46	ДЛЯ СЕТЕВОГО ДОСТУПА К ДАННЫМ ИСПОЛЬЗУЮТ СУБД ТИПА А) клиент-сервер В) сервисные С) диск-серверные D) таблично-серверные	A	PK
47	ПОЛЕ СЧЕТЧИК ПО СУТИ ЯВЛЯЕТСЯ А) Числовым полем В) Полем ДАТА/ВРЕМЯ краткого формата С) Логическим полем D) Полем МЕМО	A	PK
48	ИЕРАРХИЧЕСКАЯ, СЕТЕВАЯ, РЕЛЯЦИОННАЯ, ЭТО А) Модели данных В) Модели предметной области С) Системы обработки данных D) Структуры формирования запросов к базе данных	A	PK
49	ОБЪЕКТ БАЗЫ ДАННЫХ ДЛЯ ОРГАНИЗАЦИИ ВЫБОРКИ ПО ЗАДАННОМУ КРИТЕРИЮ А) Запрос В) Форма С) Отчет	A	PK

	D) Модуль		
50	ПРЕДМЕТНАЯ ОБЛАСТЬ ЭТО... A) Область применения БД, банка данных B) Тезаурус C) Область спецификации данных D) Область выполнения транзакций	A	PK
51	НЕДОПУСТИМЫЙ ТИП СВЯЗИ МЕЖДУ ТАБЛИЦАМИ БД A) Все ко всем (B:B) B) один к одному (1:1) C) один ко многим (1:M) D) многие ко многим (M:M)	A	PK
52	СУБД - ЭТО A) Система управления базами данных B) Система управления большими данными C) Система удалённой базы данных D) Свойство управляемости блоками данных	A	PK
53	В КЛАССИФИКАЦИИ ТИПОВ СУБД ОТСУТСТВУЮТ A) Связные B) Иерархические C) Сетевые D) Реляционные	A	PK
54	ХАРАКТЕРИСТИКОЙ ПОЛЯ БАЗЫ ДАННЫХ НЕ ЯВЛЯЕТСЯ A) Запись B) Имя C) Тип данных D) Длина	A	PK
55	ОСНОВНОЕ НАЗНАЧЕНИЕ СУБД A) Централизованное управление базой данных в интересах всех её пользователей B) Коммерческое использование единого программного обеспечения C) Программный комплекс поддержки коммерческих данных D) Системное управление большими данными	A	PK
56	ОСНОВНОЙ ОБЪЕКТ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ В БАЗАХ ДАННЫХ A) таблица B) запрос C) форма D) объект	A	PK
57	МИНИМАЛЬНЫЙ НАБОР ПОЛЕЙ ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ ЗАПИСЕЙ В ТАБЛИЦЕ A) Ключ B) Атрибут C) Ассоциация D) Связь	A	PK
58	БАЗА ДАННЫХ - ЭТО A) Организованная совокупность взаимосвязанных данных, относящихся к заданной предметной области B) Определенная совокупность информации; C) Совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации D) Интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными	A	PK
59	ПОНЯТИЮ "КОРТЕЖ" В РЕЛЯЦИОННОЙ БАЗЕ ДАННЫХ СООТВЕТСТВУЕТ A) Строка таблицы	A	PK

	В) Столбец таблицы С) Таблица D) Связанные таблицы		
60	КЛЮЧ К ЗАПИСЯМ БАЗЫ ДАННЫХ НЕ МОЖЕТ БЫТЬ А) Дополнительным В) Простым С) Составным D) Первичным	A	PK
61	ПРОЕКТИРОВАНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ НАЧИНАЮТ С А) Анализа предметной области В) Построения концептуальной модели С) Анализа физической модели D) Сравнения логической системы с реальностью	A	PK
62	СТРУКТУРА ДАННЫХ В СРЕДЕ СУБД ОРИЕНТИРОВАНА НА А) Модель данных В) Табличное представление С) Древовидную структуру D) Сетевую структуру	A	PK
63	НЕ СУЩЕСТВУЕТ ТАКОГО СПОСОБА ИЗМЕНЕНИЯ ЗАПИСЕЙ КАК А) Объединение В) Исключение С) Замена D) Вставка	A	PK
64	ПОЛЕ, КОТОРОЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНО ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ ЗАПИСЕЙ В ТАБЛИЦЕ БАЗ ДАННЫХ А) ключевое В) мемо С) числовое D) счетчик	A	PK
65	ПОЛЕ, В КОТОРОМ НЕ МОЖЕТ БЫТЬ ПОВТОРЯЮЩИХСЯ ЗНАЧЕНИЙ А) ключевое В) дата/время С) логическое D) текстовое	A	PK
66	КАК ПРАВИЛО, КЛЮЧЕВЫМ ПОЛЕМ ОПРЕДЕЛЯЮТ ПОЛЕ ТИПА А) счетчик В) мемо С) логическое D) объектное	A	PK

№	Оценочное средство	Эталон н ответ а	У ро ве нь пр и ме не ни я
1.	ДЛЯ ИДЕНТИФИКАЦИИ КОМПЬЮТЕРОВ И САЙТОВ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ ИСПОЛЬЗУЮТСЯ A) IP-адреса B) уникальные ключи шифрования C) телефонные номера с подтверждением по SMS D) отпечатки пальцев	A	Р К
2.	ПРОВАЙДЕР – ЭТО A) поставщик услуг Internet B) устройство для подключения к Internet C) потребитель услуг Internet D) договор на подключение к Internet	A	Р К
3.	СЕТЕВОЙ ПРОТОКОЛ - ЭТО A) набор соглашений о взаимодействиях в компьютерной сети B) последовательная запись событий, происходящих в компьютерной сети C) правила интерпретации данных, передаваемых по сети D) правила установления связи между двумя компьютерами в сети	A	Р К
4.	ЭЛЕКТРОННАЯ ПОЧТА (E-MAIL) ПОЗВОЛЯЕТ ПЕРЕДАВАТЬ A) сообщения и приложенные файлы B) исполняемые программы C) исключительно текстовые сообщения D) www-страницы	A	Р К
5.	ЛОКАЛЬНАЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ СЕТЬ (LAN) – ЭТО A) вычислительная сеть, функционирующая в пределах подразделения или подразделений предприятия B) объединение вычислительных сетей на государственном уровне C) сеть, функционирующая в пределах одного субъекта федерации D) общепланетное объединение сетей	A	Р К
6.	ГЛОБАЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ СЕТЬ – ЭТО A) совокупность локальных сетей и компьютеров, расположенных на больших расстояниях и соединенных с помощью каналов связи в единую систему B) множество компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся в пределах одного помещения, здания C) совокупность хост-компьютеров и файл-серверов D) система обмена информацией на определенную тему	A	Р К
7.	ТИПИЧНАЯ СТРУКТУРА ЭЛЕКТРОННОГО ПИСЬМА A) заголовок, тема сообщения, ФИО адресата B) заголовок, тема сообщения, тип письма, адрес отправителя C) дата отправления, адрес, обратный адрес, тема сообщения и текст D) тема сообщения, адресная книга, текст и заголовок	A	Р К
8.	WWW —ЭТО A) распределенная информационная система мультимедиа, основанная на	A	Р К

	технологии гипертекста В) электронная книга С) протокол размещения информации в Internet D) информационная среда обмена файлами		
9.	ГИПЕРТЕКСТ – ЭТО А) информация в виде документов, имеющих ссылки на другие документы В) информационное хранилище С) текст, содержащий иллюстрации D) информационная оболочка	A	P K
10.	КАКИЕ ПРОГРАММЫ НЕ ЯВЛЯЮТСЯ БРАУЗЕРАМИ WWW А) microsoft outlook express В) chrome С) opera D) firefox	A	P K
11.	HTML — ЭТО А) язык разметки гипертекстов В) программа просмотра WWW-документов С) протокол взаимодействия клиент — сервер D) прикладная программа	A	P K
12.	ТРАНСПОРТНЫЙ ПРОТОКОЛ (ТСР) ОБЕСПЕЧИВАЕТ А) доставку информации от компьютера-отправителя к компьютеру-получателю В) разбиение файлов на IP- пакеты в процессе передачи и сборку файлов в процессе получения С) предоставление в распоряжение пользователя уже переработанную информацию D) прием, передачу и выдачу одного сеанса связи	A	P K
13.	В HTML СИВОЛЫ СЛУЖАТ ДЛЯ А) для выделения заголовка В) для выделения глав С) для выделения параграфа, пункта D) для выделения абзаца	A	P K
14.	В HTML ОСНОВНОЙ ТЕКСТ ОТДЕЛЯЕТСЯ ОТ СОПРОВОДИТЕЛЬНОГО СИМВОЛАМИ А) В) <P>P> С) D) <H1>h1>	A	P K
15.	СЕРВЕРНАЯ ПРОГРАММА DNS ОБЕСПЕЧИВАЕТ А) устанавливает соответствие между доменными именами и IP-адресами В) кодировку информации С) поиск числовых адресов D) занимается поиском IP-адресов	A	P K
16.	ПРОТОКОЛЬНОЙ ОСНОВОЙ INTERNET ЯВЛЯЕТСЯ А) система IP-адресов В) протоколы тестирования сетевого компьютера С) последовательность адресов D) адресная книга	A	P K
17.	НАЗВАНИЕ «ИНТЕРНЕТ» ЗАКРЕПИЛОСЬ ЗА ВСЕМИРНОЙ СЕТЬЮ ПОСЛЕ А) перехода на протоколы ТСР/IP В) принятия стандартов HTML С) появления браузеров D) появления в сети блогов и социальных сетей	A	P K

18	ТСР/ІР – ЭТО А) набор сетевых протоколов разного уровня В) название фирмы, выпускающей видеоплаты С) контроллер скоростной локальной сети Д) стандарт беспроводной связи	A	Р К
19	ІР-АДРЕСА ПРИСВАИВАЮТСЯ А) веб-сайтам и компьютерам, работающим в сети Интернет В) всем страницам всех веб-сайтов и компьютерам, работающим в сети Интернет С) компьютерам, работающим в сети Интернет Д) веб-сайтам	A	Р К
20	ПЕРЕХОД С ІР-4 НА ІР-6 ВЫЗВАН А) нехваткой адресов В) появлением встроенных систем защиты от вирусов С) требованиями органов безопасности для улучшения идентификации пользователей Д) усложнением системы шифрации при защищенных соединениях	A	Р К
21	КОРРЕКТНЫМ ІР-АДРЕСОМ ЯВЛЯЕТСЯ А) 75.703.11.49 В) 33.44.55.66 С) yandex.ru Д) http://yandex.ru	A	Р К
22	ІР-АДРЕС НА НАСТОЯЩИЙ МОМЕНТ НЕ МОЖЕТ БЫТЬ А) виртуальный В) динамический С) физический Д) статический	A	Р К
23	КОНФИГУРАЦИЯ (ТОПОЛОГИЯ) ЛОКАЛЬНОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ СЕТИ, В КОТОРОЙ ВСЕ РАБОЧИЕ СОЕДИНЕНЫ С ФАЙЛ-СЕРВЕРОМ, НАЗЫВАЕТСЯ А) радиальной (звездообразной) В) шинной С) древовидной Д) радиально-кольцевой	A	Р К
24	ПРИ ДОСТУПЕ КОМПЬЮТЕРА В СЕТЬ ИНТЕРНЕТ, ПРИ КОТОРОМ ІР-АДРЕС ПРОВАЙДЕР ЗАКРЕПЛЯЕТ ЗА НИМ ПОСТОЯННЫЙ АДРЕС, ІР-АДРЕС НАЗЫВАЕТСЯ А) виртуальным В) динамическим С) физическим Д) статическим	A	Р К
25	ПРИ ДОСТУПЕ КОМПЬЮТЕРА В СЕТЬ ИНТЕРНЕТ, ПРИ КОТОРОМ ПРИ КАЖДОМ СЕАНСЕ СВЯЗИ ПРОВАЙДЕР ВЫДЕЛЯЕТ ІР-АДРЕС ИЗ ИМЕЮЩЕГОСЯ НАБОРА, ІР-АДРЕС НАЗЫВАЕТСЯ А) виртуальным В) динамическим С) физическим Д) статическим	A	Р К
26	ПРИ ДОСТУПЕ КОМПЬЮТЕРА В СЕТЬ ИНТЕРНЕТ, ПРИ КОТОРОМ КОМПЬЮТЕР ВЫХОДИТ ЧЕРЕЗ СЕРВЕР СЕТИ ИЛИ МАРШРУТИЗАТОР, ИМЕЮЩЕЙ СВОЙ ІР-АДРЕС, ІР-АДРЕС КОМПЬЮТЕРА НАЗЫВАЕТСЯ А) виртуальным В) динамическим С) физическим	A	Р К

	D) статическим		
27	КОРРЕКТНЫМ URL-АДРЕСОМ ЯВЛЯЕТСЯ A) 75.703.11.49 B) 33.44.55.66 C) yandex.ru D) http://yandex.ru	A	Р К
28	ЗАМЕНОЙ IP-АДРЕСОВ НА URL-АДРЕСА И ОБРАТНО ЗАНИМАЮТСЯ A) DNS-серверы B) браузеры C) прокси-серверы D) сетевые хомячки	A	Р К
29	ЕСЛИ В URL НАЗВАНИЕ ФАЙЛА ЯВНО НЕ УКАЗАНО, ОБЫЧНО ЗАГРУЖАЕТСЯ ФАЙЛ A) boot.com B) document1.doc C) index.html D) login.ini	A	Р К
30	В НАСТОЯЩИЙ МОМЕНТ В URL-АДРЕСАХ МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ БУКВЫ A) всех национальных языков B) только латинского языка C) только латинского и русского языков D) только латинского и французского языков	A	Р К
31	В URL-АДРЕСАХ A) можно использовать только прописные буквы B) можно использовать только строчные буквы C) можно использовать прописные и строчные буквы, которые считаются одинаковыми D) можно использовать прописные и строчные буквы, которые считаются разными	A	Р К
32	В URL-АДРЕСАХ СИМВОЛ ПРОБЕЛА A) использовать нельзя B) использовать можно C) использовать можно, но несколько пробелов подряд будут преобразованы в один D) использовать формально можно, но он будет преобразован в 16-ричную кодировку и заменен на %20	A	Р К
33	В ИНТЕРНЕТЕ ДЛЯ ПРЯМОЙ ЗАГРУЗКИ ФАЙЛА С КОМПЬЮТЕРА НА КОМПЬЮТЕР ИСПОЛЬЗУЕТСЯ ПРОТОКОЛ A) ASCII B) ftp C) http D) https	A	Р К
34	СКОРОСТЬ ПЕРЕДАЧИ ДАННЫХ ПО КАНАЛУ СВЯЗИ ИЗМЕРЯЕТСЯ КОЛИЧЕСТВОМ ПЕРЕДАВАЕМЫХ A) битов информации в секунду B) слов в минуту C) байтов в минуту D) символов в секунду	A	Р К
35	В URL-АДРЕСЕ УКАЗАНИЕМ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДОСТУПА ПО ЭЛЕКТРОННОЙ ПОЧТЕ ЯВЛЯЕТСЯ НАЛИЧИЕ A) ASCII B) ftp C) http	A	Р К

	D) https		
36	ВЕБ-СТРАНИЦА – ЭТО A) аккаунт в социальной сети B) почтовый аккаунт C) программа на языке Java Script D) система связанных гиперссылок	A	Р К
37	ВОЗМОЖНОСТЬ ПОКАЗА КАРТИНОК ПРИ ПРОСМОТРЕ ВЕБ-СТРАНИЦ ОБЕСПЕЧИВАЕТСЯ ТАКИМ ОБРАЗОМ A) изображения в явном виде включаются в веб-страницу B) изображения в явном виде не включаются, но можно включить ссылку на адрес файла с изображением, который будет показан при просмотре страницы C) изображения в явном виде не включаются, но можно включить ссылку на адрес файла с флеш-роликом, который будет показан при просмотре страницы D) изображения в явном виде не включаются, но можно включить ссылки на адреса файлов изображениями и с флеш-роликами, которые будут показаны при просмотре страницы	A	Р К
38	В НАСТОЯЩИЙ МОМЕНТ НЕ МОЖЕТ БЫТЬ В ЯВНОМ ВИДЕ ВСТРОЕНО В ВЕБ-СТРАНИЦУ A) гиперссылки B) ссылки на файлы с изображениями C) программы на языке Java Script D) программы на языке FORTRAN	A	Р К
39	СЛУЖБА FTP В ИНТЕРНЕТЕ ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ A) приема и передачи файлов любого формата B) удаленного управления техническими системами C) обеспечения работы телеконференций D) создания, приема и передачи WEB-страниц	A	Р К
40	ДОМЕН ВЕРХНЕГО УРОВНЯ, СООТВЕТСТВУЮЩИЙ РОССИЙСКОМУ СЕГМЕНТУ INTERNET A) ru B) su C) us D) ra	A	Р К
41	КОМПЬЮТЕР, ПОДКЛЮЧЕННЫЙ К INTERNET, ОБЯЗАТЕЛЬНО ИМЕЕТ A) IP – адрес B) WEB – страницу C) доменное имя D) URL — адрес	A	Р К
42	ИНФОРМАЦИОННО-ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ (СЕТИ) ПО ИХ РАЗМЕРАМ ПОДРАЗДЕЛЯЮТСЯ НА A) локальные, региональные, глобальные B) терминальные, административные, смешанные C) проводные, беспроводные D) цифровые, коммерческие, корпоративные	A	Р К
43	ПРИЗНАК «ТОПОЛОГИЯ СЕТИ» ХАРАКТЕРИЗУЕТ A) схему проводных соединений в сети (сервера и рабочих станций) B) как работает сеть C) сеть в зависимости от ее размера D) состав технических средств	A	Р К