

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего
образования

**Первый Московский государственный медицинский университет им. И.М. Сеченова
Министерства здравоохранения Российской Федерации**

(Сеченовский Университет)

Методические материалы по дисциплине:

Мультимедийные технологии

основная профессиональная образовательная программа
профессионального образования - программа специалитета

31.05.01 – лечебное дело

1) .**ТЕРМИН МУЛЬТИМЕДИА ЭТО**

- A) это современная технология позволяющая объединить в компьютерной системе звук, текст, видео и изображения**
- В) это программа для обработки текста
- С) это система программирования видео, изображения
- Д) это программа компиляции кода

ANSWER: A

2) . **ЦВЕТОВОЙ РЕЖИМ ЭТО**

- A) метод организации битов с целью описания цвета**
- В) это управление цветовыми характеристиками изображения
- С) это организация цвета
- Д) это режимы цветовой графики

ANSWER: A

3) .**СКОЛЬКО ЦВЕТОВ В ЦВЕТОВОМ РЕЖИМЕ CMYK?**

- A) 4**
- В) 5
- С) 2
- Д) 8

ANSWER: A

4) .**ДЛЯ МОНИТОРОВ И ТЕЛЕВИЗОРОВ ПРЕДНАЗНАЧЕН РЕЖИМ**

- A) RGB**
- В) CMYС
- С) CMYK
- Д) WYUCW

ANSWER: A

5) .**В СТАНДАРТЫ АНАЛОГОВОГО ШИРОКОВЕЩАНИЯ НЕ ВХОДИТ СТАНДАРТ**

- A) RAS**
- В) NTSC
- С) SECAM
- Д) PAL

ANSWER: A

6) . **ФИЛЬМ ДЕМОНИСТРИРУЕТСЯ СО СКОРОСТЬЮ**

- A) 24 кадр/с**
- В) 25 кадр/с
- С) 30 кадр/с
- Д) 10 кадр/с

ANSWER: A

7) . **СТАРЕЙШАЯ ФИРМА ПРОИЗВОДИТЕЛЬ ЗВУКОВЫХ КАРТ**

- A) Creative**
- В) Soundbass
- С) SoundMix
- Д) VolumeFix

ANSWER: A

8) .**ОСНОВАТЕЛЕМ ГИПЕРТЕКСТА ЯВЛЯЕТСЯ**

- A) В. Буш**
- В) У. Рейган
- С) И. Гейтс
- Д) Н. Мандола

ANSWER: A

9) .**SMIL ЭТО**

- A) язык разметки для создания интерактивных мультимедийных презентаций**
- В) язык описания запрос
- С) язык создания игр

D) язык программирования для обработки изображений

ANSWER: A

10) .ЯЗЫК РАЗМЕТКИ МАСШТАБИРУЕМОЙ ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ СОЗДАННОЙ КОНСОРЦИУМОМ ВСЕМИРНОЙ ПАУТИНЫ

A) SVG

B) SMIL

C) VBA

D) C++

ANSWER: A

11) .ТЕКСТ В ИЗОБРАЖЕНИИ SVG ЭТО

A) текстом

B) графикой

C) скриптом

D) кодом

ANSWER: A

12) . ПОЛОЖИТЕЛЬНАЯ СТОРОНА ТЕХНОЛОГИИ МУЛЬТИМЕДИА

A) эффективное воздействие на пользователя, которому оно предназначена

B) использование видео и анимации

C) конвертирование видео

D) использование видео и изображений

ANSWER: A

13) . ЯЗЫК ВОЗНИК ЕСМА SCRIPT ВОЗНИК НА ОСНОВЕ ЯЗЫКА

A) JScript

B) Visual Basic

C) PHP

D) Кобол

ANSWER: A

14) . САМЫЙ ПОПУЛЯРНЫЙ ФОРМАТ СРЕДИ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ

A) .jpg

B) .avi

C) .gig

D) .mkv

ANSWER: A

15) . ПРОДОЛЖИТЕ (ПРОГРАММА ДЛЯ ПРЕЗЕНТАЦИЙ) : POWER...

A) Point

B) Flash

C) Word

D) Amp

ANSWER: A

15) . ИНСТРУМЕНТ ДЛЯ ИНТЕРАКТИВНОЙ ДОСКИ ЭТО

A) стилус

B) палка

C) ручка

D) палец

ANSWER: A

16) .ТИП ГРАФИКИ ИСПОЛЬЗУЮЩИЙ ОБЪЕКТ, СОСТОЯЩИЙ ИЗ МНОЖЕСТВА ТОЧЕК

A) растровая

B) векторная

C) инженерная

D) 3D-графика

ANSWER: A

17) . КАК ДОСЛОВНО ПЕРЕВОДИТСЯ С ЛАТИНСКОГО ЯЗЫКА ТЕРМИН «МУЛЬТИМЕДИА»?

- A) «Многие средства»
- B) «Многие знания»
- C) «Большой объём»
- D) «Много данных»

ANSWER: A

18) .ОСНОВНОЙ НЕДОСТАТОК МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ ПРОДУКТОВ

- A) **Требуют большого объёма памяти**
- B) Требуют использования дорогостоящей аппаратуры
- C) Требовательны к операционной системе
- D) Требуют больших экранов

ANSWER: A

19) . АМПЛИТУДА ЗВУКА ЭТО

- A) **Сила звука**
- B) Высота звука
- C) Частота звука
- D) Количество колебаний в секунду

ANSWER: A

20) . ЭЛЕМЕНТ КОМПЬЮТЕРА ПРЕОБРАЖАЮЩИЙ ЗВУК ИЗ НЕПРЕРЫВНОЙ ФОРМЫ В ДИСКРЕТНУЮ И НАОБОРОТ

- A) **Звуковая карта**
- B) Микрофон
- C) Аудио кодеки
- D) Преобразователь

ANSWER: A

21) . ЧТОБЫ ОБЪЁМ ВИДЕОФАЙЛА НЕ БЫЛ ЧРЕЗМЕРНО БОЛЬШИМ...

- A) **Используются специальные алгоритмы сжатия**
- B) Содержимое видеофайла сокращают, оставляя только самое существенное
- C) Большой видеофайл разделяют на несколько частей
- D) Увеличивают частоту работы процессора

ANSWER: A

22) . ОСНОВНЫЕ ПРИЗНАКИ ПОВЕРХНОСТНОЙ 3D-МОДЕЛИ

- A) **наличие ребер и граней, объемность**
- B) наличие ребер и граней, материальность
- C) наличие ребер материальность
- D) наличие ребер и граней, масса

ANSWER: A

23) .МУЛЬТИМЕДИА ПРОЕКТОР

- A) **Демонстрирует видео на экране**
- B) Преобразует цифровую информацию в аналоговую
- C) Сохраняет цифровую информацию в компьютере
- D) Преобразует аналоговую информацию в цифровую

ANSWER: A

24) . ТИП ГРАФИКИ СОСТОЯЩИЙ ИЗ МНОЖЕСТВА РАЗЛИЧНЫХ ОБЪЕКТОВ ЛИНИЙ, ПРЯМОУГОЛЬНИКОВ

- A) **векторная**
- B) растровая
- C) инженерная
- D) 3D-графика

ANSWER: A

25) . КАТЕГОРИЯ ПРОГРАММ К КОТОРОЙ ОТНОСИТСЯ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР INKSCAPE

- A) **свободное**
- B) проприетарное
- C) собственное

D) коммерческое

ANSWER: A

26) . К ПРОГРАММЕ АВТОМАТИЗИРОВАННОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ ОТНОСИТСЯ ПРОГРАММА

A) Компас

B) Циркуль

C) Раскат

D) Adobe Draw

ANSWER: A

27) .ОСНОВНЫЕ ПРИЗНАКИ КАРКАСНОЙ 3D-МОДЕЛИ

A) наличие ребер, прозрачность

B) наличие ребер и граней, объемность

C) наличие ребер и граней, материальность

D) наличие ребер, материальность

ANSWER: A

28) . МОДЕЛИРОВАНИЕ, В КОТОРОМ ОБЪЕКТЫ ОПИСЫВАЮТСЯ С ПОМОЩЬЮ АЛГОРИТМА ИЛИ ПРОЦЕДУРЫ ЭТО

A) процедурное моделирование

B) свободное моделирование

C) конструктивное моделирование

D) программное моделирование

ANSWER: A

29) .РАСТРОВАЯ ГРАФИКА СОСТОИТ ИЗ

A) пиксел

B) дуплекс

C) растр

D) геометрических фигур

ANSWER: A